

تم تحميل وعرض هذا المادة من موقع واجبي:

wajibi.com



www.wajibi.net

واجبي موقع تعليمي يوفر مجموعة واسعة من الخدمات والموارد التعليمية، يهدف موقع واجبي إلى تسهيل عملية التعليم ويقدم حلول المناهج للطلاب في جميع المراحل الدراسية.

حمل تطبيق واجبي من هنا  يصلك كل جديد





اختبار مقرر المهارات الرقمية نهائي (عملي) الدور الاول لصف 2م الفصل الثالث 1446هـ

اسم الطالبة: رقم الجهاز:

السؤال 1	السؤال 2	المجموع النهائي	المصححة	المراجعة	المدققة

السؤال الأول : من خلال دراستك لبرنامج (فيكس كود في آر) نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المستحقة	المطلوب
2		<p>1- افتحي موقع https://vr.vex.com</p> <p>2- نفذي البرنامج التالي :</p>
10		
3		<p>3- اکتبي ناتج تنفيذ البرنامج ؟</p>

اقلبي الصفحة <<<

السؤال الثاني : من خلال دراستك لبرنامج مايكروسوفت إكسل نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المطلوبة	المطلوب																																			
		1- افتح برنامج إكسل ونفذي الجدول التالي :																																			
		<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>C</th> <th>B</th> <th>A</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td colspan="3">درجات الطلبة في مادة تقنية المعلومات</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>الاختبار ٢</td> <td>الاختبار ١</td> <td>الاسم</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>94</td> <td>98</td> <td>أحمد</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>85</td> <td>76</td> <td>علي</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>70</td> <td>65</td> <td>خالد</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>98</td> <td>90</td> <td>فهد</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		C	B	A		1	درجات الطلبة في مادة تقنية المعلومات				2	الاختبار ٢	الاختبار ١	الاسم		3	94	98	أحمد		4	85	76	علي		5	70	65	خالد		6	98	90	فهد	
	C	B	A																																		
1	درجات الطلبة في مادة تقنية المعلومات																																				
2	الاختبار ٢	الاختبار ١	الاسم																																		
3	94	98	أحمد																																		
4	85	76	علي																																		
5	70	65	خالد																																		
6	98	90	فهد																																		
	5																																				
		2- ادرجي مخطط نوع (عمودي) ثم اعيدي تسمية عنوان المخطط الى (درجات الطلبة في مادة المهارات الرقمية).																																			
	3																																				
		3- احفظي عملك داخل مجلدك بأسمك .																																			
	2																																				
		المجموع من 10																																			

انتهت الأسئلة ,, تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

نموذج الإجابة

المقرر : المهارات الرقمية

الصف : ثاني متوسط

زمن الاختبار : ساعة واحدة

درجة الاختبار : 25 درجة

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التعليم

مدرسة متوسطة

وزارة التعليم
Ministry of Education

إجابة اختبار المهارات الرقمية نهائي (عملي) الدور الاول لصف 2م الفصل الثالث 1446هـ

اسم الطالبة: رقم الجهاز:

السؤال 1	السؤال 2	المجموع النهائي	المصححة	المراجعة	المدققة
15	10	25			

السؤال الأول : من خلال دراستك لبرنامج (فيكس كود في آر) نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المستحقة	المطلوب
2	2	-4 افتحي موقع https://vr.vex.com
10	10	-5 نفذي البرنامج التالي : 
3	3	-6 اکتبي ناتج تنفيذ البرنامج ؟ رسم خطًا متعرجًا لخطوة واحدة

اقلبي الصفحة <<<

السؤال الثاني : من خلال دراستك لبرنامج مايكروسوفت إكسل نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المستحقة	المطلوب																												
5	5	3- افتحي برنامج إكسل ونفذي الجدول التالي :																												
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>C</th> <th>B</th> <th>A</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3">درجات الطلبة في مادة تقنية المعلومات</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>الاختبار ٢</td> <td>الاختبار ١</td> <td>الاسم</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>94</td> <td>98</td> <td>أحمد</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>85</td> <td>76</td> <td>علي</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>70</td> <td>65</td> <td>خالد</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>98</td> <td>90</td> <td>فهد</td> <td>6</td> </tr> </tbody> </table>	C	B	A		درجات الطلبة في مادة تقنية المعلومات			1	الاختبار ٢	الاختبار ١	الاسم	2	94	98	أحمد	3	85	76	علي	4	70	65	خالد	5	98	90	فهد	6
		C	B	A																										
		درجات الطلبة في مادة تقنية المعلومات			1																									
		الاختبار ٢	الاختبار ١	الاسم	2																									
		94	98	أحمد	3																									
		85	76	علي	4																									
70	65	خالد	5																											
98	90	فهد	6																											
4- ادرجي مخطط نوع (عمودي) ثم اعيدي تسمية عنوان المخطط الى (درجات الطلبة في مادة المهارات الرقمية).																														
3- احفظي عملك داخل مجلدك بأسمك .																														
10		المجموع من 10																												

انتهت الأسئلة ,, تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

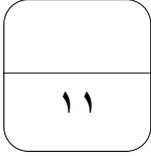
مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

الاختبار العملي الورقي النهائي للفصل الدراسي الثالث للعام 1446هـ

السؤال الاول	السؤال الثاني	المجموع	توقيع المصحح	توقيع المراجع

الاسم : رقم الجلوس :



درجة لكل فقرة

السؤال الأول : أ- ضع علامة v أو X :-

١	إضافة نص مُتحرك إلى مقاطع الفيديو يعد أمراً إلزامياً.
٢	يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع الفيديو لربط لقطة فيديو بأخرى.
٣	في برنامج شوت كت عند استيراد ملف صوتي يتم تضمينه تلقائياً في الفيديو.
٤	لا يمكنك تعديل المخطط البياني بعد إنشائه.
٥	يمكنك تغيير حجم المخطط أو تحريكه ليتناسب مع البيانات في ورقة العمل.
٦	إضافة نص مُتحرك إلى مقاطع الفيديو يعد أمراً إلزامياً.
٧	إذا كانت البيانات رقمية يمكنك استخدام SmartArt.
٨	عن طريق أنماط WordArt يمكنك تكبير وتصغير النصوص .

ب- اختر الاجابة الصحيحة :

في علامة التبويب الصيغ	<input type="radio"/>	توجد أداة التحليل السريع في :
في علامة التبويب مراجعة	<input type="radio"/>	
في الركن الأيسر السفلي من جدول البيانات المحدد	<input type="radio"/>	

تحديد البيانات	<input type="radio"/>	الخطوة التي يجب عليك اتخاذها أولاً لكي لتظهر أداة التحليل السريع ؟
حفظ ورقة العمل	<input type="radio"/>	
فتح ورقة عمل ثانية	<input type="radio"/>	

	<input type="radio"/>	أي صورة تمثل أداة التحليل السريع ؟
	<input type="radio"/>	
	<input type="radio"/>	



- عرض متغير
- تهيئة متغير
- تغيير متغير

ب- اكتب نتيجة تنفيذ الخطوات التالية في بيئة فيكس كود في آر:

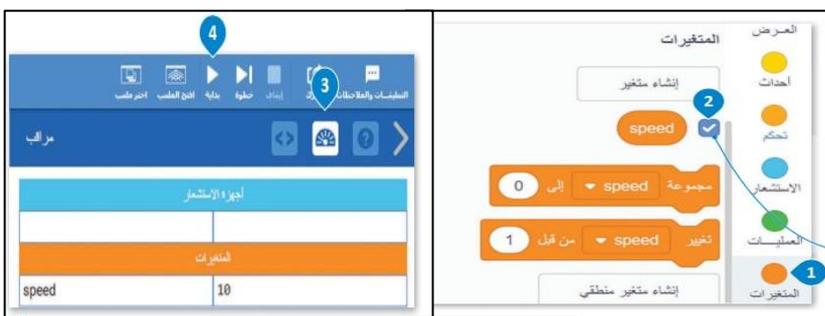
إعادة تسمية متغير	حذف متغير	تنفيذ البرنامج	إنشاء متغير رقمي
-------------------	-----------	----------------	------------------



.....



.....



.....



.....

انتهت الاسئلة

الاختبار العملي الورقي النهائي للفصل الدراسي الثالث للعام 1446هـ

السؤال الاول	السؤال الثاني	المجموع	توقيع المصحح	توقيع المراجع

الاسم : رقم الجلوس :

١١

درجة لكل فقرة

السؤال الأول : أ- ضع علامة √ أو X :-

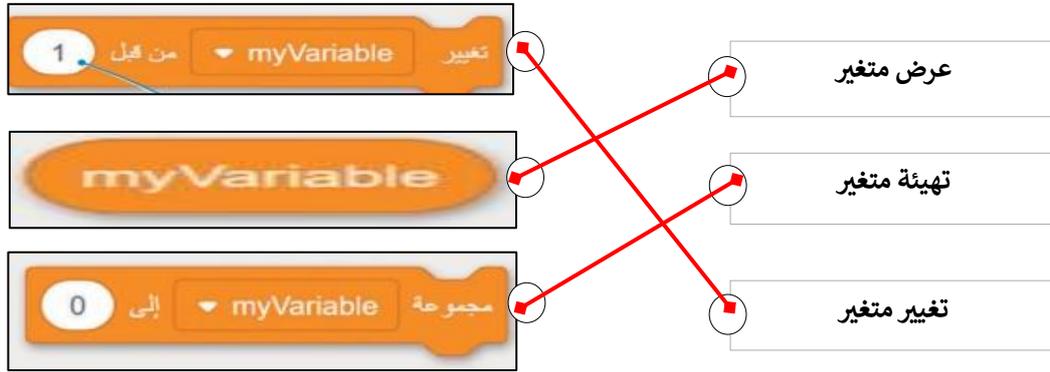
X	إضافة نص مُتحرك إلى مقاطع الفيديو يعد أمراً إلزامياً.	١
√	يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع الفيديو لربط لقطة فيديو بأخرى.	٢
X	في برنامج شوت كت عند استيراد ملف صوتي يتم تضمينه تلقائياً في الفيديو.	٣
X	لا يمكنك تعديل المخطط البياني بعد إنشائه.	٤
√	يمكنك تغيير حجم المخطط أو تحريكه ليتناسب مع البيانات في ورقة العمل.	٥
X	إضافة نص مُتحرك إلى مقاطع الفيديو يعد أمراً إلزامياً.	٦
X	إذا كانت البيانات رقمية يمكنك استخدام SmartArt.	٧
X	عن طريق أنماط WordArt يمكنك تكبير وتصغير النصوص .	٨

ب- اختر الاجابة الصحيحة :

في علامة التبويب الصيغ	<input type="radio"/>	توجد أداة التحليل السريع في :
في علامة التبويب مراجعة	<input type="radio"/>	
في الركن الأيسر السفلي من جدول البيانات المحدد	<input checked="" type="radio"/>	

تحديد البيانات	<input checked="" type="radio"/>	الخطوة التي يجب عليك اتخاذها أولاً لكي لتظهر أداة التحليل السريع ؟
حفظ ورقة العمل	<input type="radio"/>	
فتح ورقة عمل ثانية	<input type="radio"/>	

	<input type="radio"/>	أي صورة تمثل أداة التحليل السريع ؟
	<input checked="" type="radio"/>	
	<input type="radio"/>	

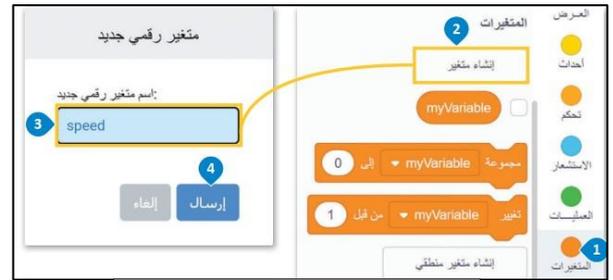


ب- اكتب نتيجة تنفيذ الخطوات التالية في بيئة فيكس كود في آر:

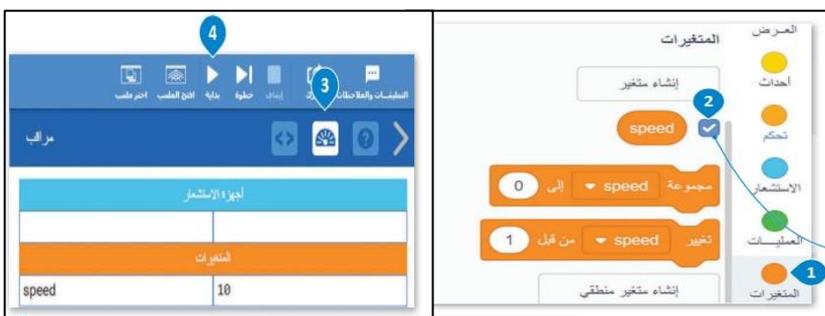
إعادة تسمية متغير	حذف متغير	تنفيذ البرنامج	إنشاء متغير رقمي
-------------------	-----------	----------------	------------------



إعادة تسمية متغير



إنشاء متغير رقمي



تنفيذ البرنامج



حذف متغير

انتهت الاسئلة

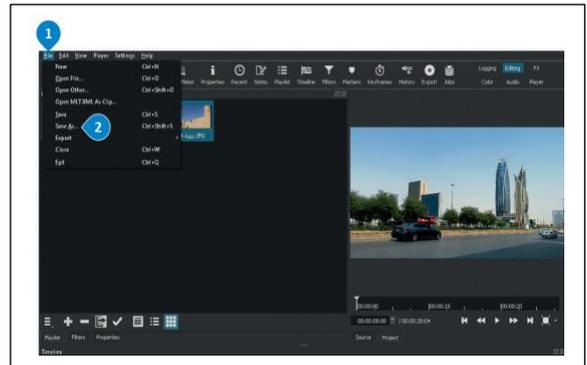
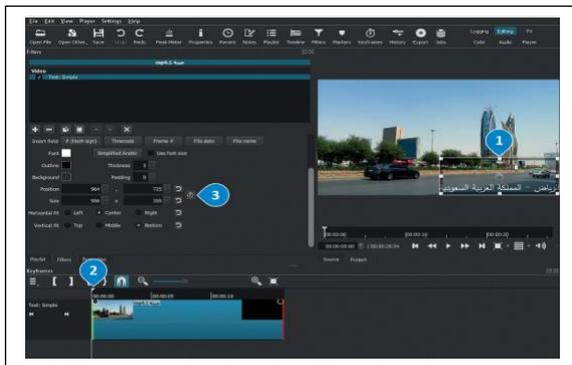
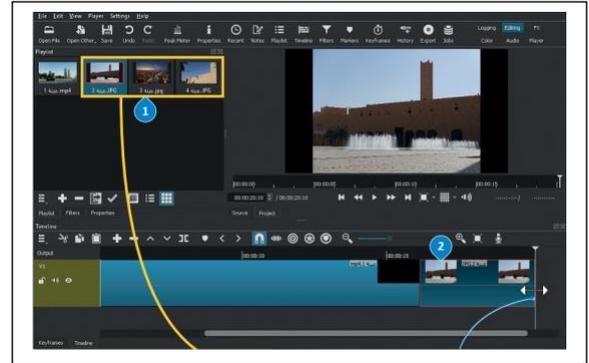
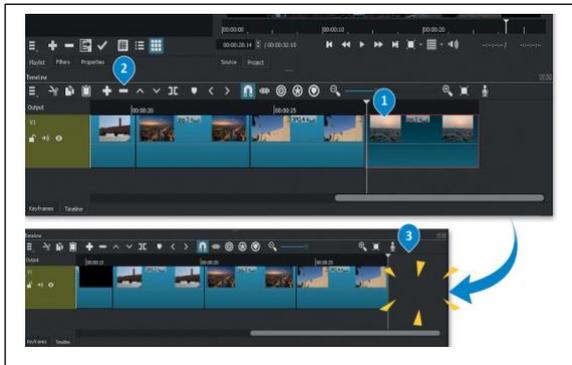
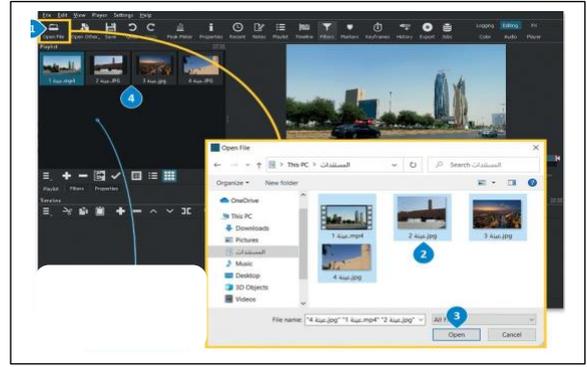
اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (عملي بدون معمل) للعام 1446هـ

رقم الجلوس ()

اسم الطالب/

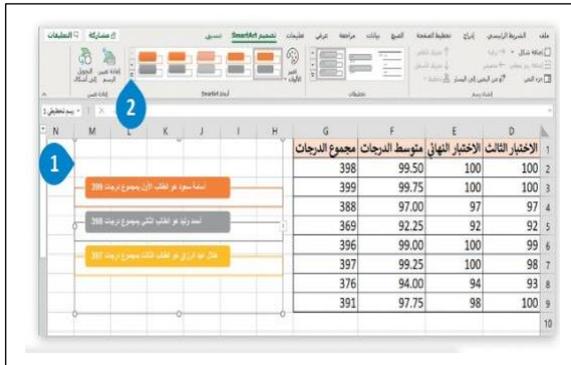
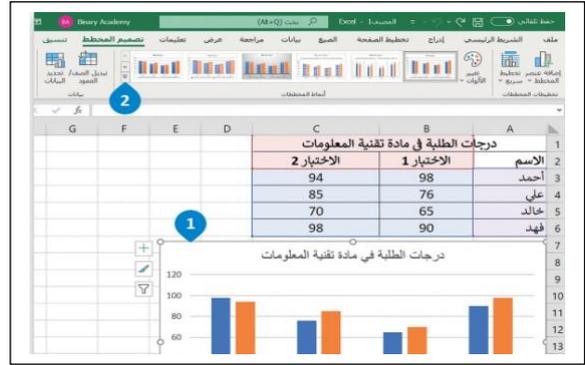
السؤال الاول : في برنامج الشوت كت بين المقصود بتنفيذ الخطوات تحت كل صورة مما يلي: درجتين لكل فقرة

استيراد الملفات للمشروع	إضافة الفيديو والصور للمخطط الزمني	إدراج الصور الثابتة	حفظ المشروع	حذف ملف من المخطط الزمني	إضافة حركة على النص
-------------------------	------------------------------------	---------------------	-------------	--------------------------	---------------------



السؤال الثاني : في برنامج الاكسل بين المقصود بتنفيذ الخطوات تحت كل صورة مما يلي : درجتين لكل فقرة

تغيير التخطيط	تنسيق المخطط	أنماط WordArt	نمط SmartArt
---------------	--------------	---------------	--------------



ب- اكتب رقم اللبنة البرمجية أمام الأمر الصحيح بلغة البايثون : درجة لكل فقرة

<code>drivetrain.turn_for(RIGHT, 90, DEGREES)</code>	
<code>drivetrain.drive_for(FORWARD, 200, MM)</code>	
<code>for repeat_count in range(10):</code>	
<code>drivetrain.set_drive_velocity(50, PERCENT)</code>	
<code>wait(1, SECONDS)</code>	

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

انتهت الاسئلة

نموذج الإجابة

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة تعليم
متوسطة

وزارة التعليم
Ministry of Education

المقرر: المهارات الرقمية

الصف: ثاني متوسط

الزمن: ساعة واحدة

٢٥

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (عملي بدون معمل) للعام 1446هـ

رقم الجلوس ()

اسم الطالب/

السؤال الاول : في برنامج الشوت كت بين المقصود بتنفيذ الخطوات تحت كل صورة مما يلي: درجتين لكل فقرة

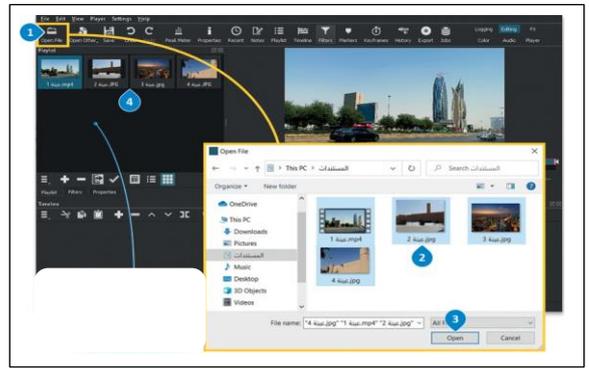
١٢

إضافة حركة على النص	حذف ملف من المخطط الزمني	حفظ المشروع	إدراج الصور الثابتة	إضافة الفيديو والصور للمخطط الزمني	استيراد الملفات للمشروع
---------------------	--------------------------	-------------	---------------------	------------------------------------	-------------------------



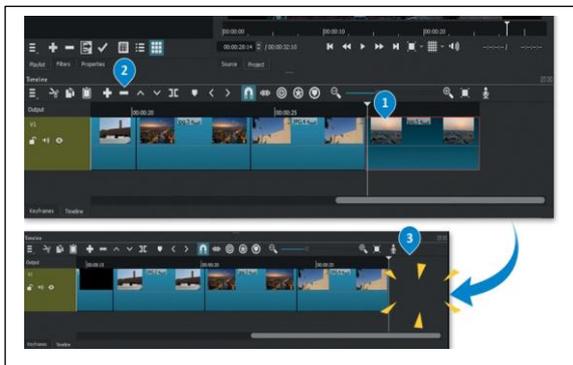
استيراد الملفات للمشروع

إضافة الفيديو والصور للمخطط الزمني



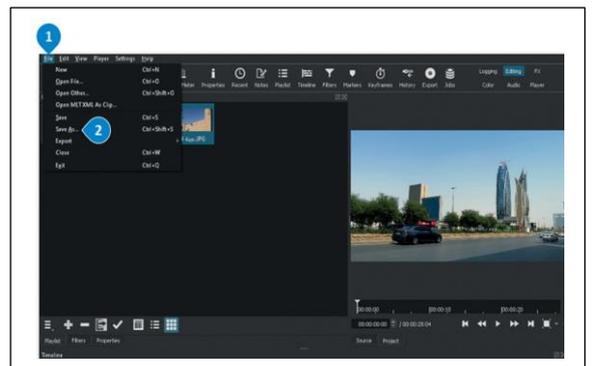
إدراج الصور الثابتة

حذف ملف من المخطط الزمني



حفظ المشروع

إضافة حركة على النص



اقلب الورقة

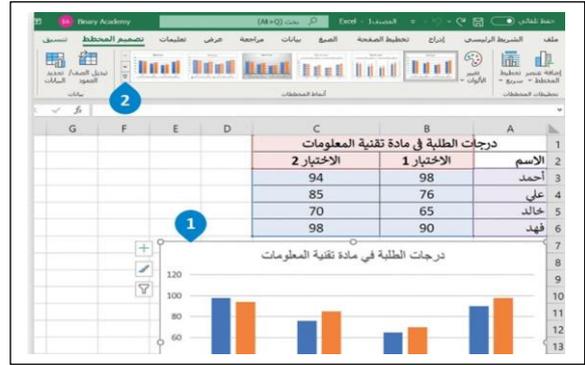
السؤال الثاني : في برنامج الاكسل بين المقصود بتنفيذ الخطوات تحت كل صورة مما يلي : درجتين لكل فقرة

١٣

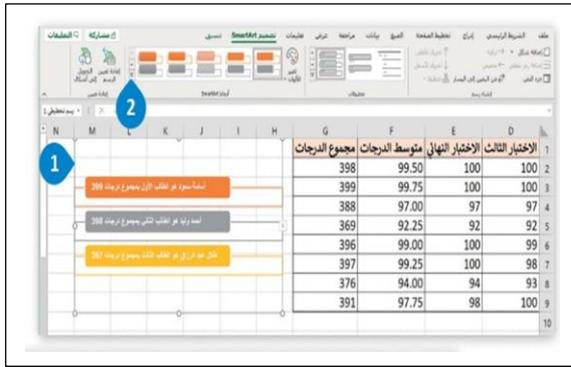
تغيير التخطيط	تنسيق المخطط	أنماط WordArt	نمط SmartArt
---------------	--------------	---------------	--------------



تغيير التخطيط



تنسبة , المخطط



نمط SmartArt



أنماط WordArt

ب- اكتب رقم اللبنة البرمجية أمام الأمر الصحيح بلغة البايثون : درجة لكل فقرة

<code>drivetrain.turn_for(RIGHT, 90, DEGREES)</code>	٢
<code>drivetrain.drive_for(FORWARD, 200, MM)</code>	١
<code>for repeat_count in range(10):</code>	٤
<code>drivetrain.set_drive_velocity(50, PERCENT)</code>	٣
<code>wait(1, SECONDS)</code>	٥

تحرك إلى الأمام عدد 200 mm	١
إتوقف يمين لمدة 90 درجة	٢
اضبط سرعة القيادة إلى 50 %	٣
تكرار 10	٤
الانتظار 1 ثانية	٥

انتهت الاسئلة



اسم الطالب:

اختبار مادة المهارات الرقمية النهائي (العملي) للصف الثاني متوسط الفصل الدراسي الثالث
(الدور الأول) لعام 1446هـ

م	المهارات المطلوبة لتنفيذها	الدرجة	درجة الطالب																														
1	افتح برنامج الاكسل من قائمة ابدأ :	3																															
2	أنشئ البيانات التالية في ورقة العمل كما يلي : <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>D</th> <th>C</th> <th>B</th> <th>A</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>اتجاه المؤشر</td> <td>الاختبار ٢</td> <td>الاختبار ١</td> <td>الاسم</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td>44</td> <td>50</td> <td>عبدالله</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td></td> <td>48</td> <td>50</td> <td>عبد اللطيف</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td></td> <td>40</td> <td>35</td> <td>علي</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td></td> <td>40</td> <td>50</td> <td>محمد</td> </tr> </tbody> </table>		D	C	B	A	1	اتجاه المؤشر	الاختبار ٢	الاختبار ١	الاسم	2		44	50	عبدالله	3		48	50	عبد اللطيف	4		40	35	علي	5		40	50	محمد	6	
	D	C	B	A																													
1	اتجاه المؤشر	الاختبار ٢	الاختبار ١	الاسم																													
2		44	50	عبدالله																													
3		48	50	عبد اللطيف																													
4		40	35	علي																													
5		40	50	محمد																													
3	قم بإدراج مخطط بياني للجدول التالي من نوع تخطيط عمودي ؟	3																															
4	ضع عنوان المخطط البياني العنوان التالي (مخطط درجات الطلاب)	3																															
5	قم بإدراج مخطط مصغر للبيانات الموجودة في الجدول السابق .و ذلك في عمود D (اتجاه المؤشر)	4																															
6	قم بجعل لون المخطط المصغر باللون الأحمر	2																															
7	ميز درجات الطلاب الحاصلين على 45 الى 50 درجة وجعلها باللون الأخضر	4																															
	المجموع	25																															

السؤال الثاني :

5

ملاحظات المعلمة	الدرجة المستحقة	الدرجة	المهارة المطلوبة	الترتيب
		1	الجلسة الصحيحة	1
		1	افتح برنامج فيكس كود في ار (VEXcode VR).	2
		2	انشئ 3 متغيرات جديدة باسم (C- T-U)	3
		1	اعيدي تسمية المتغير الافتراضي (myVariable) وسمية باسمك	4

تمنياتي لكم بالتوفيق والنجاح والتميز

معلمة المادة: أفنان المطيري