

تم تحميل وعرض هذا المادة من موقع واجبي:

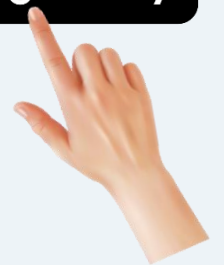
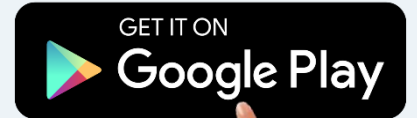
wajibi.com



www.wajibi.net

واجبي موقع تعليمي يوفر مجموعة واسعة
من الخدمات والموارد التعليمية، يهدف موقع واجبي
إلى تسهيل عملية التعليم ويقدم حلول المناهج للطلاب
في جميع المراحل الدراسية.

حمل تطبيق واجبي من هنا يصلك كل جديد





اختبار مقرر المهارات الرقمية نهائي (عملي) الدور الاول لصف 1م الفصل الثالث 1446هـ

اسم الطالبة: رقم الجهاز:

السؤال 1	السؤال 2	المجموع النهائي	المصححة	المراجعة	المدققة

السؤال الأول : من خلال دراستك لبرنامج (فيكس كود في آر) نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المستحقة	المطلوب
2	10	1- افتحي موقع https://vr.vex.com 2- نفذي البرنامج التالي : 
3		3- اکتبی ناتج تنفيذ البرنامج ؟

اقلبي الصفحة <<<

السؤال الثاني : من خلال دراستك لبرنامج مايكروسوفت إكسل نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة	المطلوب																																										
	5	1- افتحي برنامج إكسل ونفذي الجدول التالي : <table> <tr> <th>E</th> <th>D</th> <th>C</th> <th>B</th> <th>A</th> <th></th> </tr> <tr> <th>النتيجة</th> <th>التقدير</th> <th>الاختبار ٢</th> <th>الاختبار ١</th> <th>الاسم</th> <th></th> </tr> <tr> <td></td> <td>ب</td> <td>44</td> <td>25</td> <td>فهد</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td></td> <td>ب</td> <td>30</td> <td>44</td> <td>ماجد</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td></td> <td>ب</td> <td>40</td> <td>35</td> <td>محمد</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td></td> <td>أ</td> <td>50</td> <td>50</td> <td>صالح</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>5</td> </tr> </table>	E	D	C	B	A		النتيجة	التقدير	الاختبار ٢	الاختبار ١	الاسم			ب	44	25	فهد	1		ب	30	44	ماجد	2		ب	40	35	محمد	3		أ	50	50	صالح	4						5
E	D	C	B	A																																								
النتيجة	التقدير	الاختبار ٢	الاختبار ١	الاسم																																								
	ب	44	25	فهد	1																																							
	ب	30	44	ماجد	2																																							
	ب	40	35	محمد	3																																							
	أ	50	50	صالح	4																																							
					5																																							
	3	2- اكتب الشرط في (دالة IF) المنطقية في حالة اذا كان (التقدير " أ ") تكون النتيجة (ممتاز) واذا كان غير ذلك تكون النتيجة (جيد جداً) .																																										
	2	3- احفظي عملك داخل مجلدك بأسمك .																																										
		المجموع من 10																																										

انتهت الأسئلة ,,, تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

نموذج الإجابة

المقرر : المهارات الرقمية

الصف : أول متوسط

زمن الاختبار : ساعة واحدة

درجة الاختبار : 25 درجة

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التعليم

مدرسة متوسطة

وزارة التعليم
Ministry of Education

إجابة اختبار المهارات الرقمية نهائي (عملي) الدور الاول لصف 1م الفصل الثالث 1446هـ

اسم الطالبة: رقم الجهاز:

السؤال 1	السؤال 2	المجموع النهائي	المصححة	المراجعة	المدققة
15	10	25			

السؤال الأول : من خلال دراستك لبرنامج (فيكس كود في آر) نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المستحقة	المطلوب
2	2	4- افتحي موقع https://vr.vex.com
10	10	5- نفذي البرنامج التالي : 
3	3	6- اكتبي ناتج تنفيذ البرنامج ؟ تشكيل مربع باستخدام لبنة تكرر () البرمجية.

اقلبي الصفحة <<<

السؤال الثاني : من خلال دراستك لبرنامج مايكروسوفت إكسل نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المستحقة	المطلوب																																				
5	5	3- افتحي برنامج إكسل ونفذي الجدول التالي : <table> <tr> <th>E</th> <th>D</th> <th>C</th> <th>B</th> <th>A</th> <th></th> </tr> <tr> <td>النتيجة</td> <td>التقدير</td> <td>الاختبار ٢</td> <td>الاختبار ١</td> <td>الاسم</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td></td> <td>ب</td> <td>44</td> <td>25</td> <td>فهد</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td></td> <td>ب</td> <td>30</td> <td>44</td> <td>ماجد</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td></td> <td>ب</td> <td>40</td> <td>35</td> <td>محمد</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td></td> <td>أ</td> <td>50</td> <td>50</td> <td>صالح</td> <td>5</td> </tr> </table>	E	D	C	B	A		النتيجة	التقدير	الاختبار ٢	الاختبار ١	الاسم	1		ب	44	25	فهد	2		ب	30	44	ماجد	3		ب	40	35	محمد	4		أ	50	50	صالح	5
E	D	C	B	A																																		
النتيجة	التقدير	الاختبار ٢	الاختبار ١	الاسم	1																																	
	ب	44	25	فهد	2																																	
	ب	30	44	ماجد	3																																	
	ب	40	35	محمد	4																																	
	أ	50	50	صالح	5																																	
3	3	4- اكتب الشرط في (دالة IF) المنطقية في حالة اذا كان (التقدير " أ ") تكون النتيجة (ممتاز) واذا كان غير ذلك تكون النتيجة (جيد جداً) .																																				
2	2	3- احفظي عملك داخل مجلدك بأسمك .																																				
10		المجموع من 10																																				

انتهت الأسئلة ,,, تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

الاختبار العملي الورقي النهائي للفصل الدراسي الثالث للعام 1446هـ

السؤال الاول	السؤال الثاني	المجموع	توقيع المصحح	توقيع المراجع

الاسم : رقم الجلوس :

15

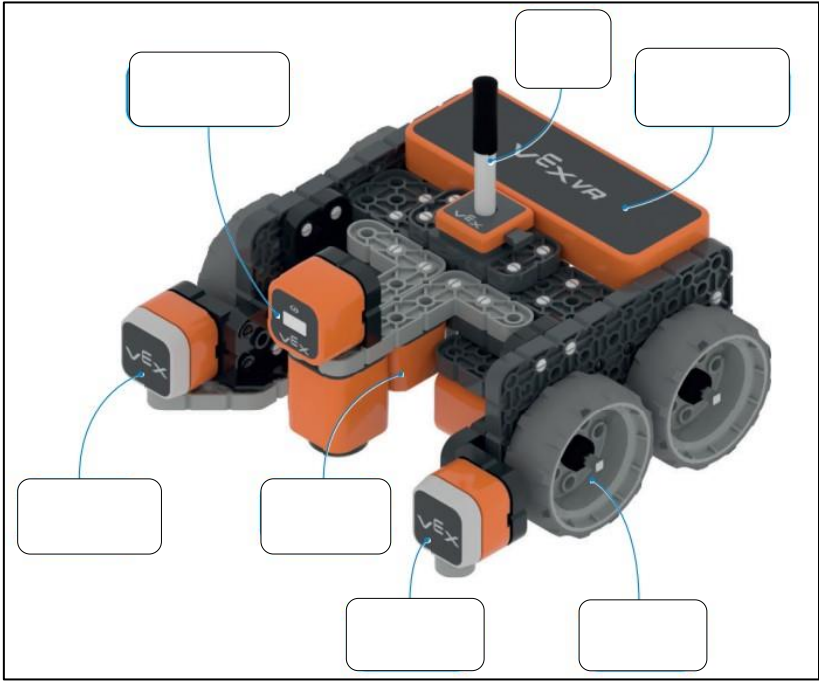
السؤال الأول : أ- ضع علامة v أو X :-

1	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "=" .
2	طريقة " عادي (Normal View)" هي طريقة العرض الافتراضية في الباوربوينت.
3	اثناء معاينة العرض التقديمي يمكنك التنقل بين الشرائح عن طريق الفأرة أو مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.
4	في مايكروسوفت إكسل لا يمكنك كتابة صيغة IF فقط يمكنك إدراجها.
5	في الباوربوينت تتيح لك طريقة العرض " فارز الشرائح" مشاهدة الشرائح بحجم أكبر.
6	للتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة نظام الدفع .
7	تتحقق هذه اللبنة من إذا كانت القيمة الأولى أصغر من القيمة الثانية. 
8	تحديد موقع واتجاه الروبوت أثناء تحركه في ساحة اللعب أمراً ليس هاماً.
9	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ، فإن الروبوت يقع في أعلى المنصة.
10	يمكن ضبط مسافة تحرك الروبوت بالمليمتر فقط.

ب- رتب خطوات إضافة دالة IF في إكسل :

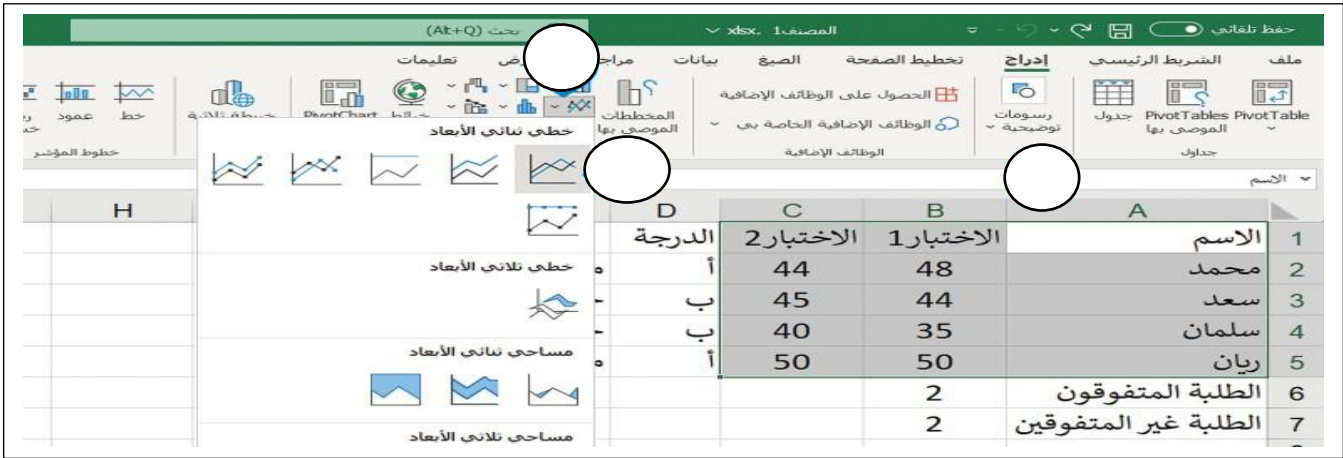
الخطوة	الرقم
أدرج دالة IF.	
اكتب الشرط.	
اضغط على الخلية التي ترغب بعرض النتائج داخلها.	
اكتب القيمة إذا لم يتحقق الشرط.	
اكتب القيمة التي ستظهر إذا تحقق الشرط.	

السؤال الثاني: أ- ضع رقم المسمى في الخانة المناسبة:



1	قلم خاص بالرسم
2	مستشعر الرؤية السفلي
3	مستشعر الرؤية الامامي
4	مستشعر الاصطدام الأيسر
5	عجلات بقطر 50 ملليمتر
6	مستشعر الجيرسكوب
7	مستشعر الاصطدام الأيمن

ب- في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم:



انتهت الاسئلة

الاختبار العملي الورقي النهائي للفصل الدراسي الثالث للعام 1446هـ

السؤال الأول	السؤال الثاني	المجموع	توقيع المصحح	توقيع المراجع

الاسم : رقم الجلوس :

١٥

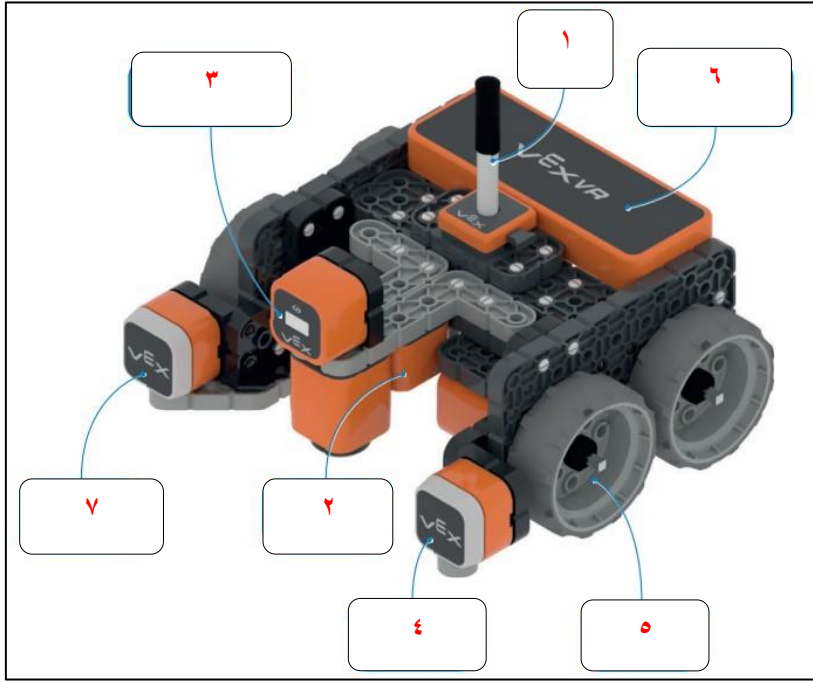
السؤال الأول : أ- ضع علامة √ أو X :-

١	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "=" .	✓
٢	طريقة " عادي (Normal View) " هي طريقة العرض الافتراضية في الباوربوينت.	✓
٣	اثناء معاينة العرض التقديمي يمكنك التنقل بين الشرائح عن طريق الفأرة أو مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.	✓
٤	في مايكروسوفت إكسل لا يمكنك كتابة صيغة IF فقط يمكنك إدراجها.	X
٥	في الباوربوينت تتيح لك طريقة العرض " فارز الشرائح " مشاهدة الشرائح بحجم أكبر.	X
٦	للتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة نظام الدفع .	✓
٧	تتحقق هذه اللبنة من إذا كانت القيمة الأولى أصغر من القيمة الثانية.	X
٨	تحديد موقع واتجاه الروبوت أثناء تحركه في ساحة اللعب أمراً ليس هاماً.	X
٩	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ، فإن الروبوت يقع في أعلى المنصة.	X
١٠	يمكن ضبط مسافة تحرك الروبوت بالمليمتر فقط.	X

ب- رتب خطوات إضافة دالة IF في إكسل :

الخطوة	الرقم
أدرج دالة IF.	٢
اكتب الشرط.	٣
اضغط على الخلية التي ترغب بعرض النتائج داخلها.	١
اكتب القيمة إذا لم يتحقق الشرط.	٥
اكتب القيمة التي ستظهر إذا تحقق الشرط.	٤

السؤال الثاني: أ- ضع رقم المسمى في الخانة المناسبة:



١	قلم خاص بالرسم
٢	مستشعر الرؤية السفلي
٣	مستشعر الرؤية الامامي
٤	مستشعر الاصطدام الأيسر
٥	عجلات بقطر ٥٠ ملم
٦	مستشعر الجيرسكوب
٧	مستشعر الاصطدام الأيمن

ب- في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم:

الاسم	الدرجة	الاختبار 1	الاختبار 2
محمد	أ	48	44
سعد	ب	44	45
سلطان	ب	35	40
ريان	أ	50	50
الطلبة المتفوقون		2	
الطلبة غير المتفوقين		2	

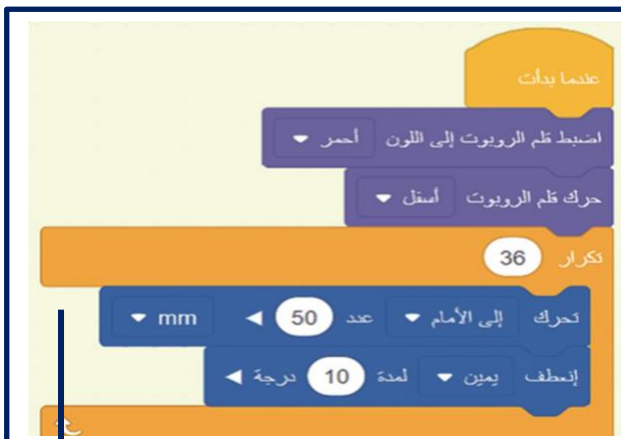
انتهت الاسئلة

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

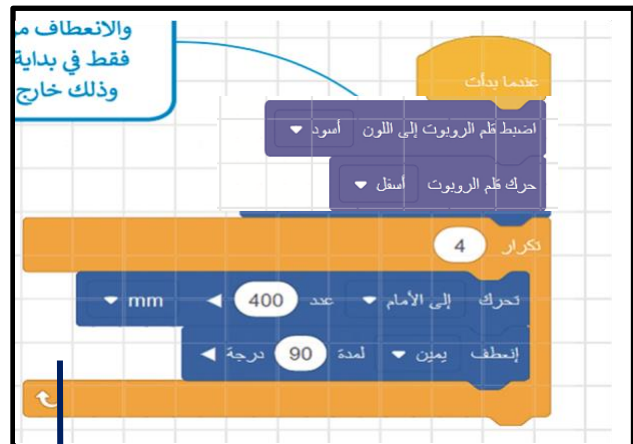
السؤال الأول: - ضعي دائرة حول الجواب الصحيح :-

١.	لعرض ثلاثي الابعاد نستخدم كاميرا التتبع	صح	خطأ
٢.	قيمة γ تحدد موقع الروبوت على المحور الافقي.	صح	خطأ
٣.	قلم الرسم موجود في الجزء الخلفي من الروبوت .	صح	خطأ
٤.	عندما تكون x, y تساوي صفر فان الروبوت يقع في المنتصف .	صح	خطأ
٥.	نوع التكرار	تكرار حتى	تكرار لا نهائي .
٦.	المقصود بهذا الامر حركة الروبوت الى الأعلى .	حرك قلم الروبوت فوق	خطأ
٧.	مستشعر الجيرسكوب يقع في الجزء الخلفي .	صح	خطأ
٨.	إمكانية تغير ساحة اللعب من برنامج الفيكس كود في آر VEXcode VR	صح	خطأ
٩.	طول المربع الواحد في ساحة اللعب يساوي ٤٠٠ ملليمتر .	صح	خطأ
١٠.	إمكانية برمجة روبوت اليكس كود في آر VEXcode VR بلغة البايثون .	صح	خطأ

السؤال الثاني :- ماهو الشكل الناتج من تنفيذ الأوامر وماهو اللون المستخدم :-

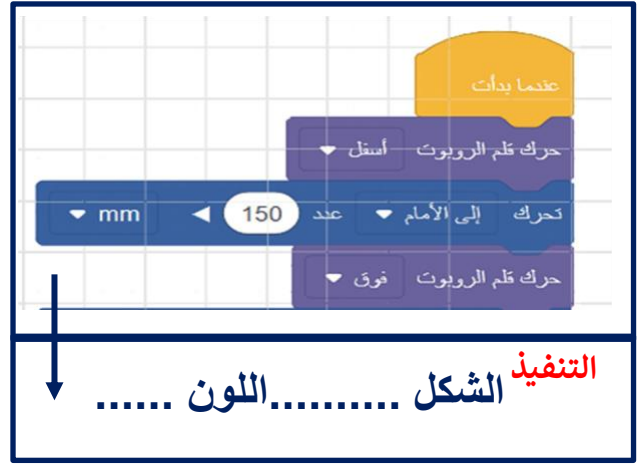


التنفيذ الشكل اللون



التنفيذ الشكل اللون

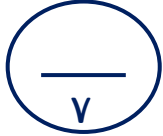




الشكل اللون

التنفيذ الشكل اللون

السؤال الثالث *** اربط بين اللبئات والوظيفة :-



الوظيفة	اللبئات
لالتقاط الأقراص.	١. نظام الدفع
تتحكم في سير عمل البرنامج .	٢. المتغيرات
لإنشاء لبئات جديدة .	٣. الاستشعار
لإنشاء لبنة احداث .	٤. أحداث
لإنشاء متغيرات .	٥. عناصر برمجة جديدة
لاضافة تعليقات .	٦. تحكم
لقراءة قيم المستشعرات .	٧. مغناطيس
تتحكم في حركة الروبوت .	
تحتوي على المعاملات الرياضية .	

- انتهت الأسئلة -

ارجو لكم التوفيق والنجاح
معلمه المادة :-رحاب زيني هاشم

٢٥

٢٥

اسئلة الاختبار العملي النهائي لمادة المهارات الرقمية-للفصل الدراسي الثالث- للعام ١٤٤٤هـ

خمس و عشرون
درجه فقط

- ٢ -

اسم الطالبة:..... الصف:.....

نموذج الاجابة

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

السؤال الأول: - ضع دائرة حول الجواب الصحيح :-

عشر درجات فقط

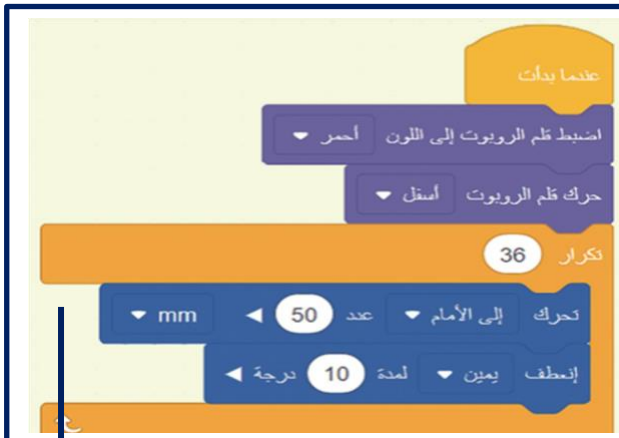
١٠
١٠

١.	لعرض ثلاثي الابعاد نستخدم كاميرا التتبع	صحيح	خطأ
٢.	قيمة γ تحدد موقع الروبوت على المحور الافقي.	صحيح	خطأ
٣.	قلم الرسم موجود في الجزء الخلفي من الروبوت .	صحيح	خطأ
٤.	عندما تكون x, y تساوي صفر فان الروبوت يقع في المنتصف .	صحيح	خطأ
٥.	نوع التكرار	تكرار حتى	تكرار لا نهائي .
٦.	المقصود بهذا الامر حركة الروبوت الى الأعلى .	حرك قلم الروبوت فوق	خطأ
٧.	مستشعر الجيرسكوب يقع في الجزء الخلفي .	صحيح	خطأ
٨.	إمكانية تغير ساحة اللعب من برنامج الفيكس كود في آر VEXcode VR	صحيح	خطأ
٩.	طول المربع الواحد في ساحة اللعب يساوي ٤٠٠ ملليمتر .	صحيح	خطأ
١٠.	إمكانية برمجة روبوت الفيكس كود في آر VEXcode VR بلغة البايثون .	صحيح	خطأ

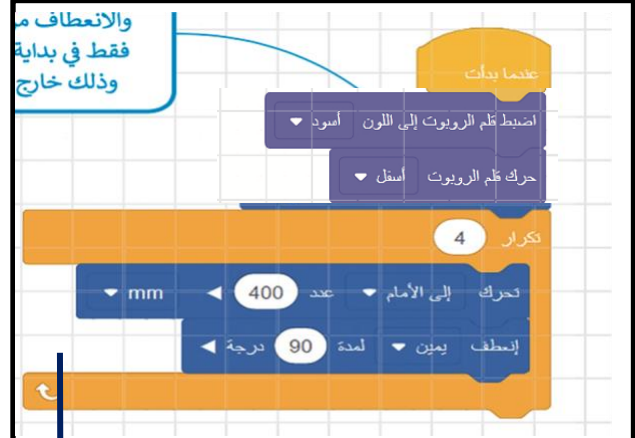
السؤال الثاني :- ماهو الشكل الناتج من تنفيذ الأوامر وماهو اللون المستخدم :-

ثمان درجات فقط

٨
٨



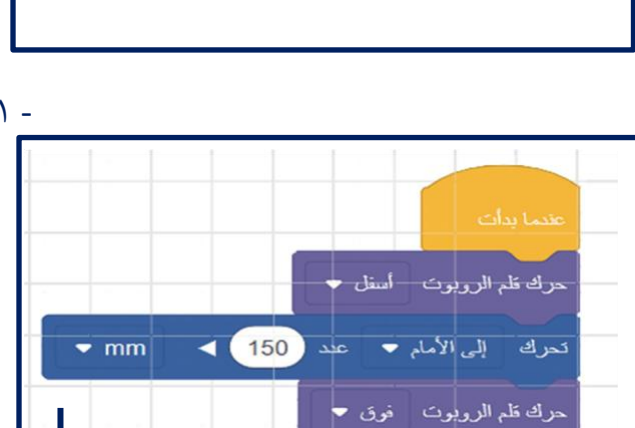
التنفيذ الشكل دائرة اللون احمر



التنفيذ الشكل مربع اللون اسود



التنفيذ

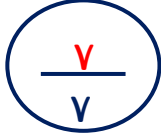


التنفيذ



الشكل اللون اسود
مثلى

الشكل خط اللون اسود



سبع درجات فقط

السؤال الثالث *** اربط بين اللبئات والوظيفة :-

الوظيفة	اللبئات
٧ لالتقاط الأقراص.	١. نظام الدفع
٦ تتحكم في سير عمل البرنامج .	٢. المتغيرات
٥ لإنشاء لبئات جديدة .	٣. الاستشعار
٤ لإنشاء لبنة احداث .	٤. أحداث
٢ لإنشاء متغيرات .	٥. عناصر برمجة جديدة
لإضافة تعليقات .	٦. تحكم
٣ لقراءة قيم المستشعرات .	٧. مغناطيس
١ تتحكم في حركة الروبوت .	
تحتوي على المعاملات الرياضية .	

- انتهت الأسئلة -

ارجو لكم التوفيق والنجاح
معلمه المادة :-رحاب زيني هاشم
التوقيع:-.....

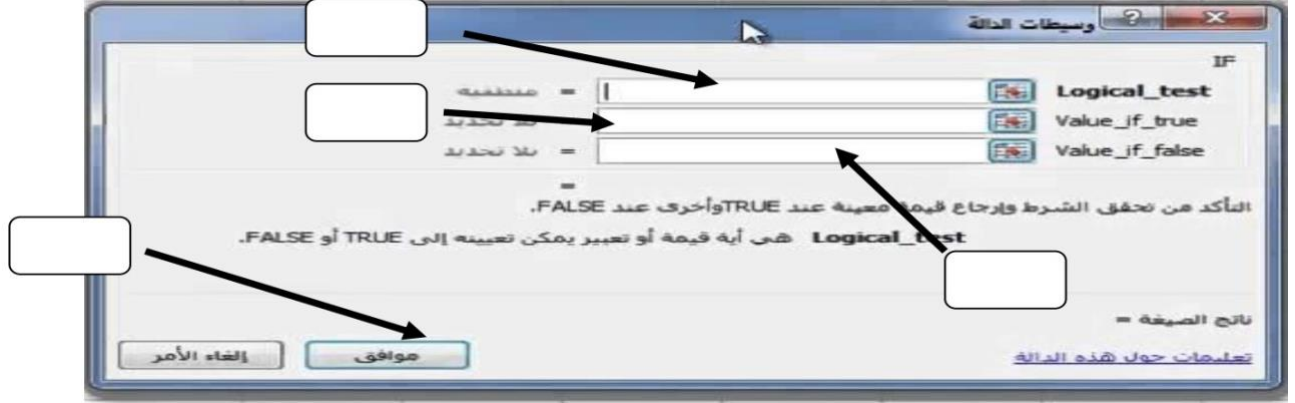
اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (عملي بدون معمل) للعام 1446هـ

اسم الطالب / رقم الجلوس ()

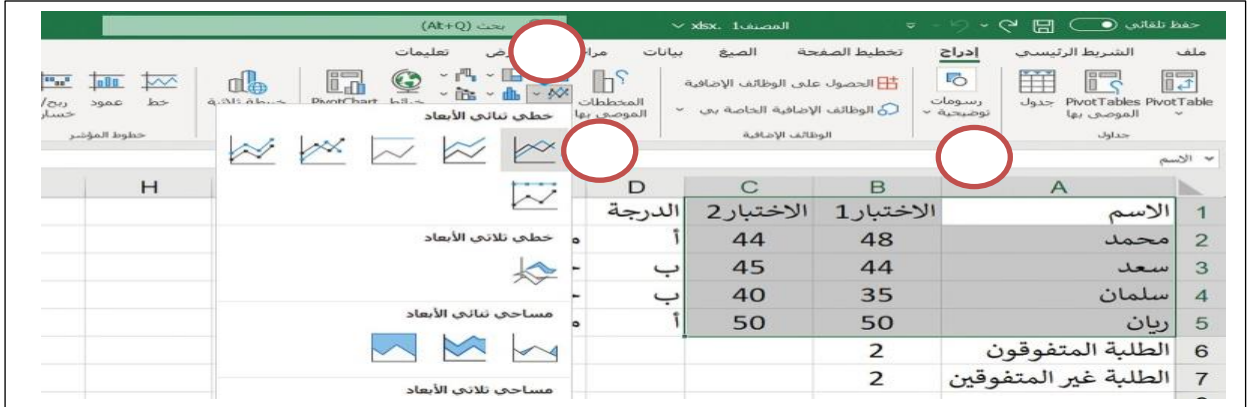
10

السؤال الاول : أ- في الصورة مربع الحوار الخاص بالدالة المنطقية IF ضع في الفراغ الرقم المناسب:-

1-رسالة تحقق الشرط 2- الشرط 3-رسالة عدم تحقق الشرط 4- إدراج دالة IF



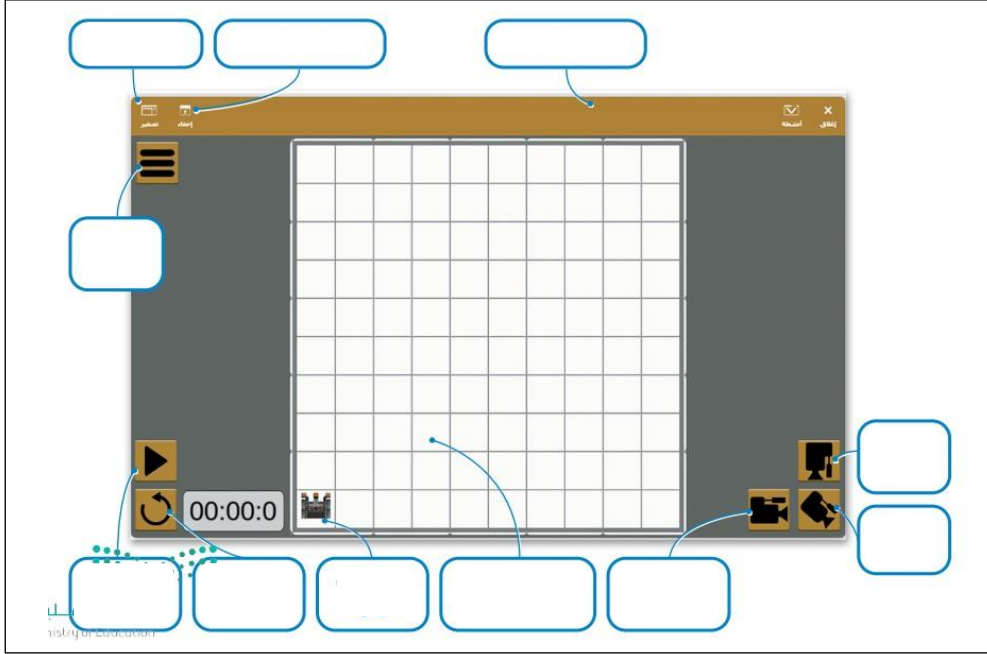
ب- في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم في الخانات :



ج : اكتب الوظيفة أسفل كل ايقونة مما يلي :

معاينة الشرائح بحجم أصغر	إدراج الصور	تطبيق نسق على الشرائح
الايقونة		
الوظيفة		

السؤال الثاني : أ- من الجدول ضع المسمى الصحيح او الرقم في الخانات في ساحة اللعب كما في الصورة :



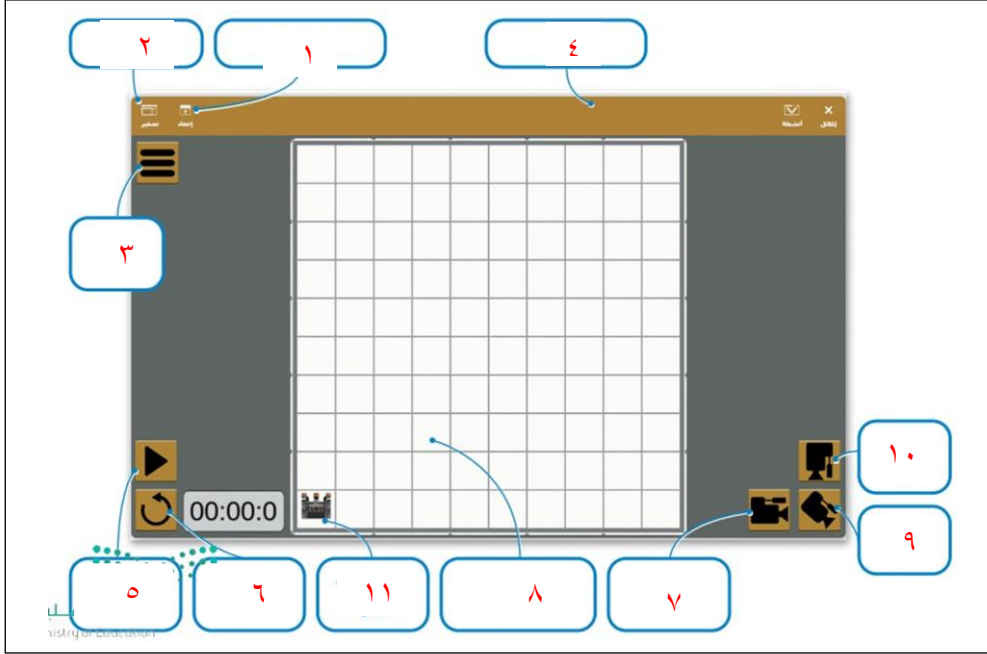
1-إظهار / اخفاء المشهد
2-تكبير النافذة
3-زر التوسيع
4-نافذة ساحة اللعب
5-بدء تشغيل البرنامج
6-إعادة تعيين المشهد
7-كاميرا الشخص الأول
8-مربعات 200x200
9-كاميرا التتبع
10-الكاميرا العلوية
11-موضع البدء للروبوت

ب- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

1	تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي
2	لا يمكنك تغيير الملعب في الفكس كود
3	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ،فإن الروبوت يقع في منتصف المنصة
4	يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم

انتهت الاسئلة

السؤال الثاني : أ- من الجدول ضع المسمى الصحيح او الرقم في الخانات في ساحة اللعب كما في الصورة :



١-إظهار / اخفاء المشهد
٢-تكبير النافذة
٣-زر التوسيع
٤-نافذة ساحة اللعب
٥-بدء تشغيل البرنامج
٦-إعادة تعيين المشهد
٧-كاميرا الشخص الأول
٨-مربعات 200x200
٩-كاميرا التتبع
١٠-الكاميرا العلوية
١١-موضع البدء للروبوت

ب- ضع علامة (✓) أو (X) أمام العبارات التالية:-

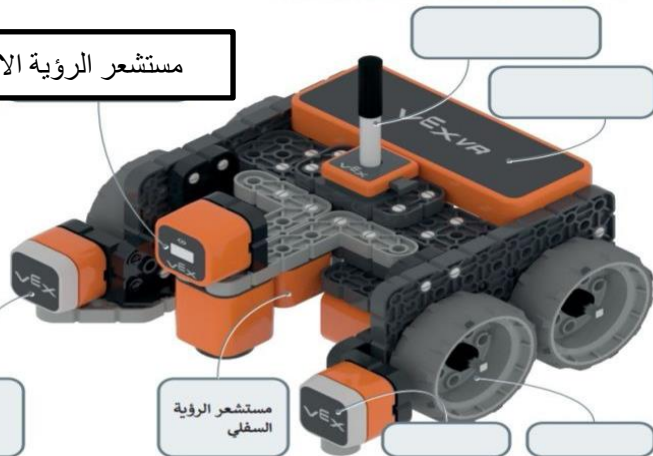
X	١	تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي
X	٢	لا يمكنك تغيير الملعب في الفكس كود
✓	٣	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ،فإن الروبوت يقع في منتصف المنصة
X	٤	يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم

انتهت الاسئلة

الاختبار العملي النهائي لمادة المهارات الرقمية الفصل الدراسي الثالث 1446 هـ
للمصف (أول متوسط)

اسم الطالبة :	الصف	رقم الجهاز	الرقم التسلسلي
	أول متوسط ()		

عزيزتي الطالبة قومي بتنفيذ المهارات العملية التالية على جهازك :

م	المهارة المطلوبة	الدرجة	الدرجة المستحقة	ملاحظات المعلمة											
1	افتحي برنامج مايكروسوفت اكسل (Excel).	1													
	اضيفي البيانات التالية ونسقي الجدول كما ترغبين:	3													
	<table><tr><th>الاسم</th><th>الدرجة</th><th>التقدير العام</th></tr><tr><td>امل</td><td>55</td><td></td></tr><tr><td>منى</td><td>49</td><td></td></tr><tr><td>سارا</td><td>56</td><td></td></tr></table>		الاسم	الدرجة	التقدير العام	امل	55		منى	49		سارا	56		
	الاسم		الدرجة	التقدير العام											
	امل		55												
منى	49														
سارا	56														
استخدام دالة if في عمود التقدير العام (المجموع اكبر من 50 التقدير ممتاز ،واذا اقل التقدير جيد)	3														
	قومي بإضافة صورة او أيقونة من اختيارك	1													
	اضيفي مخطط بياني دائري للبيانات التالية (الاسم – الدرجة - التقدير) مع التنسيق .	2													
2	افتحي برنامج مايكروسوفت بوربوينت (powerpoint).	1													
	ادرجي ثلاث شرائح	1													
	الشريحة الأولى كتابه نص(اسمك وصفك)	2													
	الشريحة الثانية ادراج صوره واضافه حركه مخصصه لها	2													
	الشريحة الثالثة ادراج smsrt art من اختيارك وتغير لونها	2													
	إضافة سمات من اختيارك	1													
	اضافه مراحل انتقاله للشرائح للكل	1													
	المجموع	20													
3	من الجدول ضع المسمى الصحيح او الرقم في المكان الصحيح على الصورة :														
	<table><tr><td>1- مستشعر الاصطدام الايمن</td></tr><tr><td>2-مستشعر الجيرسكوب</td></tr><tr><td>3-قلم خاص</td></tr><tr><td>4-مستشعر الاصطدام الايسر</td></tr><tr><td>5-عجلات بقطر 50 مليمتر</td></tr></table>	1- مستشعر الاصطدام الايمن	2-مستشعر الجيرسكوب	3-قلم خاص	4-مستشعر الاصطدام الايسر	5-عجلات بقطر 50 مليمتر									
	1- مستشعر الاصطدام الايمن														
	2-مستشعر الجيرسكوب														
	3-قلم خاص														
4-مستشعر الاصطدام الايسر															
5-عجلات بقطر 50 مليمتر															
أكمل الصناديق الفارغة بمسمياتها الصحيحة.															
															
	المجموع	5													

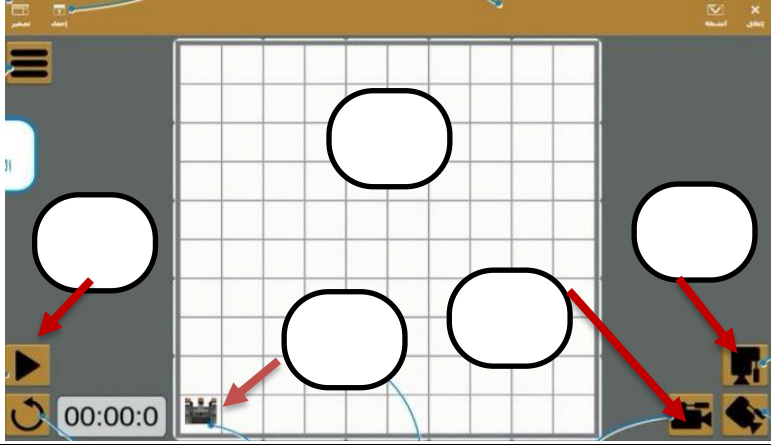
انتهت الأسئلة ..

الاختبار العملي النهائي لمادة المهارات الرقمية الفصل الدراسي الثالث 1446 هـ
للصف (أول متوسط)

اسم الطالبة :	الصف	رقم الجهاز	الرقم التسلسلي
	أول متوسط ()		

25

عزيزتي الطالبة قومي بتنفيذ المهارات العملية التالية على جهازك :

م	المهارة المطلوبة	الدرجة	الدرجة المستحقة	ملاحظات المعلمة												
1	من الجدول ضع المسمى الصحيح او الرقم في المكان الصحيح على الصورة :-															
	1. كاميرا الشخص الاول															
	2. بدء تشغيل البرنامج															
	3. مربعات ساحة اللعب															
	4. الكاميرا العلوية															
	5. موضع البدء للروبوت															
																
	المجموع	5														
2	افتحي برنامج مايكروسوفت اكسل (Excel).	1														
	اضيفي البيانات التالية ونسقى الجدول كما ترغبين:	3														
	<table><tr><th>الاسم</th><th>الدرجة</th><th>التقدير العام</th></tr><tr><td>تهاني</td><td>45</td><td></td></tr><tr><td>حنان</td><td>44</td><td></td></tr><tr><td>مرام</td><td>55</td><td></td></tr></table>	الاسم	الدرجة	التقدير العام	تهاني	45		حنان	44		مرام	55				
	الاسم	الدرجة	التقدير العام													
	تهاني	45														
	حنان	44														
مرام	55															
استخدام دالة if في عمود التقدير العام (المجموع اكبر من 50 التقديراً ،واذا اقل التقدير ب)	3															
قومي بإضافة صورة او أيقونة من اختيارك	1															
اضيفي مخطط بياني.	2															
3	افتحي برنامج مايكروسوفت بوربوينت (powerpoint).	1														
	ادرجي ثلاث شرائح	1														
	الشريحة الأولى كتابه نص (اسمك وصفك)	2														
	الشريحة الثانية ادراج صوره او شكل واضافه حركه مخصصه لها	2														
	الشريحة الثالثة ادراج smsrt art من اختيارك وتغير لونها	2														
	إضافة سمات " تصميم " من اختيارك	1														
	اضافه مراحل انتقاليه للشرائح لكل	1														
	المجموع	20														

انتهت الأسئلة ..

المقرر: مهارات رقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: أول متوسط		وزارة التعليم
الزمن: 45 دقيقة		إدارة التعليم بصيبا مدرسة تحفيظ الشقيق

اختبار عملي نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام 1446

اسم الطالبة/.....

س1: أ- اختر الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية: -

8

1- تسمى التأثيرات التي تحدث عند الانتقال من شريحة إلى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض.			
أ- حركات	ب- تصميم	ج- انتقالات	
2- يمكن إضافة صور أو فيديو إلى شرائح العرض التقديمي وذلك من قائمة:			
أ- ادراج	ب- تحرير	ج- ملف	
3- يتم إضافة تأثيرات حركية على محتويات الشريحة كالتنصوص والصور وذلك من قائمة			
أ- تنسيق	ب- حركات	ج- انتقالات	
4- اللبنة (تحرك إلى الأمام) تصنف من لبنات فئة			
أ- نظام الدفع	ب- الاحداث	ج- المغناطيس	
5- لإضافة مخطط بياني في برنامج الاكسل من قائمة:			
أ- ادراج	ب- ملف	ج- تنسيق	
6- لإضافة الدالة المنطقية IF من علامة تبويب:			
أ- ادراج	ب- ملف	ج- الصيغ	
7- طريقة العرض الأساسية في برنامج الباوربوينت:			
أ- العادي	ب- فارز الشرائح	ج- للقراءه	
8- لإجراء عرض تقديمي من الشريحة الأولى يتم الضغط من لوحة المفاتيح على زر			
أ- F6	ب- F2	ج- F5	

6

س3- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:

1	تبدأ جميع الدوال بعلامة المساواة.
2	يمكننا طباعة ورقة عمل في برنامج الإكسل وذلك من علامة تبويب ملف.
3	يتيح لنا برنامج الاكسل تنسيق المخططات البيانية فيمكننا من تغيير الوانها وخطوطها وخصائصها.
4	لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة
5	يكتشف مستشعر الجيرسكوب الحركة بدقة اكبر عندما تكون السرعة منخفضة
6	يمكن طباعة ورقة عمل خاصة بالأرقام أو مخطط بياني كما تقوم بطباعة المستند في البرامج الأخرى:

س3/ من خلال دراستك لدالة IF صلي العمود الأول بما يناسبه من العمود الثاني:

3

وسيطات الدالة

IF

منطقية = Logical_test

بلا تحديد = Value_if_true

بلا تحديد = Value_if_false

=

التأكد من تحقق الشرط وإرجاع قيمة معينة عند TRUE وأخرى عند FALSE.

Logical_test هي أية قيمة أو تعبير يمكن تعيينه إلى TRUE أو FALSE.

ناتج الصيغة =

تعليمات حول هذه الدالة

موافق إلغاء الأمر

العمود الثاني

القيمة المراد إرجاعها عند تقييم logical_test إلى خطأ	
القيمة المراد إرجاعها عند تقييم logical_test إلى صواب	
تعتبر قيمة أو تعبير منطقي يمكن تقييمه على أنه صواب أو خطأ	

العمود الأول

Logical_test	1
Value_if_true	2
Value_if_false	3

س4/ طابقي طرق عرض الكاميرا المختلفة مع الصورة الصحيحة:

3

Top Camera (الكاميرا العلوية) ☐

Chase Camera (كاميرا التتبع) ☐

First Person Camera (كاميرا الشخص الأول) ☐

1

2

3

س5/ طابقى بين كل ايقونه مع ما يناسبها فيما يلى:

5

طابق بين كل أيقونة ووظيفتها المناسبة.			
إضافة رأس أو تذييل.	☐	1	
إدراج صورة من جهاز الحاسب الخاص بك.	☐	2	
تطبيق نسق على الشرائح.	☐	3	
يعدّ طريقة العرض النموذجية للبرنامج.	☐	4	
إدراج صورة من مصدر عبر الإنترنت.	☐	5	
يسمح لك بمعاينة الشرائح بحجم أصغر.	☐	6	

افعل كل ما تستطيع من خير وبكل ما تستطيع من وسائل وبكافة الطرق الممكنة كلما أتاحت لك الفرصة إلى أكبر عدد من الناس لأطول فترة ممكنة وسوف يكون جزاؤك النجاح المطلق والسعادة الكاملة.
معلمتك: انتصار الزهراني.

الرقم	درجة السؤال		أسماء المصححات	التوقيع	اسم المراجعة	التوقيع
	رقماً	كتابة				
1س						
2س						
المجموع						



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
المدارس السعودية الاهلية

الاختبار العملي النهائي (مادة: مهارات رقمية) الفصل الدراسي : الثالث الدور : الأول العام الدراسي : 1446هـ					
اليوم	التاريخ	14 / /		الزمن	
اسم الطالبة			الصف	أولى متوسط	رقم الجهاز

مستعينة بالله ، اجيبي عن الأسئلة التالية :

السؤال الأول :				
18				

رقم المهارة	المهارة المطلوبة	الدرجة	المستحقة الدرجة	ملاحظات المعطمة
1	الجلسة الصحيحة	1		
2	افتحي برنامج البوربوينت (PowerPoint).	1		
3	ادرجي شريحة واكتبي فيها اسمك وصفك	2		
4	ادرجي شريحة جديدة واكتبي فيها (لن تفوز بمعركة ان بدأتها بشعور المهزوم)	2		
5	نسقي النص السابق	2		
6	ادرجي صورة واضيفي لها حركة	2		
7	اختراري تصميم (قالب) سمات لجميع الشرائح	2		
8	اضيفي تأثيرات انتقالية بين الشرائح	2		
9	اضيفي تذييل يحتوي على أرقام الصفحات	2		
10	قومي بتشغيل عرض الشرائح	1		
11	احفظي العرض التقديمي	1		

السؤال الثاني :

7

ملاحظات المعلمة	الدرجة المستحقة	الدرجة	المهارة المطلوبة	رقم المهارة
		1	الجلسة الصحيحة	1
		2	افتحي برنامج فيكس كود في ار (VEXcode VR).	2
		2	قومي بكتابة الكود البرمجي لرسم الشكل المربع	3
		2	قومي بتشغيل البرنامج	4

تمنياتي لكم بالتوفيق والنجاح والتميز
يا مبرمجات المستقبل

معلمة المادة: أفنان المطيري

الاختبار العملي النهائي للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث

اسم الطالبة	الصف	الأول متوسط -
م	الدرجة	الدرجة المستحقة
		معايير ومحكات
1	2	فتح برنامج power point 2010
2	3	ادراج ثلاث شرائح جديدة
3	3	كتابة الاسم والصف والهوايات في الشريحة الأولى وتنسيق النص
4	3	ادراج صورة في الشريحة رقم 2
5	2	ادراج خريطة مفاهيم في الشريحة رقم 3 وتنسيقها
6	2	ادراج مخطط بياني في الشريحة رقم 4
7	2	ادراج اسمك كتذييل في جميع الشرائح
8	2	إضافة حركة من حركات للصورة التي تم ادراجها
9	2	إضافة انتقالات للشرائح ومعها صوت
10	2	تغيير تصميم الشرائح من السمات الموجودة في البرنامج
11	2	حفظ الملف باسم الطالبة الثلاثي
	25	المجموع

اسم الطالبة:.....
رقم الجلوس:.....
☐ الدور الأول ☐ الدور الثاني ☐ دور غائب

السؤال الاول : قومي بتفيذ كل ما هو مطلوب منك في الجدول أدناه على جهاز الحاسب الخاص بك :

الرقم	المطلوب	الدرجة
1	شغلي برنامج باوربوينت (Microsoft PowerPoint)	1
2	قومي باضافة 4 شرائح	2
3	قومي باضافة نص (اسمك رباعي) بالشريحة الاولى	2
4	قومي بتنسيق النص (نوع الخط _ لون الخط _ حجم الخط)	3
5	قومي بادراج صورة بالشريحة الثانية	3
6	قومي بادراج فيديو بالشريحة الثالثة	2
7	قومي بادراج صوت بالشريحة الرابعة	3
8	غيري تصميم الشرائح	2
9	قومي بعمل انتقالات على الشرائح	2
10	قومي باضافة حركات على النص	2
11	قومي بعرض الشرائح وحفضها باسمك	3
25	المجموع	