

**أ.خولة السلطان**



ضعي علامة (✓ ) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (  **x** )أمام العبارات الخاطئة:

**ورقة عمل الوحدة الأولى : انتاج مقطع فديو درس الوسائط المتعددة التاريخ: / /**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة على جهاز الحاسب الخاص بك عن طريق التحقق من امتدادها** | **( )** |
| **2** | **العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه** | **( )** |
| **3** | **يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر** | **( )** |
| **4** | **في الفديو عالي الدقة hd تكون جودة الألوان والصور اعلى من الفديو الدقة القياسية sd** | **( )** |
| **5** | **يمكن ان تحوي الحاوية ترجمات**  | **( )** |
| **6** | **تنسيق الصوت الغير مضغوط الأكثر شيوعا هو mp3** | **( )** |
| **7** | **كلما زادت عدد النقاط (البكسل ) في الصورة أصبحت جودتها اعلى**  | **( )** |
| **8** | **يضغط برنامج الترميز الملف لتتمكن من تقليل حجمه وارساله , ويفك ضغط الملف المخزن حتى تتمكن من مشاهدته** | **( )** |
| **9** | **اشهر ملفات الفيديو الأكثر شيوعا هي الملفات بالامتداد avi و الامتداد mp4 لتوافقه مع الأجهزة المحمولة** | **( )** |
| **10** | **من الطرق لاستيراد الصور من الكاميرا الرقمية الى الحاسب هو استخدام الذاكرة**  | **( )** |

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | **عند ضغطك ملف الفيديو ستفقد بعضا من :** |
| 🞎 | **لقطاته** | 🞎 | **أصواته** | 🞎 | **جودته** |
| **2** | **يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت :** |
| **🞎** | **نقطية ومتجهية** | **🞎** | **المعالج التناظري والخام التناظري** | **🞎** | **مضغوطة وغير مضغوطة** |
| 3 | **تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جمبا الى جنب تسمى :** |
| **🞎** | **الاطارات** | **🞎** | **الشعارات** | **🞎** | **البكسلات** |
| **4** | **في الملفات الصوتية معدل العينة الأعلى يعني:** |
| **🞎** | **جودة اقل ومساحة تخزين اقل** | **🞎** | **جودة اقل ومساحة تخزين اقل** | **🞎** | **جودة اقل ومساحة تخزين اقل** |
| **5** | **لايعد تنسيقا للصورة:** |
| **🞎** | **jpeg** | **🞎** | **png** | **🞎** | **Mp4** |

اختاري الإجابة الصحيحة ممايلي :

|  |
| --- |
| **الرسومات الموجهه , معدل العينة , كاميرا الفيديو , مساحة التخزين , اسم** |
| 1 | ...................... هو مقدار التفاصيل بالصوت  |
| 2 | يبدو مقطع الفيديو الذي تم التقاطه بواسطة ................. أفضل من الذي تم التقاطه بكاميرا هاتف ذكي  |
| 3 | تتطلب مقاطع الفيديو ذات الجودة العالية ................. اكبر  |
| 4 | كل ملف له ..................... وامتداد |
| 5 | .......................تتكون من مسارات ذات صيغ رياضية  |

املئي الفراغات بالعبارات المناسبة ممايلي :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **لايمكنك إضافة التأثيرات والانتقالات لمكونات الفيديو في برنامج shotcut** | **( )** |
| **2** | **عند استيراد الملفات في برنامج shotcut يتم اضافتها الى قائمة التشغيل playlist**  | **( )** |
| **3** | **لايمكنك حذف مقطع من المخطط الزمني timeline** | **( )** |
| **4** | **يضيف مرشح (البني الداكن ) تأثيرا بنيا دافئاً للصور**  | **( )** |
| **5** | **تسمى النافذة التي تحتوي على معاينة الفيديو (نافذة المصدر )** | **( )** |
| **6** | **يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع الفديو لربط لقطة فيديو باخرى**  | **( )** |
| **7** | **يمكن تصدير الفيديو الذي صنعته ببرنامج ال shotcut على الانترنت ومشاركته الاخرين**  | **( )** |
| **8** | **من الأفضل التخطيط المسبق للفيلم قبل صنعه لتلافي أي أخطاء قد تحدث فيه** | **( )** |

ضعي علامة (✓ ) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (  **x** )أمام العبارات الخاطئة:

**أ.خولة السلطان**

**ورقة عمل الوحدة الأولى : انتاج مقطع فديو درس انتاج فيلم +التاثيرات البصرية التاريخ: / /**

اختاري الإجابة الصحيحة ممايلي :

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | **الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو :** |
| 🞎 | مخطط القصة | 🞎 | جدول التصوير | 🞎 | السيناريو(النص) |
| **2** | **لايعد مكونا من مكونات البرنامج النصي :** |
| **🞎** | الأحداث | 🞎 | جدول التصوير | 🞎 | الحوار |
| 3 | **يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات :** |
| **🞎** | الأحداث | 🞎 | جدول التصوير | 🞎 | الحوار |
| **4** | **عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله :** |
| **🞎** | مخطط القصة | 🞎 | جدول التصوير | 🞎 | السيناريو(النص) |
| **5** | **لحذف مقطع من المخطط الزمني نحدد الملف المراد حذفه ثم نضغط على زر :** |
| **🞎** | الاضافة + | 🞎 | الحذف - | 🞎 | التعديل |

صنفي الملفات التالية ( ملف فيديو – ملف صوت – ملف صورة متجه – ملف صورة رسم):

|  |  |
| --- | --- |
| **الملف** | **نوع الملف** |
| **مدرستي .png**  |  |
| **سورة العلق.wav**  |  |
| **الحياة البرية . mp4**  |  |
| **المنزل . dwg**  |  |
| **النشيد الوطني .mp3**  |  |
| **دورة الدم . avi**  |  |



اكملي ما يلي : **( 1/التنسيق الشرطي – 2/المخطط البياني –3/ المخطط البياني المصغر \_ 4/ SmartArt)**

**( ) عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها ( ) تمييز الخلايا بلون معين بناءً على قيمة الخلية**

**( ) مخطط بياني في خلية ورقة عمل يشكل تمثيلا مرئيا للبيانات ( ) تمثيل مرئي للقيم النصية**

* **ورقة عمل الوحدة الثانية : المخططات البيانية التاريخ: / /**

**أ.خولة السلطان**

ضعي علامة (✓ ) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (  **x** )أمام العبارات الخاطئة:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **يجب تحديد بياناتك أولا قبل انشاء المخطط** | **( )** |
| **2** | **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكنك تغييره** | **( )** |
| **3** | **لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"** | **( )** |
| **4** | **في كل مره تقوم بتعديل بيانات جدولك لايجب عليك ادراج مخطط جديد انما تتعدل البيانات تلقائيا** | **( )** |
| **5** | **يمكنك استخدام رسومات SmartArt لتوصيل رسالتك او افكارك بشكل فعال**  | **( )** |
| **6** | **لايمكنك إضافة بيانات الى المخطط بعد إنشائه**اختاري الإجابة الصحيحة ممايلي : | **( )** |

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | **هو رسم بياني مصغر تم إنشاؤه باستخدام أداة تحليل سريع:** |
| 🞎 | **المخطط البياني** | 🞎 | **المخطط البياني المصغر** | 🞎 | **الأيقونة** |
| **2** | **المخطط هو :** |
| **🞎** | **مجموعة من نقاط البيانات** | **🞎** | **عرض مرئي للبيانات الرقمية** | **🞎** | **الخلايا التي تحتوي على قيم ليتم رسمها بيانياً** |
| 3 | **أي صورة تمثل أداة تحليل سريع:** |
| **🞎** |  | **🞎** |  | **🞎** |  |
| **4** | **الخطوة التي يجب عليك اتخاذها أولا لكي تظهر اداة التحليل السريع:** |
| **🞎** | **تحديد البيانات** | **🞎** | **حفظ ورقة العمل** | **🞎** | **فتح ورقة عمل ثانية في الملف** |
| **5** | **يوجد أداة تحليل سريع :** |
| **🞎** | **الصيغ** | **🞎** | **بيانات** | **🞎** | **في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد** |

|  |
| --- |
| اختاري المخطط المناسب لمايلي **:** (الخطي – المبعثر – الدائري – العمودي(الشريطي)  |
| 1 | ............................. | مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء الى الكل | صورة تحتوي على مخطط بياني, مخطط دائري  تم إنشاء الوصف تلقائياً |
| 2 | ............................. | مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات |  |
| 3 | ............................ | مخطط يظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية | صورة تحتوي على مخطط بياني  تم إنشاء الوصف تلقائياً |
| 4 | ............................. | مخطط يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت | صورة تحتوي على مخطط بياني  تم إنشاء الوصف تلقائياً |



......................................... حاويات لتخزين أنواع مختلفة من البيانات

تنقسم المتغيرات الى فئتنان .............................................. و................................

............................................... مجموعة من اللبنات باسم محدد يمكن تضمينها في البرنامج كلبنة واحدة

عند تنفيذ برنامج في بيئة فيكس كود في ار يمكن مراقبة قيم المتغيرات في وحدة .....................

وطباعة قيم المتغيرات في وحدة ...............................

اكملي مايلي :

**ورقة عمل الوحدة الثالثة : برمجة الروبوت التاريخ: / /**

**أ.خولة السلطان**

ضعي علامة (✓ ) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (  **x** )أمام العبارات الخاطئة:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **جميع اللبنات الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة المتغيرات**  | **( )** |
| **2** | **تحتوي بيئة فيكس كود في ار على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى myvairable** | **( )** |
| **3** | **لايمكنك إنشاء متغيرات جديدة في بيئة فيكس كود في ار** | **( )** |
| **4** | **يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير او حذفه**  | **( )** |
| **5** | **يخزن العداد counter دائما القيمة الحالية للمتغير**  | **( )** |
| **6** | **عند انشاء مشروع يتكون من لبنات يمكنك رؤية المشروع بلغة بايثون في نافذة عارض الكود < >** | **( )** |
| **7** | **يمكنك استخدام المتغيرات في التحكم في حركات الروبوت الافتراضي ولكن لايمكنك استخدامها في العمليات الحسابية المختلفة**  | **( )** |
| **8** |  **فائدة عنصر البرمجة الجديد(my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج** صلي اللبنة بوظيفتها المناسبة : | **( )** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **الرقم** | **اللبنات** |  | **الوظيفة** |
| **1** |  |  | **تعريف عنصر برمجة جديد** |
| **2** |  |  | **تعيين او تحديث قيمة متغير محدد** |
| **3** | **صورة تحتوي على نص, قصاصة فنية  تم إنشاء الوصف تلقائياً** |  | **تغيير قيمة المتغير بالزيادة او النقصان** |
| **4** |  |  | **تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات** |
| **5** |  |  | **لبنة شرطية تنفذ الأوامر اذا كان الشرط صحيحا** |
| **6** |  |  | **عرض المتغير**  |

****

****

****

****

****

اذكري شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار ؟

**ورقة عمل الوحدة الثالثة : برمجة الروبوت التاريخ: / /**

**أ.خولة السلطان**

1..................................................................................... .......................................................................................

2...................................................................................................................................................

3...................................................................................................................................................

4...................................................................................................................................................

5...................................................................................................................................................

صلي تعريف اللبنات في العمود الايمن مع عناصر البرمجة الجديدة (my blocks ) في العمود الايسر



|  |
| --- |
| حددي الجملة الصحيحة والخاطئة فيما يلي بناء على دراستك لقواعد تسمية المتغير : |
| العبارة | صحيحة | خاطئة |
| **1** | **يجب ان يكون اسم المتغير فريداً** | **⭘** | **⭘** |
| 2 | **كل كلمة يمكن ان تكون اسم متغير**  | **⭘** | **⭘** |
| **3** | **قد يحتوي اسم المتغير على أحرف خاصة**  | **⭘** | **⭘** |
| **4** | **قد يحتوي اسم المتغير على مسافات**  | **⭘** | **⭘** |
| **5** | **قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة**  | **⭘** | **⭘** |

