

تم تحميل وعرض هذا المادة من موقع واجبي:



[www.wajibi.net](http://www.wajibi.net)

اشترك معنا ليصلك كل جديد:



## الصف الرابع

## ورقة عمل الوحدة ١ الدرس ١: الشرائح التقديمية

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

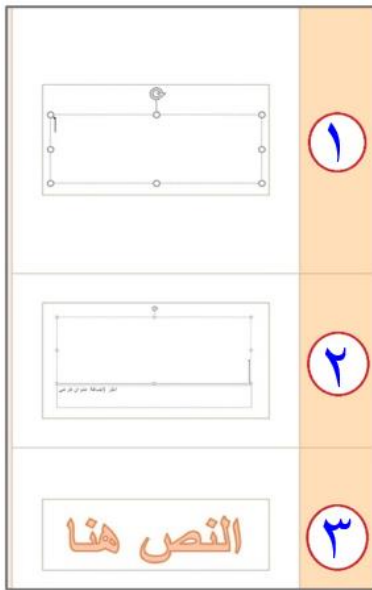
- ١- لتصميم العروض التقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت بوربوينت. ( )
- ٢- نستطيع إضافة نصوص وصور للعرض التقديمي ولا نستطيع إضافة فيديو. ( )
- ٣- لتغيير نسق الشريحة نذهب إلى قائمة (تصميم) ونختار ما نريد من مجموعة (نسق). ( )
- ٤- لحفظ العرض التقديمي نختار (حفظ باسم) من تبويب (انتقالات). ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

عنوان العرض التقديمي - جاذبية - ملف - مربع نص

- ١- نستخدم الـ WordArt لجعل العرض أكثر .....
- ٢- من تبويب إدراج ومن مجموعة نص نختار ..... لكتابة نص داخله.
- ٣- تحتوي شريحة العنوان على .....
- ٤- لفتح ملف نختار (فتح) من تبويب .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

مربع نص. WordArt. عنوان. 

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بتصميم عرض تقديمي لدرس من دروس الفصل الثالث لأي مادة وطبق ما تعلمته من مهارات ثم شاركنا العرض في قروب التيمز.

## الصف الرابع

## ورقة عمل الوحدة ١ الدرس ٢: إدراج الصور

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- في البوربوينت نستطيع إضافة الصور من الجهاز ومن الانترنت. ( )
- ٢- إدراج الصورة من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور) ثم نختار (صور). ( )
- ٣- لا يمكن تغيير حجم الصورة بعد إدراجها في عرض البوربوينت. ( )
- ٤- لتدوير الصورة نضغط على الصورة ثم نضغط على مقبض التدوير في أعلى الصورة. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الفأرة – الإنترنت – التنسيق – الصور

- ١- إضافة ..... للعرض التقديمية يجعله مميزا ومشوقا.
- ٢- نستطيع إضافة الصور في العرض من جهاز الحاسب ومن .....
- ٣- أنماط الصورة هي مجموعة من خيارات ..... المختلفة.
- ٤- نحرك الصورة بالضغط عليها ثم سحبها ب ..... أو بالأسهم.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

WordArt صورة تدوير تغيير الحجم 

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

عدل العرض التقديمي الذي صممته في الدرس الماضي وأضف له عددا من الصور من الجهاز ومن الانترنت ثم أرسله في قروب التيمز.

## ورقة عمل الوحدة ١ الدرس ٣: الانتقالات وتأثيرات الحركة الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- إضافة تأثيرات بصرية للعرض التقديمي يجعله أكثر جاذبية للقارئ. ( )
- ٢- الانتقالات: هي تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة لأخرى في العرض التقديمي. ( )
- ٣- نضيف انتقال شرائح من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور). ( )
- ٤- نستطيع إضافة توقيت (مدة انتقال) للانتقالات بين الشرائح. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الافتراضية - تلقائياً - انتقالات - النصوص

- ١- يمكن إضافة تأثيرات حركة لـ ..... والصور في العرض التقديمي.
- ٢- لتطبيق انتقالات الشرائح نذهب إلى تبويب .....
- ٣- كل تأثير انتقالي له مدته .....
- ٤- عند تطبيق تأثيرات الانتقالات على الشرائح يتم تفعيلها ..... لتبدأ عند الضغط على الفأرة.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

الحركات. ضبط التوقيت. أرقام ترتيب تأثيرات الحركة. الانتقالات. 

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

عدل العرض التقديمي الذي صممته في الدرس الماضي وأضف له ما تعلمته من مهارات هذا الدرس (الانتقالات، تأثيرات الحركة، التوقيت)، ثم أرسله في قروب التميز.

## الصف الرابع

## ورقة عمل الوحدة ١ الدرس ٤ : إدراج مقاطع فيديو

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١ - نستطيع إدراج مقاطع فيديو في العروض التقديمية. ( )
- ٢ - لإدراج فيديو من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور) نختار (فيديو). ( )
- ٣ - لتشغيل العرض التقديمي من البداية نضغط زر **F5** أو زر  ( )
- ٤ - يمكننا إعادة ترتيب شرائح العرض التقديمي ما عدا الشريحة الأولى. ( )
- ٥ - ليس من الضروري إدراج ملاحظات في العرض التقديمي. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الجهاز - الأعلى - الأسفل - ESC - موقع إلكتروني - ملاحظات - اليمين - اليسار

- ١ - أثناء تصميم العرض نضيف ..... للشرائح لتتذكر ما نريد قوله للحضور.
- ٢ - لإيقاف العرض التقديمي في أي وقت نضغط على زر .....
- ٣ - للانتقال للشريحة التالية نضغط على زر السهم ..... أو زر السهم .....
- ٤ - للانتقال للشريحة السابقة نضغط على زر السهم ..... أو زر السهم .....
- ٥ - يمكننا إضافة ملفات فيديو للعرض التقديمي من ..... أو من .....

السؤال الثالث: تطبيق عملي.

قم بإضافة مقطعي فيديو للعرض الذي صممته مسبقاً من جهازك ومن موقع إلكتروني وشاركنا العرض في قروب التيمز



## الصف الرابع

## ورقة عمل الوحدة ٢ الدرس ١ : جدول البيانات

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ٥- نستخدم برنامج الإكسل لتصميم العروض التقديمية. ( )
- ٦- جدول البيانات في الإكسل يتكون من صفوف وأعمدة. ( )
- ٧- تسمى الصفوف بالحروف الإنجليزية والأعمدة بالأرقام. ( )
- ٨- الخلية هي تقاطع الصف مع العمود ويظهر اسمها في الزاوية العلوية اليسرى. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الأرقام - الأسمم - عنوان - الأحرف

- ٥- تسمى الأعمدة بـ..... الإنجليزية.
- ٦- تسمى الصفوف بـ.....
- ٧- يمكن الانتقال من خلية لأخرى باستخدام أزرار..... في لوحة المفاتيح.
- ٨- لكل خلية..... فريد لا يتكرر.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

	E	D	C	B	A
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

عمود. صف. خلية. عنوان الخلية. 

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بتصميم ملف إكسل تكتب فيه اسمك ودرجاتك التي حصلت عليها في الفصل الثاني، وحاول تطبيق ما تعلمته من مهارات ثم شاركنا الملف في قروب التيمز.

## ورقة عمل الوحدة ٢ الدرس ٢: إدخال البيانات وإجراء العمليات الحسابية البسيطة الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:





- ١- في الإكسل نستطيع تغيير اتجاه الورقة من اليمين لليساار والعكس. ( )
- ٢- للانتقال للخلية العلوية نضغط زر **Enter**. ( )
- ٣- تتم محاذاة النص العربي تلقائيا لليمين والنص الإنجليزي لليساار. ( )
- ٤- يمكن تغيير عرض العمود ولا يمكن تغيير ارتفاع الصف. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

مخفيا - الأيسر - جمع - تخطيط الصفحة

- ١- نستخدم هذه الصيغة  $=B2+C2$  لـ ..... قيمة الخليتين.
- ٢- نغير اتجاه الصفحة من تبويب ..... ومجموعة خيارات الورقة.
- ٣- نستطيع تغيير عرض العمود بسهولة من خلال سحب الحد ..... لرأس العمود.
- ٤- عند كتابة نص أكبر من حجم الخلية فإن جزءا من النص سيكون .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

- |   |     |                                       |
|---|-----|---------------------------------------|
|  | ١ ← | <input type="checkbox"/> صيغة الضرب.  |
|  | ٢ ← | <input type="checkbox"/> صيغة الجمع.  |
|  | ٣ ← | <input type="checkbox"/> صيغة القسمة. |
|  | ٤ ← | <input type="checkbox"/> صيغة الطرح.  |

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بتطبيق عمليات الجمع أو الطرح على الجدول الذي صممته في الدرس السابق وأرسله في قروب التيمز.

## ورقة عمل الوحدة ٣ الدرس ١ : مقدمة في علم الروبوت الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- الروبوتات: آله صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل. ( )
- ٢- تستخدم الروبوتات بشكل واسع في المصانع، وتقوم بأعمال لا يستطيع الإنسان القيام بها. ( )
- ٣- من اللبئات البرمجية للروبوت: فئة الحدث ، فئة المستشعرات، فئة التحكم. ( )
- ٤- نستطيع برمجة الروبوت للتقدم للأمام والخلف والانعطاف يمينا ويسارا. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

ليجو مايند ستورم - الحدث - المحركات - المحاكاة

- ١- تكون ..... أداة مفيدة عندما لا يكون لديك روبوت حقيقي تستخدمه في تجاربك.
- ٢- فئة ..... تتضمن لبئات الحركة والإضاءة والأصوات.
- ٣- روبوت ..... أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة.
- ٤- تعتمد الروبوتات في حركاتها على .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

الأدوات اللازمة للتعديل في وضع المحاكاة:	
	١
	٢
	٣
	٤

حذف العائق المحدد / المنطقة الملونة. اختبار لون للعائق المحدد / تلوين منطقة. تلوين منطقة محددة. إضافة عائق (مثلث أو مربع أو دائرة) للمشهد. 

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بالدخول لموقع <https://lab.open-roberta.org> وصمم برنامج لتحريك الروبوت للأمام والعودة للخلف بإمكانك الرجوع للكتاب ص ٨٩ ثم صور مقطع فيديو لعملك وأرسله في قروب التيمز.



## الصف / الرابع

## ورقة عمل الوحدة ٣ الدرس ٢: انعطاف الروبوت

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- لإنشاء مشروع جديد من قائمة (تحرير Edit) نختار (جديد New). ( )
- ٢- نستخدم هذه الزر لمسح منطقة عرض المحاكاة.  ( )
- ٣- يفضل تشغيل البرنامج بعد إضافة لبنات جديدة للمقطع البرمجي لاختباره. ( )
- ٤- لكي ينعطف الروبوت نجعل سرعتي المحرك الأيمن والمحرك الأيسر مختلفتين. ( )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الحدث Action - السنتمتر - اختلاف - الأيسر

- ١- انعطاف الروبوت ناتج عن ..... سرعة المحرك الأيمن والمحرك الأيسر.
- ٢- لبنة التوجيه steer توجد ضمن فئة .....
- ٣- ضبط speed left لتحديد سرعة المحرك .....
- ٤- معامل distance cm يحدد المسافة بـ .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

```

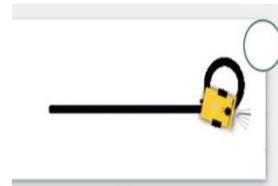
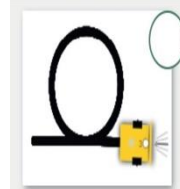
+ start show sensor data
drive forwards speed % 50
distance cm 100
steer forwards speed % left 10
speed % right 50
distance cm 60
  
```

```

+ start show sensor data
drive forwards speed % 50
distance cm 30
turn right speed % 50
degree 45
drive backwards speed % 30
distance cm 30
  
```

```

+ start show sensor data
drive forwards speed % 50
distance cm 30
steer forwards speed % left 25
speed % right 50
distance cm 125
drive forwards speed % 50
distance cm 30
  
```



السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بالدخول لموقع <https://lab.open.roperta.org> وصمم برنامج لتحريك الروبوت للأمام والعودة للخلف والانعطاف لليمين أو اليسار بإمكانك الرجوع للكتاب ص ٩٥ ثم صور مقطع فيديو لعملك وأرسله في قروب التيمز.

## الصف الرابع

## نموذج إجابة ورقة عمل الوحدة ١ الدرس ١ : الشرائح التقديمية

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

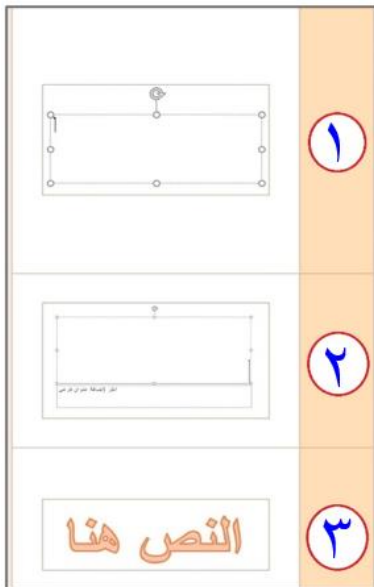
- ١- لتصميم العروض التقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت بوربوينت. ( صح )
- ٢- نستطيع إضافة نصوص وصور للعرض التقديمي ولا نستطيع إضافة فيديو. ( خطأ )
- ٣- لتغيير نسق الشريحة نذهب إلى قائمة (تصميم) ونختار ما نريد من مجموعة (نسق). ( صح )
- ٤- لحفظ العرض التقديمي نختار (حفظ باسم) من تبويب (انتقالات). ( خطأ )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

عنوان العرض التقديمي - جاذبية - ملف - مربع نص

- ١- نستخدم الـ WordArt لجعل العرض أكثر ..... **جاذبية** .....
- ٢- من تبويب إدراج ومن مجموعة نص نختار ..... **مربع نص** ..... لكتابة نص داخله.
- ٣- تحتوي شريحة العنوان على **عنوان العرض التقديمي** .....
- ٤- لفتح ملف نختار (فتح) من تبويب **ملف** .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



١ مربع نص.

٣ WordArt.

٢ عنوان.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بتصميم عرض تقديمي لدرس من دروس الفصل الثالث لأي مادة وطبق ما تعلمته من مهارات ثم شاركنا العرض في قروب التيمز.

## الصف الرابع

## نموذج إجابة ورقة عمل الوحدة ١ الدرس ٢: إدراج الصور

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- في البوربوينت نستطيع إضافة الصور من الجهاز ومن الانترنت. ( صح )
- ٢- إدراج الصورة من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور) ثم نختار (صور). ( صح )
- ٣- لا يمكن تغيير حجم الصورة بعد إدراجها في عرض البوربوينت. ( خطأ )
- ٤- لتدوير الصورة نضغط على الصورة ثم نضغط على مقبض التدوير في أعلى الصورة. ( صح )

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الفأرة - الإنترنت - التنسيق - الصور

- ١- إضافة **الصور** ..... للعرض التقديمية يجعله مميزا ومشوقا.
- ٢- نستطيع إضافة الصور في العرض من جهاز الحاسب ومن **الإنترنت** .....
- ٣- أنماط الصورة هي مجموعة من خيارات **التنسيق** ..... المختلفة.
- ٤- نحرك الصورة بالضغط عليها ثم سحبها **بالفأرة** ..... أو بالأسهم.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



WordArt ٢

صورة ١

تدوير ٤

تغيير الحجم ٣

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

عدل العرض التقديمي الذي صممته في الدرس الماضي وأضف له عددا من الصور من الجهاز ومن الإنترنت ثم أرسله في قروب التيمز.

**نموذج إجابة ورقة عمل الوحدة ١ الدرس ٣: الانتقالات وتأثيرات الحركة الصف الرابع**

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- إضافة تأثيرات بصرية للعرض التقديمي يجعله أكثر جاذبية للقارئ. (صح)
- ٢- الانتقالات: هي تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة لأخرى في العرض التقديمي. (صح)
- ٣- نضيف انتقال شرائح من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور). (خطأ)
- ٤- نستطيع إضافة توقيت (مدة انتقال) للانتقالات بين الشرائح. (صح)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الافتراضية - تلقائياً - انتقالات - النصوص

- ١- يمكن إضافة تأثيرات حركة لـ ..... **النصوص** ..... والصور في العرض التقديمي.
- ٢- لتطبيق انتقالات الشرائح نذهب إلى تبويب ..... **انتقالات** .....
- ٣- كل تأثير انتقالي له مدته ..... **الافتراضية** .....
- ٤- عند تطبيق تأثيرات الانتقالات على الشرائح يتم تفعيلها ..... **تلقائياً** ..... لتبدأ عند الضغط على الفأرة.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



٢ الحركات.

٣ ضبط التوقيت.

٤ أرقام ترتيب تأثيرات الحركة.

١ الانتقالات.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

عدل العرض التقديمي الذي صممه في الدرس الماضي وأضف له ما تعلمته من مهارات هذا الدرس (الانتقالات، تأثيرات الحركة، التوقيت)، ثم أرسله في قروب التميز.

## الصف الرابع

## نموذج إجابة ورقة عمل الوحدة ١ الدرس ٤ : إدراج مقاطع فيديو

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١ - نستطيع إدراج مقاطع فيديو في العروض التقديمية. (صح)
- ٢ - لإدراج فيديو من تبويب (إدراج) ثم مجموعة (الصور) نختار (فيديو). (خطأ)
- ٣ - لتشغيل العرض التقديمي من البداية نضغط زر **F5** أو زر  (صح)
- ٤ - يمكننا إعادة ترتيب شرائح العرض التقديمي ما عدا الشريحة الأولى. (خطأ)
- ٥ - ليس من الضروري إدراج ملاحظات في العرض التقديمي. (صح)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الجهاز - الأعلى - الأسفل - Esc - موقع إلكتروني - ملاحظات - اليمين - اليسار

- ١ - أثناء تصميم العرض نضيف ..... **ملاحظات** ..... للشرائح لنتذكر ما نريد قوله للحضور.
- ٢ - لإيقاف العرض التقديمي في أي وقت نضغط على زر ..... **Esc** .....
- ٣ - للانتقال للشريحة التالية نضغط على زر السهم ..... **الأسفل** ..... أو زر السهم ..... **اليمين** .....
- ٤ - للانتقال للشريحة السابقة نضغط على زر السهم ..... **الأعلى** ..... أو زر السهم ..... **اليسار** .....
- ٥ - يمكننا إضافة ملفات فيديو للعرض التقديمي من ..... **الجهاز** ..... أو من ..... **موقع إلكتروني** .....

السؤال الثالث: تطبيق عملي.

قم بإضافة مقطعي فيديو للعرض الذي صممته مسبقاً من جهازك ومن موقع إلكتروني وشاركنا العرض في قروب التيمز



الصف الرابع

نموذج إجابة ورقة عمل الوحدة ٢ الدرس ١: جدول البيانات

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- نستخدم برنامج الإكسل لتصميم العروض التقديمية. (خطأ)  
٢- جدول البيانات في الإكسل يتكون من صفوف وأعمدة. (صح)  
٣- تسمى الصفوف بالحروف الإنجليزية والأعمدة بالأرقام. (خطأ)  
٤- الخلية هي تقاطع الصف مع العمود ويظهر اسمها في الزاوية العلوية اليسرى. (صح)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الأرقام - الأسهم - عنوان - الأحرف

- ١- تسمى الأعمدة بالحروف الإنجليزية.  
٢- تسمى الصفوف بالأرقام.  
٣- يمكن الانتقال من خلية لأخرى باستخدام أزرار الأسهم في لوحة المفاتيح.  
٤- لكل خلية عنوان فريد لا يتكرر.

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

	E	D	C	B	A
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

٣ عمود.

٢ صف.

١ خلية.

٤ عنوان الخلية.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بتصميم ملف إكسل تكتب فيه اسمك ودرجاتك التي حصلت عليها في الفصل الثاني، وحاول تطبيق ما تعلمته من مهارات ثم شاركنا الملف في قروب التيمز.

**نموذج إجابة ورقة عمل الوحدة ٢ الدرس ٢: إدخال البيانات وإجراء العمليات الحسابية البسيطة الصف الرابع**

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:





- ١- في الإكسل نستطيع تغيير اتجاه الورقة من اليمين لليساار والعكس. (صح)
- ٢- للانتقال للخلية العلوية نضغط زر **Enter**. (خطأ)
- ٣- تتم محاذاة النص العربي تلقائيا لليمين والنص الإنجليزي لليساار. (صح)
- ٤- يمكن تغيير عرض العمود ولا يمكن تغيير ارتفاع الصف. (خطأ)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

مخفيا - الأيسر - جمع - تخطيط الصفحة

- ١- نستخدم هذه الصيغة  $B2+C2$  = لـ **جمع** ..... قيمة الخليتين.
- ٢- نغير اتجاه الصفحة من تبويب ..... **تخطيط الصفحة** ..... ومجموعة خيارات الورقة.
- ٣- نستطيع تغيير عرض العمود بسهولة من خلال سحب الحد ..... **الأيسر** ..... لرأس العمود.
- ٤- عند كتابة نص أكبر من حجم الخلية فإن جزءا من النص سيكون ..... **مخفيا** .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

- |   |     |                |
|---|-----|----------------|
|  | ١ ← | ٣ صيغة الضرب.  |
|  | ٢ ← | ١ صيغة الجمع.  |
|  | ٣ ← | ٤ صيغة القسمة. |
|  | ٤ ← | ٢ صيغة الطرح.  |

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بتطبيق عمليات الجمع أو الطرح على الجدول الذي صمّمته في الدرس السابق وأرسله في قروب التيمز.

**نموذج إجابة ورقة عمل الوحدة ٣ الدرس ١: مقدمة في علم الروبوت**

الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

- ١- الروبوتات: آله صنعها الإنسان لتؤدي العديد من المهام بشكل مستقل. (صح)
- ٢- تستخدم الروبوتات بشكل واسع في المصانع، وتقوم بأعمال لا يستطيع الإنسان القيام بها. (صح)
- ٣- من اللبئات البرمجية للروبوت: فئة الحدث ، فئة المستشعرات، فئة التحكم. (صح)
- ٤- نستطيع برمجة الروبوت للتقدم للأمام والخلف والانعطاف يمينا ويسارا. (صح)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

ليجو مايند ستورم - الحدث - المحركات - المحاكاة

- ١- تكون ..... **المحاكاة** ..... أداة مفيدة عندما لا يكون لديك روبوت حقيقي تستخدمه في تجاربك.
- ٢- فئة ..... **الحدث** ..... تتضمن لبئات الحركة والإضاءة والأصوات.
- ٣- روبوت ..... **ليجو مايند ستورم** ..... أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة.
- ٤- تعتمد الروبوتات في حركاتها على ..... **المحركات** .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:

الأدوات اللازمة للتعديل في وضع المحاكاة:	
	١
	٢
	٣
	٤

٤ حذف العائق المحدد / المنطقة الملونة.

٣ اختبار لون للعائق المحدد / تلوين منطقة.

٢ تلوين منطقة محددة.

١ إضافة عائق (مثلث أو مربع أو دائرة) للمشهد.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.


قم بالدخول لموقع <https://lab.open-roberta.org> وصمم برنامج لتحريك الروبوت للأمام والعودة للخلف بإمكانك الرجوع للكتاب ص ٨٩ ثم صور مقطع فيديو لعملك وأرسله في قروب التيمز.



الصف / الرابع

نموذج إجابة ورقة عمل الوحدة ٣ الدرس ٢: انعطاف الروبوت

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

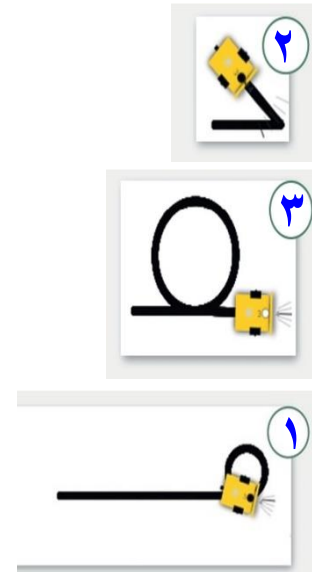
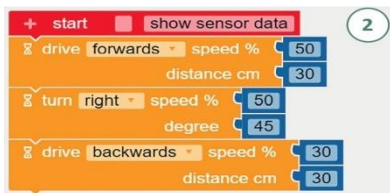
- ١- لإنشاء مشروع جديد من قائمة (تحرير Edit) نختار (جديد New). (صح)
- ٢- نستخدم هذه الزر لمسح منطقة عرض المحاكاة.  (صح)
- ٣- يفضل تشغيل البرنامج بعد إضافة لبنات جديدة للمقطع البرمجي لاختباره. (صح)
- ٤- لكي ينعطف الروبوت نجعل سرعتي المحرك الأيمن والمحرك الأيسر مختلفتين. (صح)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الحدث Action - السنتمتر - اختلاف - الأيسر

- ١- انعطاف الروبوت ناتج عن ..... **اختلاف** ..... سرعة المحرك الأيمن والمحرك الأيسر.
- ٢- لبنة التوجيه steer توجد ضمن فئة ..... **الحدث** .....
- ٣- ضبط speed left لتحديد سرعة المحرك ..... **الأيسر** .....
- ٤- معامل distance cm يحدد المسافة بـ ..... **السنتمتر** .....

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بالدخول لموقع <https://lab.open.roperta.org> وصمم برنامج لتحريك الروبوت للأمام والعودة للخلف والانعطاف لليمين أو اليسار بإمكانك الرجوع للكتاب ص ٩٥ ثم صور مقطع فيديو لعملك وأرسله في قروب التيمز.