

تم تحميل وعرض هذا المادة من موقع واجبي:



www.wajibi.net

اشترك معنا ليصلك كل جديد:



ادارة تعليم القصيم
المتوسطة الثالثة والأربعون



اوراق عمل المهارات الرقمية للصف الثاني متوسط ف ٣

الاسم :

الفصل :

أ.خولة السلطان



ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

١	يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة على جهاز الحاسب الخاص بك عن طريق التحقق من امتدادها ()
٢	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم للتقاطه ()
٣	يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر ()
٤	في الفيديو عالي الدقة hd تكون جودة الألوان والصور اعلى من الفيديو الدقة القياسية sd ()
٥	يمكن ان تحوي الحاوية ترجمات ()
٦	تنسيق الصوت الغير مضغوط الأكثر شيوعا هو mp3 ()
٧	كلما زادت عدد النقاط (البكسل) في الصورة أصبحت جودتها اعلى ()
٨	يضغط برنامج الترميز الملف لتتمكن من تقليل حجمه وارساله , ويفك ضغط الملف المخزن حتى تتمكن من مشاهدته ()
٩	اشهر ملفات الفيديو الأكثر شيوعا هي الملفات بالامتداد avi والامتداد mp4 لتوافق مع الأجهزة المحمولة ()
١٠	من الطرق لاستيراد الصور من الكاميرا الرقمية الى الحاسب هو استخدام الذاكرة ()

اختاري الإجابة الصحيحة ممايلي :

١	عند ضغطك ملف الفيديو ستفقد بعضا من : لقطاته <input type="checkbox"/> أصواته <input type="checkbox"/> جودته <input type="checkbox"/>
٢	يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت : نقطية ومتجهية <input type="checkbox"/> المعالج التناظري والخام التناظري <input type="checkbox"/> مضغوطة وغير مضغوطة <input type="checkbox"/>
٣	تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جمبا الى جنب تسمى : الاطارات <input type="checkbox"/> الشعاعات <input type="checkbox"/> البكسلات <input type="checkbox"/>
٤	في الملفات الصوتية معدل العينة الأعلى يعني: جودة اقل ومساحة تخزين اقل <input type="checkbox"/> جودة اقل ومساحة تخزين اقل <input type="checkbox"/> جودة اقل ومساحة تخزين اقل <input type="checkbox"/>
٥	لايعد تنسيقا للصورة: jpeg <input type="checkbox"/> png <input type="checkbox"/> Mp4 <input type="checkbox"/>

املئي الفراغات بالعبارات المناسبة ممايلي :

الرسومات الموجهه , معدل العينة , كاميرا الفيديو , مساحة التخزين , اسم	
١	هو مقدار التفاصيل بالصوت
٢	يبدو مقطع الفيديو الذي تم التقاطه بواسطة أفضل من الذي تم التقاطه بكاميرا هاتف ذكي
٣	تتطلب مقاطع الفيديو ذات الجودة العالية اكبر
٤	كل ملف له وامتداد
٥	تتكون من مسارات ذات صيغ رياضية

ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

١	لايمكنك إضافة التأثيرات والانتقالات لمكونات الفيديو في برنامج shotcut	()
٢	عند استيراد الملفات في برنامج shotcut يتم اضافتها الى قائمة التشغيل playlist	()
٣	لايمكنك حذف مقطع من المخطط الزمني timeline	()
٤	يضيف مرشح (البي الداكن) تأثيرا بنيا دافئاً للصور	()
٥	تسمى النافذة التي تحتوي على معاينة الفيديو (نافذة المصدر)	()
٦	يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع الفيديو لربط لقطة فيديو باخرى	()
٧	يمكن تصدير الفيديو الذي صنعه ببرنامج ال shotcut على الانترنت ومشاركته الاخرين	()
٨	من الأفضل التخطيط المسبق للفيلم قبل صنعه لتلافي أي أخطاء قد تحدث فيه	()

اخترى الإجابة الصحيحة ممايلي :

١	الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو :	
<input type="checkbox"/>	مخطط القصة	<input type="checkbox"/> جدول التصوير <input type="checkbox"/> السيناريو(النص)
٢	لايعد مكونا من مكونات البرنامج النصي :	
<input type="checkbox"/>	الأحداث	<input type="checkbox"/> جدول التصوير <input type="checkbox"/> الحوار
٣	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات :	
<input type="checkbox"/>	الأحداث	<input type="checkbox"/> جدول التصوير <input type="checkbox"/> الحوار
٤	عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله :	
<input type="checkbox"/>	مخطط القصة	<input type="checkbox"/> جدول التصوير <input type="checkbox"/> السيناريو(النص)
٥	لحذف مقطع من المخطط الزمني نحدد الملف المراد حذفه ثم نضغط على زر:	
<input type="checkbox"/>	الاضافة +	<input type="checkbox"/> الحذف - <input type="checkbox"/> التعديل

صنفي الملفات التالية (ملف فيديو – ملف صوت – ملف صورة متجه – ملف صورة رسم):

نوع الملف	الملف
	مدرستي .png
	سورة العلق .wav
	الحياة البرية .mp4
	المنزل .dwg
	النشيد الوطني .mp3
	دورة الدم .avi



اكمل ما يلي : (١ /التنسيق الشرطي - ٢ /المخطط البياني - ٣ / المخطط البياني المصغر _ ٤ / SmartArt)

- () عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها () تمييز الخلايا بلون معين بناءً على قيمة الخلية
() مخطط بياني في خلية ورقة عمل يشكل تمثيلاً مرئياً للبيانات () تمثيل مرئي للقيم النصية

ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

١	يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط	()
٢	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكنك تغييره	()
٣	لتغيير نمط المخطط أو نوعه أو مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	()
٤	في كل مرة تقوم بتعديل بيانات جدولك لايجب عليك ادراج مخطط جديد انما تتعدل البيانات تلقائياً	()
٥	يمكنك استخدام رسومات SmartArt لتوصيل رسالتك أو افكارك بشكل فعال	()
٦	لايمكنك إضافة بيانات الى المخطط بعد إنشائه	()

اختاري الإجابة الصحيحة ممايلي :

١	هو رسم بياني مصغر تم إنشاؤه باستخدام أداة تحليل سريع:	
	المخطط البياني	<input type="checkbox"/>
	المخطط البياني المصغر	<input type="checkbox"/>
	الأيقونة	<input type="checkbox"/>
٢	المخطط هو:	
	مجموعة من نقاط البيانات	<input type="checkbox"/>
	عرض مرئي للبيانات الرقمية	<input type="checkbox"/>
	الخلايا التي تحتوي على قيم ليتم رسمها بيانياً	<input type="checkbox"/>
٣	أي صورة تمثل أداة تحليل سريع:	
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
٤	الخطوة التي يجب عليك اتخاذها أولاً لكي تظهر أداة التحليل السريع:	
	تحديد البيانات	<input type="checkbox"/>
	حفظ ورقة العمل	<input type="checkbox"/>
	فتح ورقة عمل ثانية في الملف	<input type="checkbox"/>
٥	يوجد أداة تحليل سريع:	
	الصيغ	<input type="checkbox"/>
	بيانات	<input type="checkbox"/>
	في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد	<input type="checkbox"/>

اختاري المخطط المناسب لمايلي : (الخطي - المبعثر - الدائري - العمودي) (الشرطي)

	مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء الى الكل	١
	مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات	٢
	مخطط يظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية	٣
	مخطط يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت	٤

اكمل مايلي :



..... حاويات لتخزين أنواع مختلفة من البيانات

تنقسم المتغيرات الى فئتين و

..... مجموعة من اللينات باسم محدد يمكن تضمينها في البرنامج كلبنة واحدة

عند تنفيذ برنامج في بيئة فيكس كود في ار يمكن مراقبة قيم المتغيرات في وحدة

وطباعة قيم المتغيرات في وحدة

ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

١	جميع اللينات الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة المتغيرات	()
٢	تحتوي بيئة فيكس كود في ار على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى myvariable	()
٣	لايمكنك إنشاء متغيرات جديدة في بيئة فيكس كود في ار	()
٤	يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير وحذفه	()
٥	يخزن العداد counter دائما القيمة الحالية للمتغير	()
٦	عند انشاء مشروع يتكون من لبنات يمكنك رؤية المشروع بلغة بايثون في نافذة عارض الكود < >	()
٧	يمكنك استخدام المتغيرات في التحكم في حركات الروبوت الافتراضي ولكن لايمكنك استخدامها في العمليات الحسابية المختلفة	()
٨	فائدة عنصر البرمجة الجديد (my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج	()

صلى اللبنة بوظيفتها المناسبة :

الوظيفة	اللبنة	الرقم
تعريف عنصر برمجة جديد		١
تعيين او تحديث قيمة متغير محدد		٢
تغيير قيمة المتغير بالزيادة او النقصان		٣
تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات		٤
لبنة شرطية تنفذ الأوامر اذا كان الشرط صحيحا		٥
عرض المتغير		٦

اذكري شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار؟

..... ١

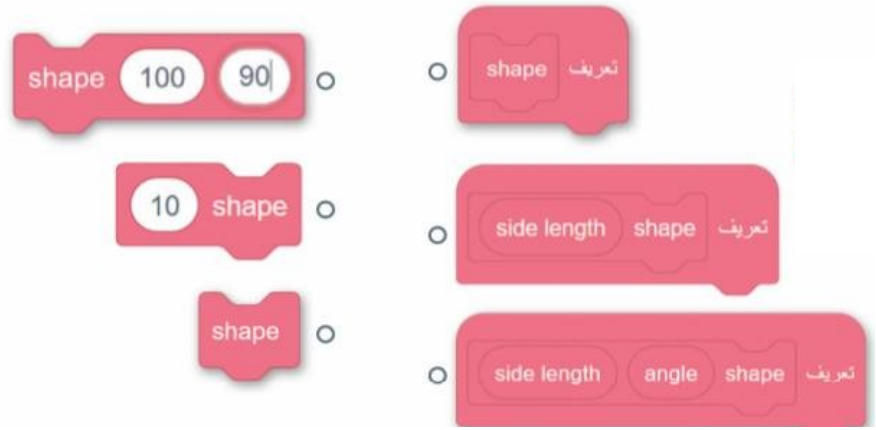
..... ٢

..... ٣

..... ٤

..... ٥

صلي تعريف اللبنات في العمود الأيمن مع عناصر البرمجة الجديدة (my blocks) في العمود الأيسر



حددي الجملة الصحيحة والخاطئة فيما يلي بناء على دراستك لقواعد تسمية المتغير :

خاطئة	صحيحة	العبارة	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	يجب ان يكون اسم المتغير فريداً	١
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	كل كلمة يمكن ان تكون اسم متغير	٢
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	قد يحتوي اسم المتغير على أحرف خاصة	٣
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	قد يحتوي اسم المتغير على مسافات	٤
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة	٥



ادارة تعليم القصيم
المتوسطة الثالثة والأربعون



اوراق عمل المهارات الرقمية للصف الثاني متوسط ف ٣

الاسم :

الفصل :

أ.خولة السلطان



ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

١	يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة على جهاز الحاسب الخاص بك عن طريق التحقق من امتدادها (✓)
٢	العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه (✓)
٣	يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر (X)
٤	في الفيديو عالي الدقة hd تكون جودة الألوان والصور اعلى من الفيديو الدقة القياسية sd (✓)
٥	يمكن ان تحوي الحاوية ترجمات (✓)
٦	تنسيق الصوت الغير مضغوط الأكثر شيوعا هو mp3 (X)
٧	كلما زادت عدد النقاط (البكسل) في الصورة أصبحت جودتها اعلى (✓)
٨	يضغط برنامج الترميز الملف لتمكين من تقليل حجمه وارساله , ويفك ضغط الملف المخزن حتى تتمكن من مشاهدته (✓)
٩	اشهر ملفات الفيديو الأكثر شيوعا هي الملفات بالامتداد avi والامتداد mp4 لتوافقه مع الأجهزة المحمولة (✓)
١٠	من الطرق لاستيراد الصور من الكاميرا الرقمية الى الحاسب هو استخدام الذاكرة (✓)

اختاري الإجابة الصحيحة ممايلي :

١	عند ضغطك ملف الفيديو ستفقد بعضا من : لقطاته <input type="checkbox"/> أصواته <input type="checkbox"/> جودته <input type="checkbox"/>
٢	يوجد نوعان رئيسيان لملفات الصوت : نقطية ومتجهية <input type="checkbox"/> المعالج التناظري والخام التناظري <input type="checkbox"/> مضغوطة وغير مضغوطة <input type="checkbox"/>
٣	تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة جمبا الى جنب تسمى : الاطارات <input type="checkbox"/> الشعارات <input type="checkbox"/> البكسلات <input type="checkbox"/>
٤	في الملفات الصوتية معدل العينة الأعلى يعني : جودة اقل ومساحة تخزين اقل <input type="checkbox"/> جودة اقل ومساحة تخزين اعلى <input type="checkbox"/> جودة اعلى ومساحة تخزين اعلى <input type="checkbox"/>
٥	لايعد تنسيقا للصورة: jpeg <input type="checkbox"/> png <input type="checkbox"/> Mp4 <input type="checkbox"/>

املئي الفراغات بالعبارات المناسبة ممايلي :

الرسومات الموجهه , معدل العينة , كاميرا الفيديو , مساحة التخزين , اسم	
١	معدل العينة . هو مقدار التفاصيل بالصوت
٢	يبدو مقطع الفيديو الذي تم التقاطه بواسطة كاميرا الفيديو أفضل من الذي تم التقاطه بكاميرا هاتف ذكي
٣	تتطلب مقاطع الفيديو ذات الجودة العالية مساحة تخزين اكبر
٤	كل ملف له اسم وامتداد
٥	الرسومات الموجهه . تتكون من مسارات ذات صيغ رياضية

ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

(X)	لايمكنك إضافة التأثيرات والانتقالات لمكونات الفيديو في برنامج shotcut	١
(✓)	عند استيراد الملفات في برنامج shotcut يتم اضافتها الى قائمة التشغيل playlist	٢
(X)	لايمكنك حذف مقطع من المخطط الزمني timeline	٣
(✓)	يضيف مرشح (البي الداكن) تأثيرا بنيا دافئاً للصور	٤
(✓)	تسمى النافذة التي تحتوي على معاينة الفيديو (نافذة المصدر)	٥
(✓)	يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع الفيديو لربط لقطة فيديو باخرى	٦
(✓)	يمكن تصدير الفيديو الذي صنعه ببرنامج ال shotcut على الانترنت ومشاركته الاخرين	٧
(✓)	من الأفضل التخطيط المسبق للفيلم قبل صنعه لتلافي أي أخطاء قد تحدث فيه	٨

اخاري الإجابة الصحيحة ممايلي :

١	الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو :	<input type="checkbox"/>	مخطط القصة	<input type="checkbox"/>	جدول التصوير	<input type="checkbox"/>	السيناريو(النص)	<input type="checkbox"/>
٢	لايعد مكونا من مكونات البرنامج النصي :	<input type="checkbox"/>	الأحداث	<input type="checkbox"/>	جدول التصوير	<input type="checkbox"/>	الحوار	<input type="checkbox"/>
٣	يتم في هذه الخطوة تقسيم كل مشهد الى لقطات :	<input type="checkbox"/>	الأحداث	<input type="checkbox"/>	جدول التصوير	<input type="checkbox"/>	الحوار	<input type="checkbox"/>
٤	عبارة عن رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله :	<input type="checkbox"/>	مخطط القصة	<input type="checkbox"/>	جدول التصوير	<input type="checkbox"/>	السيناريو(النص)	<input type="checkbox"/>
٥	لحذف مقطع من المخطط الزمني نحدد الملف المراد حذفه ثم نضغط على زر:	<input type="checkbox"/>	الإضافة +	<input type="checkbox"/>	الحذف -	<input type="checkbox"/>	التعديل	<input type="checkbox"/>

صنفي الملفات التالية (ملف فيديو – ملف صوت – ملف صورة متجه – ملف صورة رسم):

نوع الملف	الملف
ملف صورة رسم	مدرستي .png
ملف صوتي غير مضغوط	سورة العلق .wav
ملف فيديو	الحياة البرية .mp4
ملف صورة متجه	المنزل .dwg
ملف صوتي مضغوط	النشيد الوطني .mp3
ملف فيديو	دورة الدم .avi





اكمل ما يلي : (١ /التنسيق الشرطي - ٢ /المخطط البياني - ٣ / المخطط البياني المصغر _ ٤ / SmartArt)

- (٢) عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها (١) تمييز الخلايا بلون معين بناءً على قيمة الخلية
(٣) مخطط بياني في خلية ورقة عمل يشكل تمثيلاً مرئياً للبيانات (٤) تمثيل مرئي للقيم النصية

ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

(✓)	١	يجب تحديد بياناتك أولاً قبل انشاء المخطط
(X)	٢	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكنك تغييره
(✓)	٣	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"
(✓)	٤	في كل مره تقوم بتعديل بيانات جدولك لايجب عليك ادراج مخطط جديد انما تتعدل البيانات تلقائياً
(✓)	٥	يمكنك استخدام رسومات SmartArt لتوصيل رسالتك او افكارك بشكل فعال
(X)	٦	لايمكنك إضافة بيانات الى المخطط بعد إنشائه

اختاري الإجابة الصحيحة ممايلي :

١	هورسم بياني مصغر تم إنشاؤه باستخدام أداة تحليل سريع:	<input type="checkbox"/>	المخطط البياني	<input type="checkbox"/>	المخطط البياني المصغر	<input type="checkbox"/>	الأيقونة	<input type="checkbox"/>
٢	المخطط هو:	<input type="checkbox"/>	مجموعة من نقاط البيانات	<input type="checkbox"/>	عرض مرئي للبيانات الرقمية	<input type="checkbox"/>	الخلايا التي تحتوي على قيم ليتم رسمها بيانياً	<input type="checkbox"/>
٣	أي صورة تمثل أداة تحليل سريع:	<input type="checkbox"/>	Σ	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
٤	الخطوة التي يجب عليك اتخاذها أولاً لكي تظهر أداة التحليل السريع:	<input type="checkbox"/>	تحديد البيانات	<input type="checkbox"/>	حفظ ورقة العمل	<input type="checkbox"/>	فتح ورقة عمل ثانية في الملف	<input type="checkbox"/>
٥	يوجد أداة تحليل سريع:	<input type="checkbox"/>	الصيغ	<input type="checkbox"/>	بيانات	<input type="checkbox"/>	في الركن الأيسر السفلي في جدول البيانات المحدد	<input type="checkbox"/>

اختاري المخطط المناسب لمايلي : (الخطي - المبعثر - الدائري - العمودي) (الشرطي)

	مخطط يظهر العلاقة بين الأجزاء الى الكل	الدائري	١
	مخطط لتوضيح المقارنات بين البيانات	الشرطي (العمودي)	٢
	مخطط يظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية	الخطي	٣
	مخطط يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت	المبعثر	٤

اكمل مايلي :

المتغيرات الحاويات لتخزين أنواع مختلفة من البيانات

تنقسم المتغيرات الى فئتين **المتغيرات النصية والمتغيرات الرقمية**



عنصر برمجة جديد my block.. مجموعة من اللبنات باسم محدد يمكن تضمينها في البرنامج كلبنة واح

عند تنفيذ برنامج في بيئة فيكس كود في ار يمكن مراقبة قيم المتغيرات **في وحدة .المراقبة**

وطباعة قيم المتغيرات **في وحدة .العرض**

ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

(✓)	جميع اللبنات الخاصة بالمتغيرات تكون في فئة المتغيرات	١
(✓)	تحتوي بيئة فيكس كود في ار على متغير افتراضي جاهز للاستخدام يسمى myvariable	٢
(X)	لايمكنك إنشاء متغيرات جديدة في بيئة فيكس كود في ار	٣
(✓)	يمكنك في بيئة فيكس كود في ار إعادة تسمية المتغير او حذفه	٤
(✓)	يخزن العداد counter دائما القيمة الحالية للمتغير	٥
(✓)	عند انشاء مشروع يتكون من لبنات يمكنك رؤية المشروع بلغة بايثون في نافذة عارض الكود < >	٦
(X)	يمكنك استخدام المتغيرات في التحكم في حركات الروبوت الافتراضي ولكن لايمكنك استخدامها في العمليات الحسابية المختلفة	٧
(✓)	فائدة عنصر البرمجة الجديد (my block) اختصار الأوامر البرمجية في البرنامج	٨

صلى اللبنة بوظيفتها المناسبة :

الوظيفة	اللبنة	الرقم
تعريف عنصر برمجة جديد		١
تعيين او تحديث قيمة متغير محدد		٢
تغيير قيمة المتغير بالزيادة او النقصان		٣
تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات		٤
لبنة شرطية تنفذ الأوامر اذا كان الشرط صحيحا		٥
عرض المتغير		٦

اذكري شروط تسمية المتغير في بيئة فيكس كود في ار؟

..... ١

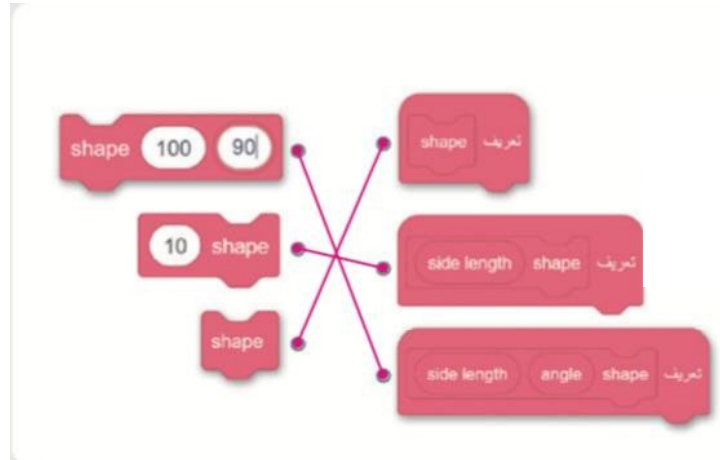
..... ٢

..... ٣

..... ٤

..... ٥

صلي تعريف اللبنات في العمود الايمن مع عناصر البرمجة الجديدة (my blocks) في العمود الايسر



حددي الجملة الصحيحة والخاطئة فيما يلي بناء على دراستك لقواعد تسمية المتغير :

خاطئة	صحيحة	العبارة	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	يجب ان يكون اسم المتغير فريداً	١
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	كل كلمة يمكن ان تكون اسم متغير	٢
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	قد يحتوي اسم المتغير على أحرف خاصة	٣
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	قد يحتوي اسم المتغير على مسافات	٤
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	قد يتكون اسم المتغير من مجموعة من الأحرف الكبيرة والصغيرة	٥

