

تم تحميل وعرض هذا المادة من موقع واجبي:



www.wajibi.net

اشترك معنا ليصلك كل جديد:



ادارة تعليم القيم
المتوسطة الثالثة والأربعون



اوراق عمل المهارات الرقمية للصف الاول متوسط ف ٣

الاسم :

الفصل :

أ.خولة السلطان



ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

١	يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة	()
٢	في اكسل تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "="	()
٣	من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري	()
٤	في دالة IF يجب ان تستخدم علامتي التنصيص عند استخدام النص كشرط	()
٥	لايمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF	()
٦	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	()
٧	سيخبرك مايكروسوفت اكسل دائما اذا كان هناك مشكلة في وظيفة تم انشائها	()
٨	في كل مره تقوم بتعديل بيانات جدولك لايجب عليك ادراج مخطط جديد انما تتعدل البيانات تلقائيا	()
٩	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكنك تغييره	()
١٠	تستخدم المخططات لمقارنة القيم	()
١١	يجب تحديد بياناتك أولا قبل انشاء المخطط	()

أختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١- تعتبر دالة IF من الدوال :

أ. المنطقية ب. العددية ج. النصية

٢- يمكنك ادراج الدوال من قائمة :

أ. ملف ب. ادراج ج. الصيغ

٣- رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لاطهار نسب كل جزء:

أ. المخطط الخطي ب. المخطط الدائري ج. المخطط الهرمي

٤- يمكنك ادراج مخطط بياني للبيانات في جدول اكسل من :

أ. ملف ب. ادراج ج. الصيغ



الدائري



الخطي



الشريطي



اختراري المخطط المناسب لمايلي :

مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية	١
مخطط يستخدم لمقارنة القيم	٢
مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت	٣



ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

١	عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشرائح من البداية	()
٢	يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح	()
٣	لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة	()
٤	طريقة العرض "فارز للشرائح" هي طريقة العرض الأساسية للبرنامج	()
٥	يمكن حذف أي شريحة من العرض التقديمي باستخدام مفتاح DELETE	()
٦	يمكن رؤية اقتراحات لتحسين تصميم وأسلوب الشرائح من جزء أفكار تصميمية	()
٧	يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح	()
٨	من الممكن جعل العرض يعمل كاملا بشكل تلقائي	()
٩	يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح	()
١٠	يمكنك استخدام أي نوع من رسومات smartArt لتقديم أي نوع من المعلومات	()
١١	يعد المخطط تمثيلا للبيانات العديدة	()

أختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١- مواضع اعلى واسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح :

أ. الرؤوس والتذييلات ب. التأثيرات الحركية ج. الانتقالات

٢- طريقة عرض تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم اصغر :

أ. عادي ب. فارز الشرائح ج. صفحة الملاحظات

٣- يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور :

أ. الانتقالات ب. حركات ج. تصميم



٤- يمكن إضافة تأثير للانتقال من شريحة الى شريحة أخرى خلال العرض التقديمي :

أ. الانتقالات ب. حركات ج. تصميم

٥- كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية :

أ. لا يمكن تغييرها ب. يمكن تغييرها ج. دائما 3.40 ثانية

٦- يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو :

أ. في الشريحة الأولى فقط ب. في أي شريحة ج. في الشريحة الأولى او الأخيرة

() لمعاينة العرض التقديمي وتشغيله

() لايقاف العرض التقديمي في أي وقت



اذكري نصائح لانشاء عرض تقديمي مميز ؟

..... ١

..... ٢

..... ٣



اكمل مايلي :

..... منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنة البرمجية المدعومة من سكراتش
طول كل مربع في ساحة اللعب هوMM مليمتر

ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

١	الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي	()
٢	تتضمن الروبوتات الافتراضية عمليات محاكاة تستخدم لإنشاء برامج للروبوتات	()
٣	المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة مثل القوة والحركة	()
٤	الروبوت الافتراضي يناسب اسلوب تعلم واحد فقط	()
٥	عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة	()
٦	من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف	()
٧	نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية	()
٨	عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة	()

اكمل الصناديق الفارغة بمسمياتها الصحيحة :



صلي الفئة بوظيفتها المناسبة :

الوظيفة	فئات اللبئات البرمجية	الرقم
لاضافة تعليقات في البرنامج	نظام الدفع	١
لانشاء لبئات برمجية جديدة	مغناطيس	٢
تتحكم في سير البرنامج	العرض	٣
لقراءة قيم مستشعرات الروبوت	أحداث	٤
تحتوي على عدة معاملات رياضية ومنطقية	تحكم	٥
لانشاء متغيرات جديدة	الاستشعار	٦
للتحكم في العرض وقلم الروبوت	العمليات	٧
لانشاء لبئات احداث ثم اضافة مقطع برمجي الى هذا الحدث	المتغيرات	٨
لالتقاط الأفراس في ساحات لعب معينة	عناصر برمجة جديدة	٩
تتحكم في حركة الروبوت	التعليقات	١٠

ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

()	١ يوجد في فيكس كود في ار عرض لكاميرا واحدة هي كاميرا الشخص الاول
()	٢ اذا استخدمت عرض كاميرا التتبع فيمكنك التحكم بالكاميرا بالتكبير والتصغير والتنقل عن طريق الفارة
()	٣ روبوت فيكس كود في ار الافتراضي له اربع عجلات بقطر ٥٠ مليمتر
()	٤ يمتلك روبوت فيكس كود في ار اربع مستشعرات مركبة عليه
()	٥ يحتوي الروبوت فيكس كود في ار على قلم يمكنك من رسم خطوط أو أشكال في ساحات اللعب المختلفة
()	٦ يمكنك انشاء برامج باستخدام اللبئات او بايثون في فيكس كود في ار
()	٧ يمكنك تكرار اللبئات في البرمجة لتوفير الوقت
()	٨ يمكنك التحكم في سرعة القيادة ولكن لايمكنك التحكم في سرعة الانعطاف

صلي طرق عرض الكاميرا المختلفة مع العرض الصحيح :



Top Camera (الكاميرا العلوية) 1

Chase Camera (كاميرا التتبع) 2

First Person Camera (كاميرا الشخص الأول) 3

صلي اللبنة بوظيفتها المناسبة :

الوظيفة	اللبنة	الرقم
الانتظار حسب شرط معين		١
لبنة تمكن القلم من الرسم		٢
تغيير لون القلم		٣
تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات		٤
إيقاف القلم عن الرسم		٥
طباعة رسالة معينة		٦
جملة شرطية تنفذ مجموعة من الأوامر حسب تحقق شرط معين		٧

ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارات الخاطئة:

١	يمكنك رسم خطوط واشكال على ساحات اللعب المختلفة وتعتبر ساحة لعب الفن قماش من أكثرها شيوعا	()
٢	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت على X,Y تساوي صفرا فإن الروبوت يقع في منتصف المنصة	()
٣	يمكنك تغيير ساحة اللعب من خلال الضغط على زر اختر ملعب	()
٤	يمكنك استخدام وحدة تحكم العرض ووحدة المراقبة في مشروعاتك لعرض رسالة	()
٥	تستخدم لبنة التكرار لاختصار الأوامر البرمجية	()
٦	يوجد مستشعر الجيرسكوب في الجزء الخلفي من الروبوت ويمكن الروبوت من القيادة بشكل مستقيم والانعطاف بصورة صحيحة	()
٧	لبنة الشروط (< , > , =) تكون ذات شكل سداسي وتستخدم مع الجمل الشرطية	()
٨	تساعد الجمل الشرطية الروبوت على اتخاذ القرارات المختلفة	()

اذكري وظائف لبنة الاستشعار التالية :

لبنة استشعار الموقع التي تستخدم مع الجيرسكوب	
زاوية الموضع بالدرجات	mm بال X الموضع
.....