

تم تحميل وعرض هذا المادة من موقع واجبي:



www.wajibi.net

اشترك معنا ليصلك كل جديد:



المقرن: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: الأول متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة واحدة		إدارة تعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام 1444هـ

السؤال	س1	س2	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة		
الدرجة					المراجع	التوقيع

اسم الطالب/ رقم الجلوس ()

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة:-

7

1- محور يحدد الموضع الراسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:			
<input type="checkbox"/>	X	<input type="checkbox"/>	Y
<input type="checkbox"/>	Z	<input type="checkbox"/>	
2- يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:			
<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري	<input type="checkbox"/>	المخطط الخطي
<input type="checkbox"/>	المخطط الهرمي	<input type="checkbox"/>	المخطط الأعمدة
3- نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:			
<input type="checkbox"/>	المخطط المساحي	<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري
<input type="checkbox"/>	مخطط الأعمدة	<input type="checkbox"/>	مخطط الأعمدة
4- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنة البرمجية ومدعومة من:			
<input type="checkbox"/>	سكراتش	<input type="checkbox"/>	جافا
<input type="checkbox"/>	باسكال	<input type="checkbox"/>	باسكال
5- يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:			
<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت اكسل	<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت وورد
<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت بوربوينت	<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت بوربوينت
6- يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال :			
<input type="checkbox"/>	العمل	<input type="checkbox"/>	الأكل
<input type="checkbox"/>	الاختبارات	<input type="checkbox"/>	الاختبارات
7- من فئات اللبنة البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:			
<input type="checkbox"/>	التعليقات	<input type="checkbox"/>	المتغيرات
<input type="checkbox"/>	العمليات	<input type="checkbox"/>	العمليات
8- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في :			
<input type="checkbox"/>	الشريحة الأولى	<input type="checkbox"/>	الشريحة الأخيرة
<input type="checkbox"/>	الشريحة الثانية	<input type="checkbox"/>	الشريحة الثانية
9- يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على :			
<input type="checkbox"/>	التنسيق	<input type="checkbox"/>	النمط
<input type="checkbox"/>	الموضوع الذي تريد تقديمه	<input type="checkbox"/>	الموضوع الذي تريد تقديمه
10- مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :			
<input type="checkbox"/>	الرؤوس والتذييلات	<input type="checkbox"/>	الحدود والتظليل
<input type="checkbox"/>	الخطوط	<input type="checkbox"/>	الخطوط
11- من فئات اللبنة البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:			
<input type="checkbox"/>	نظام الدفع	<input type="checkbox"/>	العرض
<input type="checkbox"/>	المغناطيس	<input type="checkbox"/>	المغناطيس
12- طرق العرض في البوربوينت :			
<input type="checkbox"/>	مختلفة	<input type="checkbox"/>	ثابتة
<input type="checkbox"/>	واحدة	<input type="checkbox"/>	واحدة
13- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:			
<input type="checkbox"/>	الخلفي	<input type="checkbox"/>	الأمامي
<input type="checkbox"/>	الأيمن	<input type="checkbox"/>	الأيمن
14- يمكنك إدراج ملفات الصوت في :			
<input type="checkbox"/>	الشريحة الأولى فقط	<input type="checkbox"/>	في أي شريحة
<input type="checkbox"/>	في الشريحتين الأخيرة	<input type="checkbox"/>	في الشريحتين الأخيرة

السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

1	الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي
2	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط
3	دالة IF تعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسل
4	الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية
5	ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي يمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة
6	نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين
7	الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة
8	بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة
9	يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء الخلفي
10	تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك
11	من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش
12	الدوال المنطقية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ
13	يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة
14	جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية
15	من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبانات البرمجية
16	من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلوية

انتهت الاسئلة

المقر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: الأول متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة واحدة		إدارة تعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام ١٤٤٤ هـ

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة		
الدرجة					المراجع	التوقيع
				فقط		

رقم الجلوس ()

$\mu^3 \pm \frac{1}{2} \ddot{y}'$, Ööi i

اسم الطالب/

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة:-

٧

١- محور يحدد الموضع الرأسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:	<input type="checkbox"/>	X	<input type="checkbox"/>	Y	<input type="checkbox"/>	Z	<input type="checkbox"/>
٢- يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:	<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري	<input type="checkbox"/>	المخطط الخطي	<input type="checkbox"/>	المخطط الهرمي	<input type="checkbox"/>
٣- نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:	<input type="checkbox"/>	المخطط المساحي	<input type="checkbox"/>	المخطط الدائري	<input type="checkbox"/>	مخطط الأعمدة	<input type="checkbox"/>
٤- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنة البرمجية ومدعومة من:	<input type="checkbox"/>	سكراتش	<input type="checkbox"/>	جافا	<input type="checkbox"/>	باسكال	<input type="checkbox"/>
٥- يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:	<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت اكسل	<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت وورد	<input type="checkbox"/>	مايكروسوفت بوربوينت	<input type="checkbox"/>
٦- يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال :	<input type="checkbox"/>	العمل	<input type="checkbox"/>	الأكل	<input type="checkbox"/>	الاختبارات	<input type="checkbox"/>
٧- من فئات اللبنة البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:	<input type="checkbox"/>	التعليقات	<input type="checkbox"/>	المتغيرات	<input type="checkbox"/>	العمليات	<input type="checkbox"/>
٨- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في :	<input type="checkbox"/>	الشريحة الأولى	<input type="checkbox"/>	الشريحة الأخيرة	<input type="checkbox"/>	الشريحة الثانية	<input type="checkbox"/>
٩- يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على :	<input type="checkbox"/>	التنسيق	<input type="checkbox"/>	النمط	<input type="checkbox"/>	الموضوع الذي تريد تقديمه	<input type="checkbox"/>
١٠- مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :	<input type="checkbox"/>	الرؤوس والتذييلات	<input type="checkbox"/>	الحدود والتظليل	<input type="checkbox"/>	الخطوط	<input type="checkbox"/>
١١- من فئات اللبنة البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:	<input type="checkbox"/>	نظام الدفع	<input type="checkbox"/>	العرض	<input type="checkbox"/>	المغناطيس	<input type="checkbox"/>
١٢- طرق العرض في البوربوينت :	<input type="checkbox"/>	مختلفة	<input type="checkbox"/>	ثابتة	<input type="checkbox"/>	واحدة	<input type="checkbox"/>
١٣- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:	<input type="checkbox"/>	الخلفي	<input type="checkbox"/>	الأمامي	<input type="checkbox"/>	الأيمن	<input type="checkbox"/>
١٤- يمكنك إدراج ملفات الصوت في :	<input type="checkbox"/>	الشريحة الأولى فقط	<input type="checkbox"/>	في أي شريحة	<input type="checkbox"/>	في الشريحتين الأخيرة	<input type="checkbox"/>

السؤال الثاني - ضع علامة (✓) أو (X) أمام العبارات التالية:-

✓	الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي	١
X	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط	٢
✓	دالة IF تعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسل	٣
✓	الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية	٤
✓	ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي يمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة	٥
✓	نظام الأحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الأحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين	٦
✓	الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة	٧
✓	بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة	٨
✓	عبارة IF قد تكون نتيجتها نص	٩
✓	تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك	١٠
✓	من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش	١١
✓	الدوال المنطقية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ	١٢
X	يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة	١٣
✓	جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية	١٤
✓	من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبانات البرمجية	١٥
✓	من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلوية	١٦

انتهت الاسئلة

السؤال الأول:

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	تعتبر دالة IF من الدوال	أ. منطقية	ب. عددية	ج. نصية	د. اسناد
2.	تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :	أ. الرؤوس والتذييلات	ب. التأثيرات الحركية	ج. الانتقالات	د. ترقيم الصفحات
3.	رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء	أ. المخطط الخطي	ب. المخطط الدائري	ج. المخطط الهرمي	د. المخطط الزمني
4.	تبدأ جميع الدوال بعلامة:	أ. +	ب. -	ج. =	د. *
5.	يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة:	أ. الانتقالات	ب. حركات	ج. تصميم	د. عرض
6.	وظيفة هذه اللبة	أ. تغيير لون القلم الى الاسود	ب. الانتظار حسب شرط معين	ج. طباعة رسالة معينة	د. إيقاف القلم عن الرسم
7.	يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:	أ. في الشريحة الأولى فقط	ب. في أي شريحة	ج. في الشريحة الأولى والأخيرة	د. لا يمكن إضافة
8.	هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة ليصبح العرض أكثر جاذبية	أ. السمات	ب. الانتقالات	ج. الحركات	د. فارز الشرائح
9.	يمكنك ادراج الدوال من قائمة:	أ. ملف	ب. بيانات	ج. الصيغ	د. عرض
10.	مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:	أ. الرؤوس والتذييلات	ب. التأثيرات الحركية	ج. الانتقالات	د. ترقيم الصفحات

(ب) عددي اثنين مما يلي:

1- نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز؟

2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :

1.....

2.....

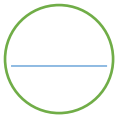


السؤال الثاني:

(أ) : اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف (الدوال المنطقية _ المخطط البياني _ البوربوينت)

1- (.....) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام

2- (.....) هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ



(ب): اكتب كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف	
2	يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة	
3	يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح	
4	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF	
5	عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة	
6	من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري	
7	يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح	
8	نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية	
9	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكنك تغييره	
10	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	

(ج) : صلي العمود (أ) ما يناسبه في العمود (ب)

أ	الرقم	ب
1. مخطط الاعمدة والاشرطة		مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية
2. المخططات الخطية		مخطط يستخدم لمقارنة القيم
3. الواقع الافتراضي		مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت
4. المخططات الدائرية		محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي
5. البوربوينت		

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

(2)

(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1.	تعتبر دالة IF من الدوال
2.	تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :
3.	رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء
4.	تبدأ جميع الدوال بعلامة:
5.	يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة :
6.	وظيفة هذه اللبة
7.	يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:
8.	هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة ليصبح العرض أكثر جاذبية
9.	يمكنك ادراج الدوال من قائمة :
10.	مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:

(ب) عددي اثنين مما يلي :

2

2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :

- 1- تغني عن استخدام الأجهزة التي قد تتعرض للتلف
- 2- سرعة اكتشاف الأخطاء و تصحيحها 3-- قلة الكلفة
- 4- إنشاء روبوت بمزايا متقدمة

1- نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز ؟

- 1- حدد وقت العرض 2- حدد هدف العرض 3- اعرف جمهورك
- 4- حافظ على العرض التقديمي بصورة حيوية وممتعة
- 5- تحقق من مكان العرض 6- استخدم ألواناً مناسبة
- 7- استخدم التأثيرات الانتقالية والحركية 8- التدرج على لقاء العرض

السؤال الثاني :

(أ): اكتب المصطلح المناسب امام كل تعريف (الدوال المنطقية _ المخطط البياني _ البوربوينت)

1- (.....المخطط البياني) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام

2- (.....الدوال المنطقية) هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ

(ب): اكتب كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

م	العبارة	الإجابة
1	من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف	صح
2	يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة	صح
3	يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح	صح
4	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF	خطأ
5	عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة	خطأ
6	من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري	صح
7	يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح	صح
8	نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية	خطأ
9	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكنك تغييره	خطأ
10	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	صح

(ج) :صلى العمود (أ) ما يناسبه في العمود (ب)

أ	الرقم	ب
6. مخطط الاعمدة والاشرطة	4	مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية
7. المخططات الخطية	1	مخطط يستخدم لمقارنة القيم
8. الواقع الافتراضي	2	مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت
9. المخططات الدائرية	3	محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي
10. البوربوينت		

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

طالبتي العزيزة , مستعينة بالله أجيبى على الأسئلة التالية 😊

7

السؤال الاول:

ظلي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:

- () (1) الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ.
- () (2) عند الإنتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter .
- () (3) يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك.
- () (4) لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقديمي.
- () (5) لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقديمي الخاص بك.
- () (6) يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني.
- () (7) يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية.
- () (8) الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي.
- () (9) فيكس كود في آري منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنة البرمجية ومدعومة من سكراتش.
- () (10) يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة ووحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل والاطلاع على حالة مستشعر معين أو قيمة متغير معين
- () (11) تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت () لتحريك أداة القلم (للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب.
- () (12) يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر.
- () (13) لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر.
- () (14) في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان .

اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:

1-	تبدأ جميع الدوال بعلامة:	(أ) +	(ب) -	(ج) *	(د) =
2-	يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون:	(أ) رقم	(ب) نص	(ج) دالة أخرى	(د) جميع ما سبق
3-	يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى:	(أ) الصور	(ب) النصوص	(ج) الجداول	(د) جميع ما سبق
4-	يمكن إدراج ملفات الصوت و الفيديو:	(أ) في الشريحة الأولى فقط	(ب) في الشريحة الثانية فقط	(ج) في الشريحة الأخيرة فقط	(د) في أي شريحة
5-	تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى:	(أ) انتقالات	(ب) حركات	(ج) صور	(د) أصوات
6-	هي مواضع أعلى و أسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح:	(أ) الرأس و التذييل	(ب) الملاحظات	(ج) الانتقالات	(د) الحركات
7-	لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت:	(أ) بوربوينت	(ب) وورد	(ج) إكسل	(د) فورم
8-	دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي و تعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ:	(أ) دالة IF	(ب) دالة SUM	(ج) دالة MAX	(د) دالة MIN
9-	لتتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة الى استخدام لبنات من فئة:	(أ) العرض	(ب) الدفع	(ج) مغناطيس	(د) الاستشعار
10-	يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين:	(أ) 3 ألوان	(ب) 4 ألوان	(ج) 5 ألوان	(د) 6 ألوان
11-	يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:	(أ) الأمامي	(ب) الخلفي	(ج) الأيمن	(د) الأيسر
12-	نظام الاحداثيات الديكارتي يعرف ايضاً باسم النظام:	(أ) أحادي البعد	(ب) ثنائي الأبعاد	(ج) ثلاثي الأبعاد	(د) رباعي الأبعاد
13-	لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة:	(أ) تحرك	(ب) انعطف	(ج) اعرض	(د) اضبط المؤشر الى الصف التالي
14-	توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة:	(أ) الدفع	(ب) أحداث	(ج) التحكم	(د) الاستشعار

		توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة :	
(أ) أحداث	(ت) تحكم	(ج) الاستشعار	(د) العمليات
		تنتهي لبنة إذا () تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات :	
(أ) أحداث	(ت) تحكم	(ج) الاستشعار	(د) العمليات

انتهت الأسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق و السداد

معلمة المادة :

طالبتي العزيزة , مستعينة بالله أجيبى على الأسئلة التالية 😊

DM

السؤال الاول:

ظلي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:

- (صح) 15) الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ.
- (صح) 16) عند الإنتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter .
- (صح) 17) يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك.
- (خطأ) 18) لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقديمي.
- (خطأ) 19) لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقديمي الخاص بك.
- (صح) 20) يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني.
- (صح) 21) يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية.
- (صح) 22) الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي.
- (صح) 23) فيكس كود في أروي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنة البرمجية ومدعومة من سكراتش.
- 24) يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة ووحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل والاطلاع على حالة مستشعر معين أو قيمة متغير معين
- (صح) 25) تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت () لتحريك أداة القلم (للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب.
- (صح) 26) يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر.
- (خطأ) 27) لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر.
- (صح) 28) في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان .

اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:

1-	تبدأ جميع الدوال بعلامة :			
	(هـ) +	(و) -	(ز) *	
2-	يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون :			
	(هـ) رقم	(و) نص	(ز) دالة أخرى	
3-	يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى :			
	(هـ) الصور	(و) النصوص	(ز) الجداول	
4-	يمكن إدراج ملفات الصوت و الفيديو :			
	(هـ) في الشريحة الأولى فقط	(و) في الشريحة الثانية فقط	(ز) في الشريحة الأخيرة فقط	
5-	تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى :			
	(و) حركات	(ز) صور	(ح) أصوات	
6-	هي مواضع أعلى و أسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح:			
	(ت) الملاحظات	(ح) الانتقالات	(ذ) الحركات	
7-	إعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت :			
	(ب) وورد	(ج) إكسل	(د) فورم	
8-	دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي و تعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ :			
	(ب) دالة SUM	(ج) دالة MAX	(د) دالة MIN	
9-	لتنحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة الى استخدام لبنات من فئة :			
	(أ) العرض	(ج) مغناطيس	(د) الاستشعار	
10-	يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين :			
	(أ) 3 ألوان	(ج) 5 ألوان	(د) 6 ألوان	
11-	يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء :			
	(أ) الأمامي	(ج) الأيمن	(د) الأيسر	
12-	نظام الاحداثيات الديكارتي يعرف ايضاً باسم النظام :			
	(أ) أحادي البعد	(ج) ثلاثي الأبعاد	(د) رباعي الأبعاد	
13-	لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة:			
	(أ) تحرك	(ث) انعطف	(ج) اعرض	(د) التالي
14-	توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة :			
	(أ) الدفع	(ث) أحداث	(ج) التحكم	

توجد لبنات الجمل الشريطية في فيكس كود في آر ضمن فئة :			-15
(أ) أحداث	(ج) تحكم	(ج) الاستشعار	
تنتهي لبنة إذا () تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات :			-16
(أ) أحداث	(ج) الاستشعار	(د) العمليات	

انتهت الأسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق و السداد

معلمة المادة :

العام الدراسي: ١٤٤٤ هـ
الفصل الدراسي الثالث
المادة: مهارات رقمية
الصف: الأول متوسط
الزمن: ٤٥ دقيقة



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
الإدارة العامة للتعليم بـ.....
مكتب تعليم
المتوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث - الدور الأول - للعام الدراسي ١٤٤٤ هـ

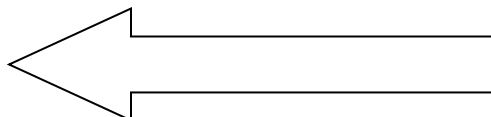
اسم الطالبة رابعياً: رقم الجلوس ()

السؤال	الدرجة	المصححة	المراجعة	المدققة
الأول				
الثاني				
المجموع				



النجاح هو القدرة على المخاطرة والصبر على الفشل حتى بلوغ القمة

أ.



السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١- هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ:			
أ- الدوال المنطقية	ب- الدوال المثلثية	ج- الدوال الجبرية	د- الدوال الكسرية
٢- يمكن إدراج الصوت في برنامج البوربوينت في:			
أ- في أي شريحة	ب- الشريحة الأخيرة فقط	ج- الشريحة الأولى فقط	د- في الشريحة الأولى والأخيرة
٣- كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية:			
أ- دائماً ثابتة	ب- يمكن تغييرها	ج- هي دائماً ثانية واحدة	د- هي دائماً ٣,٤٠ ث
٤-  يشير هذا الرمز في منصة فكس كود في آر إلى:			
أ- الكاميرا العلوية	ب- الكاميرا الأمامية	ج- كاميرا الشخص الأول	د- كاميرا التتبع
٥- في منصة فكس كود في آر الفنة التي تتحكم في حركة الروبوت:			
أ- نظام الدفع	ب- العرض	ج- مغناطيس	د- التحكم

السؤال الثاني: أقرئي العبارات التالية ، ثم ضعي دائرة على علامة ✓ إذا كانت العبارة صحيحة ، ودائرة على علامة X إذا كانت خاطئة:

×	✓	١. تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل
×	✓	٢. يمكنك إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الانترنت
×	✓	٣. يمكن تطبيق نفس التذييل على شرائح مختلفة
×	✓	٤. عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشرائح من البداية
×	✓	٥. لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة
×	✓	٦. طريقة العرض (فارز الشرائح) هو العرض الأساسي للبرنامج
×	✓	٧. تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد
×	✓	٨. يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي
×	✓	٩. جميع الانتقالات لها مدة افتراضية مختلفة
×	✓	١٠. يمكن تحديد مدة الانتقال
×	✓	١١. يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح
×	✓	١٢. الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي
×	✓	١٣. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، تتجنب إتلاف أي معدات
×	✓	١٤. لبنة تكرار إلى الأبد تستخدم عند تكرار اللبنة البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف
×	✓	١٥. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة
×	✓	١٦. تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي
×	✓	١٧. يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم
×	✓	١٨. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط
×	✓	١٩. نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية
×	✓	٢٠. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط

أسئلة اختبار (الدور الأول) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي 1444 هـ

عدد صفحات الأسئلة	زمن الاختبار	الصف الدراسي	المادة
٢	ساعة ونصف	الأول متوسط	حاسب الي
رقم الجلوس	اسم الطالب		
المراجع	المصحح	الدرجة كتابة	الدرجة رقما
		خمسة عشر درجة فقط	١٥

عزيزي الطالب : استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية :

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي : (درجة لكل فقرة	٥/٥
١	الدالة التي تكون نتيجتها دائماً إما صواب أو خطأ تسمى بالدوال المنطقية
٢	عندما نقوم بتغيير شيء في الجدول فإن المخطط البياني يتغير تلقائياً لعرض المعلومات الجديدة
٣	لا يمكننا التحكم في سرعة قيادة الروبوت
٤	تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل
٥	لمساعدتك على تذكر ما تريد قوله خلال العرض التقديمي اكتب ملاحظتك في جزء الملاحظات

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي : (درجة لكل فقرة ١٠/١٠)	١٠
١	من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي:
أ	حدد هدفك بدقة
ب	حدد وقت العرض
ج	اعرف جمهورك
د	جميع ما سبق
٢	تستخدم لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة بالروبوت كتغير الموقع أو درجة الحرارة
أ	المستشعرات
ب	المحركات
ج	القلم
د	المعالج

تابع بقية الأسئلة خلف الورقة

		٣	تبدأ جميع الدوال بعلامة :
		أ	+
		ب	-
		ج	*
		د	=
		٤	يبدأ العرض التقديمي بكتابة العنوان الرئيسي في الشريحة:
		أ	الأولى
		ب	الثانية
		ج	ما قبل الأخيرة
		د	الأخيرة
		٥	هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة يمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:
		أ	الملاحظات
		ب	الرؤوس التذييلات
		ج	السمات
		د	طرق العرض
		٦	هي مجموعة من الألوان والخطوط التي يمكنك استخدامها كقالب في العرض التقديمي :
		أ	الحركات
		ب	الانتقالات
		ج	السمات
		د	طرق العرض
		٧	طريقة عرض تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر :
		أ	العادي
		ب	فارز الشرائح
		ج	عرض الشرائح
		د	عرض القراءة
		٨	يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية :
		أ	مايكروسوفت وورد
		ب	مايكروسوفت بوربوينت
		ج	مايكروسوفت اكسل
		د	مايكروسوفت ون نوت
		٩	لإضافة حركة للنص من قائمة
		أ	التصميم
		ب	المراجعة
		ج	حركات
		د	انتقالات
		١٠	لإضافة شريحة جديدة نذهب إلى قائمة
		أ	الصفحة الرئيسية
		ب	الانتقالات
		ج	التصميم
		د	العرض
انتهت الأسئلة			

أسئلة اختبار (الدور الأول) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي 1444 هـ

عدد صفحات الأسئلة	زمن الاختبار	الصف الدراسي	المادة
٢	ساعة ونصف	الأول متوسط	حاسب الي
رقم الجلوس	اسم الطالب		
	نموذج الإجابة		
المراجع	المصحح	الدرجة كتابة	الدرجة رقما
		خمسة عشر درجة فقط	١٥

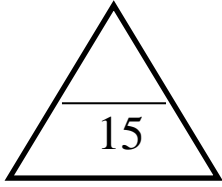
عزيزي الطالب : استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية :

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي : (درجة لكل فقرة	٥/٥
١	الدالة التي تكون نتيجتها دائماً إما صواب أو خطأ تسمى بالدوال المنطقية
٢	عندما نقوم بتغيير شيء في الجدول فإن المخطط البياني يتغير تلقائياً لعرض المعلومات الجديدة
٣	لا يمكننا التحكم في سرعة قيادة الروبوت
٤	تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل
٥	لمساعدتك على تذكر ما تريد قوله خلال العرض التقديمي اكتب ملاحظتك في جزء الملاحظات

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي : (درجة لكل فقرة ١٠/١٠)	١٠
١	من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي:
أ	حدد هدفك بدقة
ب	حدد وقت العرض
ج	اعرف جمهورك
د	جميع ما سبق
٢	تستخدم لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة بالروبوت كتغير الموقع أو درجة الحرارة
أ	المستشعرات
ب	المحركات
ج	القلم
د	المعالج

تابع بقية الأسئلة خلف الورقة

	٣	تبدأ جميع الدوال بعلامة :
	أ	+
	ب	-
	ج	*
	د	=
	٤	يبدأ العرض التقديمي بكتابة العنوان الرئيسي في الشريحة:
	أ	الأولى
	ب	الثانية
	ج	ما قبل الأخيرة
	د	الأخيرة
	٥	هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة يمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:
	أ	الملاحظات
	ب	الرؤوس التذييلات
	ج	السمات
	د	طرق العرض
	٦	هي مجموعة من الألوان والخطوط التي يمكنك استخدامها كقالب في العرض التقديمي :
	أ	الحركات
	ب	الانتقالات
	ج	السمات
	د	طرق العرض
	٧	طريقة عرض تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر :
	أ	العادي
	ب	فارز الشرائح
	ج	عرض الشرائح
	د	عرض القراءة
	٨	يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية :
	أ	مايكروسوفت وورد
	ب	مايكروسوفت بوربوينت
	ج	مايكروسوفت اكسل
	د	مايكروسوفت ون نوت
	٩	لاضافة حركة للنص من قائمة
	أ	التصميم
	ب	المراجعة
	ج	حركات
	د	انتقالات
	١٠	لاضافة شريحة جديدة نذهب إلى قائمة
	أ	الصفحة الرئيسية
	ب	الانتقالات
	ج	التصميم
	د	العرض



(القسم المتوسط)
هـ العام الدراسي

(اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث) المادة: (مهارات رقمية) الصف: (1 /) القسم (المتوسط)

طلابي الاعزاء مستعينا بالله أجيبوا على الاسئلة التالية

7.5

السؤال الأول: ضع علامة (✓) امام الاجابة الصحيحة وعلامة (✗) امام الاجابة الخاطئة

1. الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن ان تكون مشابهة للعالم الحقيقي او مختلفة تماما عنه ()
2. تتضمن الروبوتات الافتراضية عملات محاكاة تستخدم لإنشاء برامج للروبوتات ()
3. المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على مفاهيم الطبيعة المختلفة ()
4. الروبوت الافتراضي يناسب اسلوب تعلم واحد محدد فقط ()
5. عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية, نتجنب اتلاف أي معدات ()
6. عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لدينا القدرة على انشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة ()
7. يمكن إضافة بيانات إلى مخطط جاهز بالفعل ()
8. يمكن استخدام أي نوع من رسومات SmartArt لتقديم أي نوع من المعلومات ()
9. يمكن تغيير مقياس الارقام على محور المخطط ()
10. يعد المخطط تمثيلا للبيانات العددية ()
11. يمكن ان تعرض الدالة IF قيم مختلفة حسب الشرط ()
12. لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في دوال ()
13. تبدأ جميع الدوال بعلامة تساوي "=" ()
14. بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكن تغييره ()
15. سيخبرك مايكروسوفت اكسل دائما اذا كانت هناك مشكلة في وظيفة قمت بانشائها ()

4

السؤال الثاني : اختر الاجابة الصحيحة

1-	يمكنك إدراج ملفات الصوت او الفيديو :		
	(أ) في الشريحة الاولى	(ب) في أي شريحة	(ج) في الشريحة الاولى والثانية
2-	كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية :		
	(أ) لا يمكن تغييرها	(ب) يمكن تغييرها	(ج) هي دائما 3.34
3-	باستخدام زر خيارات التأثير يمكن :		
	(أ) عرض المزيد من الخيارات حول تأثير معين	(ب) عرض المزيد من الحركات الرائعة	(ج) تحديد وقت بداية الحركة

4-	لا يمكنك ادراج ملف فيديو على شريحة :
(أ) من جهاز الحاسب	(ب) عن طريق نسخ رابط url
(ج) من الانترنت	
5-	تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى :
(أ) انتقالات	(ب) حركات
(ج) صور	
6-	ايقونة تخطيط الصفحة توجد في :
(أ) الشريط الرئيسي	(ب) الانتقالات
(ج) الجركات	
7-	إعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت :
(أ) بوربوينت	(ب) وورد
(ج) إكسل	
8-	لعمل شريحة جديدة ننتقل الى :
(أ) تخطيط شريحة	(ب) شريحة جديدة
(ج) الخيار الاول والثاني	

السؤال الثالث: املا الفراغات في ما يلي بالكلمات التالية

3.5

(الخص) (15 الى 20 دقيقة) (هدفك) (المفاهيم) (جمهورك) (عمره)

(نشط) (حقيقة) (الكتب) (الخص) (بسيطة) (درجات)

1. يجب ان تكون مدة العرض التقديمي من دقيقة

2. حدد قبل انشاء عرض تقديمي، حدد الاساسية للموضوع

3. اعرف , ابهر جمهورك باستخدام بعض الميزات وقل حاول ان تحافظ

على موقف ايجابي وكن ومتحمسا.

4. التجهيز لعرضك التقديمي درس الموضوع بشكل جيد واعثر على معلومات على الويب

انتهت الأسئلة وبالتوفيق
معلم المادة