

توزيع منهج مادة التصميم الرقمي للصف الثالث ثانوي نظام مسارات (الفصل الدراسي الثاني)
للعام الدراسي 1445هـ

الصف الثالث ثانوي	التاريخ		أسبوع
	إلى	من	
<p><u>الفصل الخامس: التصوير الرقمي</u> 1-5 مفهوم التصوير الرقمي 2-5 أسس التصوير الرقمي 3-5 أنواع الكاميرات وإخراج الصور 4-5 التصوير الرقمي باستخدام الهاتف الذكي (1)</p>	1445/ 5 /16هـ	1445/ 5 /12هـ	الأول
<p>4-5 التصوير الرقمي باستخدام الهاتف الذكي (2) أمثلة لمشاريع <u>الفصل السادس: تصميم واجهات الموقع الإلكتروني</u> 1-6 ما هية تصميم واجهة المستخدم UI وتجربة المستخدم UX 1-6 ما هية تصميم واجهة المستخدم UI وتجربة المستخدم UX</p>	1445/ 5 /23هـ	1445/ 5 /19هـ	الثاني
<p>2-6 الخطوات الإجرائية الأساسية لتصميم واجهات الموقع الإلكتروني (1) 2-6 الخطوات الإجرائية الأساسية لتصميم واجهات الموقع الإلكتروني (2) 2-6 الخطوات الإجرائية الأساسية لتصميم واجهات الموقع الإلكتروني (3) 3-6 الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم المخططات الهيكلية (1)</p>	1445/ 6/ 1هـ	1445/ 5 /26هـ	الثالث
<p>إجازة نهاية أسبوع مطولة يوم الأحد 4-6-1445هـ 3-6 الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم المخططات الهيكلية (2) 4-6 الخطوات الإجرائية الأساسية للتصميم المرئي (1) 4-6 الخطوات الإجرائية الأساسية للتصميم المرئي (2) أمثلة لمشاريع</p>	1445/ 6/ 8هـ	1445/ 6/ 5هـ	الرابع
<p><u>الفصل السابع: تصميم الشخصيات</u> 1-7 مجالات تصميم الشخصيات 2-7 الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم وتصميم الشخصيات (1) 2-7 الخطوات الإجرائية الأساسية لرسم وتصميم الشخصيات (2) 3-7 برامج وتطبيقات الرسم والتصميم الرقمي (1)</p>	1445/ 6/ 15هـ	1445/ 6/ 11هـ	الخامس
<p>3-7 برامج وتطبيقات الرسم والتصميم الرقمي (2) أمثلة لمشاريع <u>الفصل الثامن: (موشن جرافيك) تحريك الرسومات</u> 1-8 أهمية الموشن جرافيك (تحريك الرسومات) 2-8 أنواع ومجالات الموشن جرافيك</p>	1445/ 6/ 22هـ	1445/ 6/ 18هـ	السادس
إجازة منتصف الفصل الدراسي الثاني من 1445/ 6/ 25هـ إلى 1445/ 6/ 29هـ			

توزيع منهج مادة التصميم الرقمي للصف الثالث ثانوي نظام مسارات (الفصل الدراسي الثاني)
للعام الدراسي 1445هـ

الصف الثالث ثانوي	التاريخ		أسبوع
	إلى	من	
3-8 خطوات تصميم فيديو موشن جر افيك (1) 3-8 خطوات تصميم فيديو موشن جر افيك (2) أمثلة مشاريع <u>الفصل التاسع: النمذجة ثلاثية الأبعاد</u> 1-9 أهمية النمذجة ثلاثية الأبعاد	1445/ 7/ 6 هـ	1445/ 7/ 2 هـ	السابع
2-9 أنواع وبرامج النمذجة ثلاثية الأبعاد 3-9 خطوات النمذجة الثلاثية الأبعاد في برنامج Blender (1) 3-9 خطوات النمذجة الثلاثية الأبعاد في برنامج Blender (2) أمثلة مشاريع	1445/ 7/ 13 هـ	1445/ 7/ 9 هـ	الثامن
إجازة نهاية أسبوع مطولة يوم الأحد 16-7-1445هـ <u>الفصل العاشر: تصميم الواقع الافتراضي المعزز</u> 1-10 تصميم الواقع الافتراضي بناء الفكرة (1) 1-10 تصميم الواقع الافتراضي بناء الفكرة (2) 2-10 تصميم الواقع المعزز بناء الفكرة (1) 2-10 تصميم الواقع المعزز بناء الفكرة (2)	1445/ 7/ 20 هـ	1445/ 7/ 17 هـ	التاسع
3-10 تطبيق فكرة إبداعية وتقويمها (1) 3-10 تطبيق فكرة إبداعية وتقويمها (2) 3-10 تطبيق فكرة إبداعية وتقويمها (3) أمثلة مشاريع	1445/ 7/ 27 هـ	1445/ 7/ 23 هـ	العاشر
اختبارات نهاية الفصل الدراسي الثاني لمقرر التصميم الرقمي (التحريري- العملي)/ تكويفي	1445/ 8/ 5 هـ	1445/ 8/ 1 هـ	الحادي عشر
اختبارات نهاية الفصل الدراسي الثاني إجازة يوم التأسيس 12-8-1445هـ	1445/ 8/ 12 هـ	1445/ 8/ 8 هـ	الثاني عشر

• عدد الحصص الأسبوعية: 4 حصص