# تم تحميل وعرض هذا المادة من موقع واجبي:



www.wajibi.net

اشترك معنا ليصلك كل جديد:



المملكة العربية السعودية وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم بمنطقة...... الثانوية

.....



المادة: تقنية رقمية 3-1 الصف: ثالث ثانوي الزمن: ساعة عملي

## اختبار الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – عام 1445هـ

مزارة التعليم Ministry of Education

|--|

الفصل:

25

### السوال الأول:

أ) ظلل حرف (ص) أمام رقم العبارة الصحيحة، وحرف (خ) أمام رقم العبارة الخاطئة في نموذج الإجابة:

. . . . .

| .1 | لا يمكن إضافة أكثر من ثلاثة موارد في برنامج جانت بروجكت .                       |  |
|----|---------------------------------------------------------------------------------|--|
| .2 | يسمح برنامج جانت بروجكت بإضافة مهام فرعية لكل مهمة .                            |  |
| .3 | يمكن استخدام تطبيق دياجرام دون اتصال بالإنترنت من خلال تثبيته على جهاز الحاسب . |  |
| .4 | لا يمكن تنسيق الأشكال في تطبيق دياجرام .                                        |  |
| .5 | يمكن إضافة مجموعة من المهام في برنامج جانت بروجكت .                             |  |
| .6 | في برنامج مطور التطبيقات MIT يمكنك إضافة زر الى الشاشة من قائمة المكونات        |  |
| .7 | استخدام المحاكي لاختبار التطبيق لا يمكن استخدامه على جهاز الحاسب الخاص بك.      |  |
| .8 | يتيح برنامج مطور التطبيقات MIT الوصول إلى جميع وظائف الهاتف الذكي.              |  |

#### ب) حدد الأيقونة المناسبة في برنامج مطور التطبيقات MIT لكل وظيفة فيما يلي:

| العمود الأول                                          |    |  |  |  |
|-------------------------------------------------------|----|--|--|--|
| يتم الضغط عليه لعرض عدة خيارات نصية<br>للاختيار بينها | .1 |  |  |  |
| القيام بمهمة محددة عند ضغطه                           | .2 |  |  |  |
| تعرض نصاً يتم تخصيصه في خاصية حقل النص                | .3 |  |  |  |
| مكون خاص بعرض الصور                                   | .4 |  |  |  |

| العمود الثاني |   |  |
|---------------|---|--|
| <b>Button</b> | ţ |  |
| 🜌 Image       | ب |  |
| 🔺 Label       | ى |  |
| ListPicker    | د |  |

السوال الثاني:

أ) صل اللبنات في العمود الثاني مع الوظيفة المناسبة لها في العمود الأول :



#### ب) إختار اسم المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية :

| العمود الأول |                     |     |  |
|--------------|---------------------|-----|--|
|              | مخطط حالة الإستخدام | .9  |  |
|              | مخطط سير العمل      | .10 |  |
|              | مخطط الشجرة         | .11 |  |
|              | المخطط الهيكلي      | .12 |  |



السوال الثالث:

أ) صل الأشكال المستخدمة في مخطط سير العمل مع مسمياتها الوظيفية :

| العمود الثاني |   | العمود الأول     |     |
|---------------|---|------------------|-----|
|               | Î | المستند          | .13 |
|               | Ļ | الادخال والاخراج | .14 |
|               | ٤ | البداية والنهاية | .15 |
|               | د | العملية          | .16 |
|               | ھ | . القرار         | .17 |

| رقمية 3-1<br>مثانوي<br>ز | المادة: تقنية<br>الصف: ثالث<br>الزمن: ساء<br>عملي<br><b>الأول – عام 1445هـ</b> | وزارة التعليم<br>وزارة التعليم<br>Ministry of Education<br>لفصل الدر اسي الأول – الدور | المملكة العربية السعودية<br>وزارة التعليم<br>الإدارة العامة للتعليم بمنطقة الرياض<br>الثانوية<br>الثنول ا |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 25                       | <b>→</b> 144!                                                                  |                                                                                        | اسم الطالبة:<br>اليوم:                                                                                    |
| <u>:</u> ā.              | رقم العبارة الخاطئة في نموذج الإجا                                             | فم العبارة الصحيحة، وحرف (خ) أمام ر                                                    | السوال الأول <u>:</u><br>أ) ظللى حرف (ص) أمام رأ                                                          |
| <mark>خطأ</mark>         | ىت .                                                                           | ن ثلاثة موارد في برنامج جانت بروجك                                                     | <ol> <li>د لا يمكن إضافة أكثر م</li> </ol>                                                                |
| <mark>صح</mark>          | •                                                                              | روجكت بإضافة مهام فرعية لكل مهمة                                                       | 2. يسمح برنامج جانت ب                                                                                     |
| <mark>صح</mark>          | ، تثبيته على جهاز الحاسب .                                                     | دياجرام دون اتصال بالإنترنت من خلال                                                    | <ol> <li>يمكن استخدام تطبيق</li> </ol>                                                                    |
| <mark>خطأ</mark>         |                                                                                | ل في تطبيق دياجرام .                                                                   | 4. لا يمكن تنسيق الأشكا                                                                                   |
| <mark>صح</mark>          |                                                                                | من المهام في برنامج جانت بروجكت                                                        | <ol> <li>يمكن إضافة مجموعة</li> </ol>                                                                     |
| <mark>صح</mark>          | اشة من قائمة المكونات                                                          | لبيقات MIT يمكنك إضافة زر الى الش                                                      | <ol> <li>6. في برنامج مطور التط</li> </ol>                                                                |
| <mark>خطأ</mark>         | هاز الحاسب الخاص بك.                                                           | بار التطبيق لا يمكن استخدامه على جر                                                    | 7. استخدام المحاكي لاخا                                                                                   |
| خطأ                      | ف الهاتف الذكي.                                                                | نطبيقات MIT الوصول إلى جميع وظائ                                                       | <ol> <li>يتيح برنامج مطور النا</li> </ol>                                                                 |

## ب) حددى الأيقونة المناسبة في برنامج مطور التطبيقات MIT لكل وظيفة فيما يلي:

| العمود الأول   |                                                       |    |  |  |
|----------------|-------------------------------------------------------|----|--|--|
| <mark>د</mark> | يتم الضغط عليه لعرض عدة خيارات نصية<br>للاختيار بينها | .1 |  |  |
| <mark>)</mark> | القيام بمهمة محددة عند ضغطه                           | .2 |  |  |
| <mark>ы</mark> | تعرض نصاً يتم تخصيصه في خاصية حقل النص                | .3 |  |  |
| J              | مكون خاص بعرض الصور                                   | .4 |  |  |

| العمود الثاني |   |  |
|---------------|---|--|
| <b>Button</b> | Ì |  |
| 🜌 Image       | Ļ |  |
| 🔺 Label       | ى |  |
| ListPicker    | د |  |

السوال الثاني:

أ) صلى اللبنات فى العمود الثانى مع الوظيفة المناسبة لها فى العمود الأول:



ب) إختاري اسم المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية :

| العمود الأول   |                     |     |  |  |
|----------------|---------------------|-----|--|--|
| <mark>e</mark> | مخطط حالة الإستخدام | .9  |  |  |
| <mark>د</mark> | مخطط سير العمل      | .10 |  |  |
| <mark>)</mark> | مخطط الشجرة         | .11 |  |  |
| <mark>ب</mark> | المخطط الهيكلي      | .12 |  |  |



السوال الثالث:

أ) صلى الأشكال المستخدمة في مخطط سير العمل مع مسمياتها الوظيفية :

| العمود الثاني |   |                | العمود الأول     |     |
|---------------|---|----------------|------------------|-----|
|               | Î | د              | المستند          | .13 |
|               | Ļ | <mark>م</mark> | الادخال والاخراج | .14 |
|               | د | 5              | البداية والنهاية | .15 |
|               | د | <mark>ب</mark> | العملية          | .16 |
|               | ھ | <mark>ح</mark> | القرار           | .17 |

انتهت الأسئلة

\*\*\*

معلمة المادة: أسماء الشهري

تمنياتي لكن بالتوفيق

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم المدرسة الثانوية



المادة: تقنية رقمية 3 التاريخ: 16/ 4 /1445هـ اليوم: الثلاثاء الزمن: ساعة

### وزارة التعـليم

Ministry of Education

## اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية 3 المسار العام لعام 1445 هـ

| صل: رقم الجهاز: | أسم الطالبة: ال |
|-----------------|-----------------|
|-----------------|-----------------|

| المدققة | المراجعة | المصححة | المجموع | الثالث | الثاني | الأول | رقم السؤال |
|---------|----------|---------|---------|--------|--------|-------|------------|
|         |          |         |         |        |        |       | الدرجة     |

### السؤال الأول: باستخدام برنامج ganttproject نفذي الآتي:

| ملاحظات | الدرجة   | الدرجة   | بنود التقييم                                                        |
|---------|----------|----------|---------------------------------------------------------------------|
|         | المكتسبة | المستحقة |                                                                     |
|         |          |          | اضبطي خصائص المشروع لتكون كالتالي:                                  |
|         |          | 1        |                                                                     |
|         |          |          | اسم المسروع. طباعة الملابس الموسسة. المدرسة                         |
|         |          |          | اضيفي المهام التالية للمشروع:                                       |
|         |          | 2        | • دراسة السوق                                                       |
|         |          |          | <ul> <li>إنشاء متجر الكتروني</li> </ul>                             |
|         |          |          | <ul> <li>التسويق</li> </ul>                                         |
|         |          | 1        | اجعلي مهمة المتجر الالكتروني معلماً رئيساً في المشروع               |
|         |          | 1        | انشئي الأدوار التالية :مديرة التسويق – مصممة المتجر الالكتروني      |
|         |          |          | اضيفي الموارد البشرية التالية للمشروع:                              |
|         |          | 2        | n nter e ti                                                         |
|         |          |          | • أمل مديرة النسويق                                                 |
|         |          |          | <ul> <li>ريم مصممة المتجر الالكتروني</li> </ul>                     |
|         |          | 1        | انشئي علاقة النهاية للبداية بين المهمتين التسويق والمتجر الالكتروني |
|         |          | 1        | اجعلى تقدم دراسة السوق 20%                                          |
|         |          | I        |                                                                     |
|         |          | 9        | المجموع النهائي                                                     |

|                            |         | لآتي:              | جرام نفذي ا        | السؤال الثاني: باستخدام برنامج ديا.                              |
|----------------------------|---------|--------------------|--------------------|------------------------------------------------------------------|
|                            | ملاحظات | الدرجة<br>المكتسبة | الدرجة<br>المستحقة | البنود                                                           |
|                            |         |                    | 1                  | أنشئي رسم جديد لعمل مخطط سير<br>عمل كما هو موضح في الصورة أمامك. |
| هل الرقم <u>لا</u><br>فردي |         |                    | 3                  | أضيفي الاشكال المناسبة للمخطط.                                   |
| اطبع الدقم                 |         |                    | 1                  | نسقي الالوان والحدود للاشكال حسب<br>رغبتك.                       |
| التهى                      |         |                    | 1                  | أحفظي المخطط على سطح المكتب<br>باسم اختبار نهائي ثم اسمك.        |
|                            |         |                    | 6                  | المجموع النهائي                                                  |

## السؤال الثالث: باستخدام برنامج اب انفنتور نفذي الآتي:

| د التقييم                                                                           | الدرجة   | الدرجة   | ملاحظات |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------|---------|
| المس                                                                                | المستحقة | المكتسبة |         |
| ناء مشروع جديد باسمك.                                                               | 1        |          |         |
| ناء شاشتين للتطبيق.                                                                 | 1        |          |         |
| لافة زر أمر Button في الشاشة الأولى يسمح بالانتقال إلى الشاشة الثانية.              | 2        |          |         |
| بط خصائص الزر:                                                                      |          |          |         |
| <ol> <li>1 - كتابة عبارة (انتقل).</li> <li>٢ - جعل الزر في منتصف الشاشة.</li> </ol> | 1        |          |         |
| يير لون خلفية الشاشة الأولى إلى لون ازرق.                                           | 1        |          |         |
| حية الشاشة الأولى بالشاشة الرئيسية.                                                 | 1        |          |         |
| الشاشة الثانية:                                                                     |          |          |         |
| <ul> <li>1 - إدراج نص Label وتغيير خصائصه إلى (اختبار نهائي ثم اسمك) .</li> </ul>   | 3        |          |         |
| 2 - إدراج Button (رجوع) ينقلني إلى الشاشة الرئيسية.                                 |          |          |         |
| المجموع النهائي                                                                     | 10       |          |         |

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق,,

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة تعليم المدينة المنورة الثانوية



المادة تقنية رقمية 3 الصف ثالث ثانوي الفصل الدراسي الأول الزمن ساعة

الاختبار العملي النهائي لمقرر تقنية رقمية 3 – ثالث ثانوي – مسارعام - للفصل الدراسي الأول 1445هـ

| اسم الطالبة :. | الدرجة :                                                                                      |        | •••••      |          |  |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|--------|------------|----------|--|
| عند الانتهاء   | عند الانتهاء نادي المعلمة للتصحيح                                                             |        | (25) درجات |          |  |
| السؤال الأول   | مستخدمتاً برنامج App inventor قومي بعمل التالي :-                                             | الدرجة | نفذ        | الدرجة   |  |
|                |                                                                                               |        | لم ينفذ    | المستحقة |  |
| أنشئ مشروع     | جديد سميه باسمك باللغة الانجليزية بحيث يحتوي على شاشتين.                                      | 1      |            |          |  |
|                | اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor                         | 2      |            |          |  |
| ]              | اضبطي المحاذاة الرأسية و العمودية لتوسيط من خاصيتي AlignVerticalوAlignVertical                | 2      |            |          |  |
|                | غيري عنوان الشاشة الى Homeوذلك عن طريق خاصية Title                                            | 2      |            |          |  |
|                | أضيفي نص باستخدام مكون Label و اكتبي (اختبار عملي نهائي ) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص     | 2      |            |          |  |
| المي المي      | عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold                   |        |            |          |  |
| - 2921         | اضيفي مكون Buttonثم أعيدي تسميته الى CV ثم اكتبي (السيرة الذاتية ) في خاصية Text ثم اضبطي لون | 2      |            |          |  |
|                | النص عن طريق خاصية Textcolor و حجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold             |        |            |          |  |
| 1              | اضيفي مكون ListBickerثم أعيدي تسميته الى goals ثم اكتبي (أهدافي ) في خاصية Text ثم اضبطي لون  | 2      |            |          |  |
|                | النص عن طريق خاصية Textcolor و حجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold             |        |            |          |  |

|                   | اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor               | 1 |  |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---|--|
| الشاشة<br>الثانية | اضبطي المحاذاة الرأسية و العمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontalو AlignVertica    | 2 |  |
|                   | غيري عنوان الشاشة الى السيرة الذاتية و ذلك عن طريق خاصية Title                      | 1 |  |
|                   | اضيفي مكون VerticalArrangement واضبطي خصائصه واجعلي BackgroundColor هي None         | 2 |  |
|                   | كذلك خاصيتي AlignHorizontalوAlignVerticaلتوسيط                                      |   |  |
|                   | اضيفي الاسم والعمرو الصف والهوايات من أداة Label في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن | 2 |  |
|                   | طريق خاصية Textcolor و حجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold           |   |  |
| 7.                | قومي ببرمجة الزر   cv بحيث اذا تم الضغط عليه يفتح الشاشة الثانية Screen2            | 2 |  |
| برمجة<br>مكونات   | قومي ببرمجة زر القائمة بحيث اذا تم الضغط عليها تعرض قائمة بأهدافك                   | 2 |  |
|                   |                                                                                     |   |  |
| اليك سام          |                                                                                     |   |  |
| الفوبى            |                                                                                     |   |  |

انتهت الأسئلة ,,,,, مع تمنياتي لكن بالتوفيق المعلمة : أماني الأحمدي



| المجموع | اختبار نظري نهائي | اختبار عملي نهائي | المهام الادائية | المقرر        |
|---------|-------------------|-------------------|-----------------|---------------|
| 100     | 20                | 40                | 40              | تقنية رقمية 3 |

يتم تسليم الاختبار العملي النهائي + جميع المهام الادائية عبر الرابط التالي: \_\_\_\_\_\_https://forms.office.com/\_\_\_\_\_\_

<u>ثانياً: المشروع العملي النهائي</u> قومي بعمل المشروع العملي التالي: 40



| التقنية الرقمية 3 | المادة   |                                                | المملكة العربية السعودية           |
|-------------------|----------|------------------------------------------------|------------------------------------|
|                   |          | رزارة التصليم Ministry of Education            | وزارة التعليم                      |
|                   | الدرجة   | المشروع العملي النهائي لمادة التقنية الرقمية 3 | الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جدة |
| 25                | النهائية | للعام الدراسي 1445هـ                           | الثانوية الثامنة والتسعون          |

اسم الطالبة/.....الصف/....

## الاختبار العملي النهائي لمادة – التقنية الرقمية 3 – للعام الدراسي 1445هـ

| درجة<br>الطالبة                                  | الدرجة<br>المستحقة | مستخدمة موقع اب انفنتور <u>MIT App Inventor</u><br>قومي بعمل التالي:                                                                                                                                                                                              | م  |
|--------------------------------------------------|--------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
|                                                  | 2                  | انشئي مشروع جديد على منصة <u>MIT App Inventor</u><br>و تسميته باسمك الثنائي باللغة الإنجليزية " يظهر أسمك في أعلى الشاشة عند تصوير كل شاشة"<br>المشروع مكون من شاشتين                                                                                             | 1  |
|                                                  | 2                  | انشئي الشاشة الأولى وقومي بتغيير عنوانها الى اسمك الثنائي بالعربي                                                                                                                                                                                                 | 2  |
|                                                  | 2                  | غيري الخلفية بلون مناسب حسب ر غبتك وكذلك غيري المحاذاة Align واجعليها توسيط Center                                                                                                                                                                                | 3  |
|                                                  | 2                  | اضيفي مكونين في الشاشة الأولى<br>المكون الأول عبارة عن زر Button1 واعطيه مسمى (تقنية رقمية 3) ويقوم بنقلك الى الشاشة الثانية.<br>والمكون الثاني عبارة عن قائمة ListPickerl واعطيه مسمى (وحدات المنهج).                                                            | 4  |
|                                                  | 3                  | قومي بكتابة اللبنات المناسبة لربط الشاشتين                                                                                                                                                                                                                        | 5  |
|                                                  | 2                  | انشئي الشاشة الثانية وقومي بتغبير المحاذاة Align واجعليها توسيط Center                                                                                                                                                                                            | 6  |
|                                                  | 2                  | غيري الخلفية بصورة مناسبة حسب رغبتك وكذلك غيري المحاذاة Align واجعليها توسيط Center                                                                                                                                                                               | 7  |
|                                                  | 2                  | اضيفي مكون التسمية Labell واكتبي فيه (نجاحك لا حدود له)                                                                                                                                                                                                           | 8  |
|                                                  | 2                  | اضيفي مكون Button2 وسمية (عودة) بحيث عند الضغط عليه يرجعك للشاشة الأولى                                                                                                                                                                                           | 9  |
|                                                  | 4                  | قومي بكتابة اللبنات المناسبة لعمل التطبيق                                                                                                                                                                                                                         | 10 |
|                                                  | 2                  | قومي بأخذ لقطة شاشة للشاشتين مع صور اللبنات المستخدمة لكل شاشة<br>مراعية ظهور اسمك في أعلى شاشة البرنامج<br>"لا تقبل الصور المقصوصة"<br>والصقيها داخل ملف BDF باسمك الثلاثي<br>قومي برفع ملفك على رابط الفورم الموجود في اعلى الاختبار في موعد أقصاه 1/4/8/4/8 هـ | 11 |
| بعد التحويل<br>بسلم الدرجات<br>تصبح الدرجة<br>40 | 25                 | الدرجة النهائية                                                                                                                                                                                                                                                   |    |

-انتهت الأسئلة – معلمتك ( شريفة الذبياني)



طالبتي العزيزة : ها قد وصلنا سوياً لنهاية المطاف مع آخر محمات منهج تقنية رقمية ٢ و أجملها و اكثرها استمتاعاً بإذن الله ،

مطلوب منك الان انشاء تطبيق هاتف ذكي باستخدام برنامج مطور التطبيقات MIT App Inventor، اختاري أي موضوع يناسبك " خلافاً عن الموضوع المستخدم في كتابك " و ابدئي على بركة الله العمل ، مراعية تطبيق الشروط و المعايير التالية :

| الدرجة | المطلوب                                                                                                                                                                                                                                                                            | ٩                     |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| 0      | تصميم تطبيقك بالرسم اليدوي او بأحد برامج الرسم موضحة على الرسم<br>أنواع الأدوات المستخدمة لكل واجهة – فكرة التطبيق - الفئة المستفيدة من التطبيق .<br>يمكن الاستعانة بكتابك ص ٢٠ ١ - ١ ٢ ١.                                                                                         | ١                     |
| ٣      | انشاء مشروع جديد على منصة MIT App Invento و تسميته باسمك باللغة الإنجليزية<br>" يظهر اسمك في أعلى الشاشة عند تصوير كل واجهة "<br>على أن لا يقل عدد الواجهات عن ثلاث واجهات                                                                                                         | ۲                     |
| Ą      | انشاء الواجهة الأولى وتسميتها واحتواءها على زرين أمر على الأقل :<br>الزر الأول في الواجهة الأولى ينقل الى واجهة ٢ و تحتوي على نص و زر " عودة"<br>الزر الثاني في الواجهة الأولى ينقل لواجهة ٣ و تحتوي على قائمة و زر "عودة "<br>التقاط صورة لكل واجهة من الواجهات الثلاث المذكورة " | ٣                     |
| ٣      | التقاط مقطع فيديو لا يتجاوز ١٥ ثانية أثناء تشغيلك للبرنامج و تجربة جميع ازرار الامر                                                                                                                                                                                                | ٤                     |
| ٣      | التقاط صورة ل اللبنات البرمجية المستخدمة مراعية ظهور اسمك في أعلى شاشة البرنامج<br>" لا تقبل الصور المقصوصة"                                                                                                                                                                       | 0                     |
| ۲      | رفع التصميم اليدوي و الصور و مقطع الفيديو المطلوب على رابط الفورم التالي<br>https://forms.office.com/r/ZXZ63sWURW<br>في موعد أقصاه ١٤/١ /٥٤٤ هـ                                                                                                                                    | ٦                     |
| فية    | إضافة أي مكون أو أداة وبرمجتها لم تذكر في منهجك يعتبر نقطة إيجابية وتستحقين عليها درجة إضا                                                                                                                                                                                         | $\overleftrightarrow$ |
| 40     | المجموع                                                                                                                                                                                                                                                                            |                       |
|        | <ul> <li>الصور أعلاه عبارة عن روابط للموقع المطلوب و لمقطع فيديو مساعد.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                 | 186                   |

تمنياتي لك بالتوفيق

معلمتك / أمل الجهني



معلمة المادة / فوزية محمد الصافى



| المجموع | اختبارنظري نهائي | اختبار عملي نهائي | المهام الادائية | المقرر        |
|---------|------------------|-------------------|-----------------|---------------|
| 100     | 20               | 40                | 40              | تقنية رقمية 3 |

يتم تسليم الاختبار العملي النهائي + جميع المهام الادائية عبر الرابط التالي:







المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

الإدارة العامة للتعليم بالمدينة المنورة الثانوية

اسم الطالبة :.....

منابع المنابع ا Ministry of Education

المادة التقنية الرقمية 3 الدرجة الدرجة 1 الذهائية 1

المشروع العملي النهائي لمادة التقنية الرقمية 3

للعام الدراسي 1445هـ

الاختبار العملي النهائي لمقرر اتقنية رقمية 3 – ثالث ثانوي – مسارعام - للفصل الدراسي الأول 1445هـ

الدرجة :....

| يتم تحويل الدرجة إلى 40 40 درجة |                                                                                  |        |         |          |
|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|--------|---------|----------|
| السؤال الأول ذ                  | قومي بتنفيذ ما يلي مستخدمتاً برنامج App inventor بعمل عبر الر ابط التالي:-       | الدرجة | نفذ     | الدرجة   |
|                                 | /https://appinventor.mit.edu                                                     |        | لم ينفذ | المستحقة |
| أنشئ مشروع                      | ع جديد سميه باسمك باللغة الانجليزية بحيث يحتوي على شاشتين.                       | 2      |         |          |
| 1                               | اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor            | 2      |         |          |
|                                 | اضبطي المحاذاة الرأسية والعمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal و              | 2      |         |          |
| 1                               | AlignVertical                                                                    |        |         |          |
| -                               | غيري عنوان الشاشة الى Home وذلك عن طريق خاصية Title                              | 2      |         |          |
| الشاشة                          | أضيفي نص باستخدام مكون Label واكتبي (اختبار عملي نهائي ) في خاصية Text ثم        | 2      |         |          |
| الأولى ا                        | اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize و             |        |         |          |
| ł                               | اختاري خاصية FontBold                                                            |        |         |          |
|                                 | اضيفي مكون Buttonثم أعيدي تسميته الى CV ثم اكتبي (السيرة الذاتية ) في خاصية Text | 2      |         |          |
| <b>i</b>                        | ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize و          |        |         |          |
| 1                               | اختاري خاصية FontBold                                                            |        |         |          |

|  | 2 | اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor   |         |
|--|---|-------------------------------------------------------------------------|---------|
|  | 2 | اضبطي المحاذاة الرأسية والعمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal و     |         |
|  |   | AlignVertical                                                           | الشاشة  |
|  | 2 | غيري عنوان الشاشة الى السيرة الذاتية وذلك عن طريق خاصية Title           | الثانية |
|  | 2 | اضيفي الاسم والصف من أداة Label في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق |         |
|  |   | خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold      |         |

|  |   | قوم، يترمجة الزر cv يحيث إذا تم الضغط عليه يفتح الشاشة الثانية Screen2 كالتالي: |        |
|--|---|---------------------------------------------------------------------------------|--------|
|  |   |                                                                                 | برمجة  |
|  | _ | when CV Click                                                                   | مكونات |
|  | 5 | do open another screen screenName Screen2 -                                     | الشاشة |
|  |   |                                                                                 | الأولى |
|  |   |                                                                                 | -      |
|  |   |                                                                                 |        |

قومي بتصوير الشاشتين ثم تصوير الأوامر البرمجية و وضعها في ملف PDF بدون اقتصاص للصور مع اسمك بالملف

-انتهت الأسئلة – معلمتك ( أماني الأحمدي)

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم بمنطقة الرياض



المادة: تقنية رقمية 3-1 الصف: ثالث ثانوي الزمن: الجزء العملي

### اختبار نهائي الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – عام 1445هـ

| 25                      | / 1445هـ                                               | الفصل:<br>التاريخ: /     |                                 | البة:                           | اسم الط<br>اليوم: .   |  |
|-------------------------|--------------------------------------------------------|--------------------------|---------------------------------|---------------------------------|-----------------------|--|
| <br>المدققة<br>وتوقيعها | المراجعة<br>وتوقيعها                                   | المصححة<br>وتوقيعها      | الدرجة                          |                                 | الأسئلة               |  |
|                         |                                                        | نوف الدعجاني             | كتابة                           | رقما                            |                       |  |
|                         |                                                        |                          |                                 |                                 | الأول                 |  |
|                         |                                                        |                          |                                 |                                 | الثاني                |  |
| $\overline{}$           |                                                        |                          | قرہ *                           | <b>ل:</b> * درجه لکل ف          | سؤال الأو             |  |
| 12                      | اطئة :                                                 | (خ) أمام رقم العبارة الخ | رقم العبارة الصحيحة، وحرف       | حرف (ص) أمام                    | أ <b>)</b> <u>ضعى</u> |  |
|                         | مما تخطيطيا لجدول زمني يساعد في التخطيط والتنسيق وتتبع |                          |                                 | یوفر مخطط جاند<br>مهام محدده فی | .1                    |  |
|                         |                                                        | مواعيد النهائية للمشروع. | وجكت لايوفر معلومات حول الم     | تطبيق جانت بر                   | .2                    |  |
|                         | جهاز الحاسب .                                          | رنت من خلال تثبيته على   | لمبيق دياجرام دون اتصال بالإنتر | يمكن استخدام تع                 | .3                    |  |
|                         |                                                        |                          | لأشكال في تطبيق دياجرام .       | لا يمكن تنسيق ا                 | .4                    |  |
|                         |                                                        | حاسب وادارتها            | سوول عن التحكم في أنشطة ال      | برنامج النظام م                 | .5                    |  |
|                         | MI عبر التخزين                                         | نامج مطور التطبيقات T    | ت التي تم انشاؤها باستخدام بر   | يمكن حفظ البيانا<br>السحابي .   | .6                    |  |
|                         | ذكي                                                    | ل جميع وظائف الهاتف ال   | رر التطبيقات MIT الوصول إلم     | يتيح برنامج مطو                 | .7                    |  |
|                         | ، الخاص بك.                                            | خدامه على جهاز الحاسب    | مي لاختبار التطبيق لا يمكن است  | . استخدام المحاك                | .8                    |  |
|                         | ة فيما يل <u>ى:</u>                                    | بيقات MIT لكل وظيف       | سبة في برنامج مطور التط         | ، الأيقونة المنا                | ب) حددي               |  |
| الثاثي                  | الجواب العمود                                          |                          | العمود الأول                    |                                 |                       |  |
| E But                   | ton                                                    | ار پینها                 | لعرض عدة خيارات نصية للاختيا    | يتم الضغط عليه                  | .1                    |  |
| 🗾 Ima                   | ge                                                     |                          | بام بمهمة محددة عند ضغطه        | القر                            | .2                    |  |
| A Lab                   | el                                                     | ص                        | يتم تخصيصه في خاصية حقل الن     | تعرض نصأ                        | .3                    |  |
| E ListP                 | icker                                                  |                          | كون خاص بعرض الصور              | 4                               | .4                    |  |
| 13                      | ]                                                      | J L <u>.</u>             | ن فقرہ *                        | نى: * درجة لكل                  | مؤال الثا             |  |

| فى العمود الأول * (بالأرقام):                                 | المناسبة لها | <ol> <li>أ) صلى اللبنات في العمود الثاني مع الوظيفة</li> </ol>             |
|---------------------------------------------------------------|--------------|----------------------------------------------------------------------------|
| العمود الثاني                                                 | الجواب       | العمود الأول                                                               |
| when Foods .AfterPicking<br>do                                |              | تستخدم لتعريف متغير عام                                                    |
| when Button1 · Click<br>do initialize local a to 1 10 1<br>in |              | 2 تنشئ قائمة بالعناصر                                                      |
| initialize global <b>name</b> to                              |              | تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث<br>بعد أن يختار المستخدم عنصراً<br>من القائمة |
| make a list                                                   |              | 4 تنشئ متغيراً محلياً                                                      |

ب) رتبى المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية:

| المخطط الهيكلي | مخطط الشجرة      | مخطط سير العمل | مخطط حالة الاستخدام                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|----------------|------------------|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                | Ulti valori till |                | سر الامل الما الما الما<br>السواني المراجعة ا<br>المراجع المراجعة ا<br>المراجع المراجعة الم |
|                |                  |                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

