

ما هو الحاسب؟

.....

.....

.....

قم بتحديد أنواع أجهزة الحاسب الآلي حسب ما تراه في الصورة؟

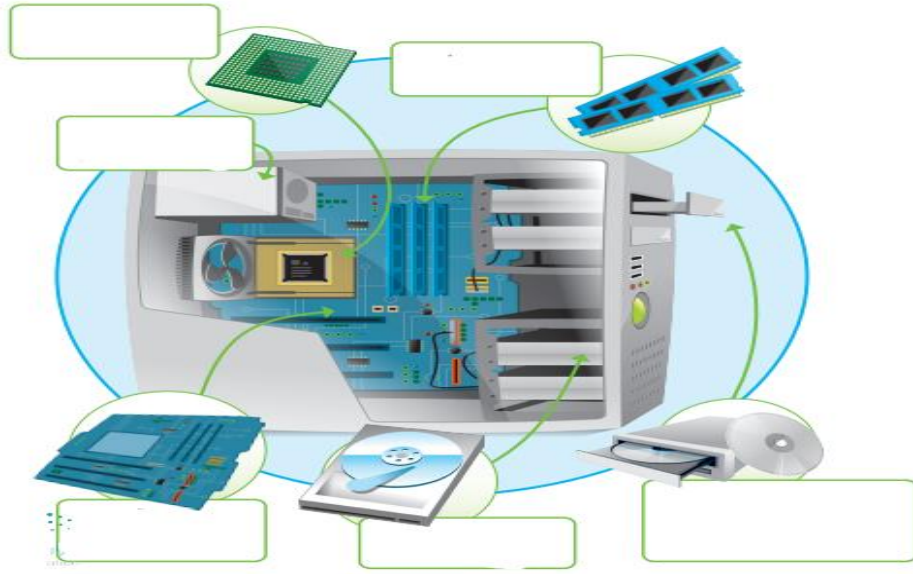


وزارة التعليم  
Ministry of Education  
22 - 1444

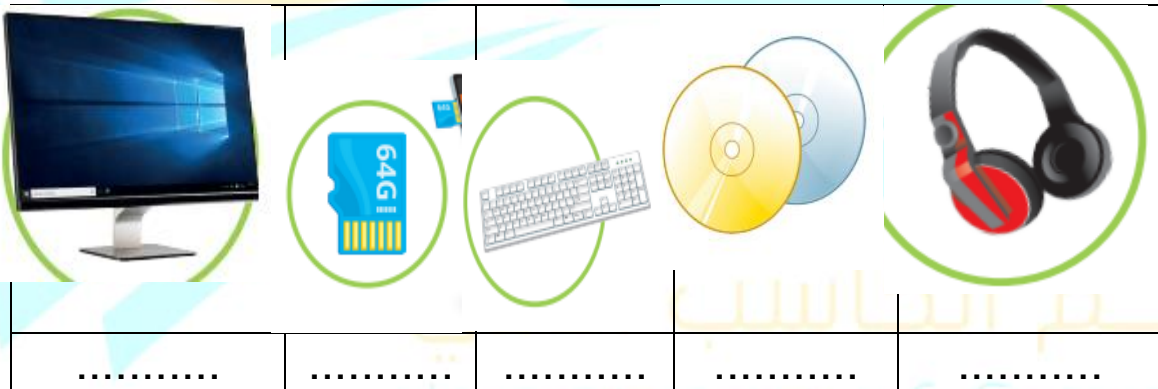
أدوات الحاسب التفاعلية

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
		1. كرة التنس تبدو مثل الفأرة المقلوبة.
		2. نظارات الواقع الافتراضي تُستخدم قلمًا للتفاعل معها.
		3. قفازات الواقع الافتراضي هي نوع من أجهزة التحكم في الألعاب.
		4. عجلة القيادة تُعتبر شكل خاص من لوحة الألعاب.
		5. جهاز نينتندو وي (Nintendo Wii) يبدو كأنه قفاز بسيط.
		6. لا يمكن العثور على لوحات اللمس في أجهزة الحاسب المحمولة.
		7. عصا التحكم تُعتبر وحدة تحكم شائعة في الألعاب.

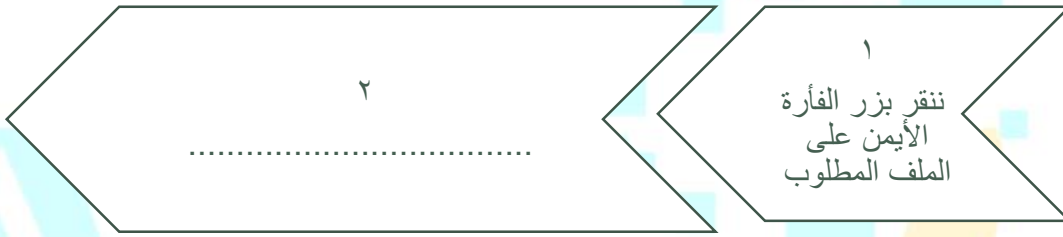
قم بكتابة أجزاء الحاسب الآلي على المربعات الخالية في الصورة؟



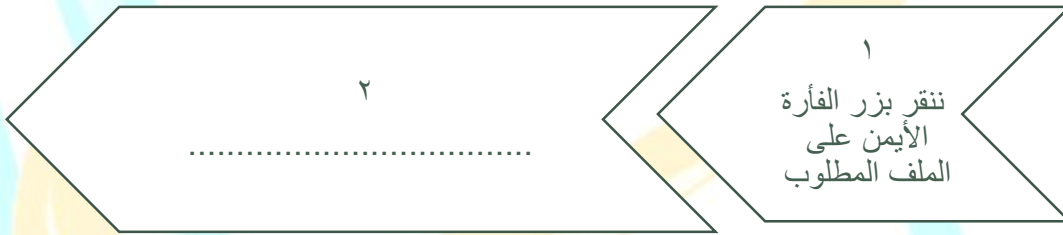
قم بكتابة نوع الجهاز المناسب (جهاز إدخال أو جهاز إخراج أو جهاز تخزين) أسفل كل صورة؟



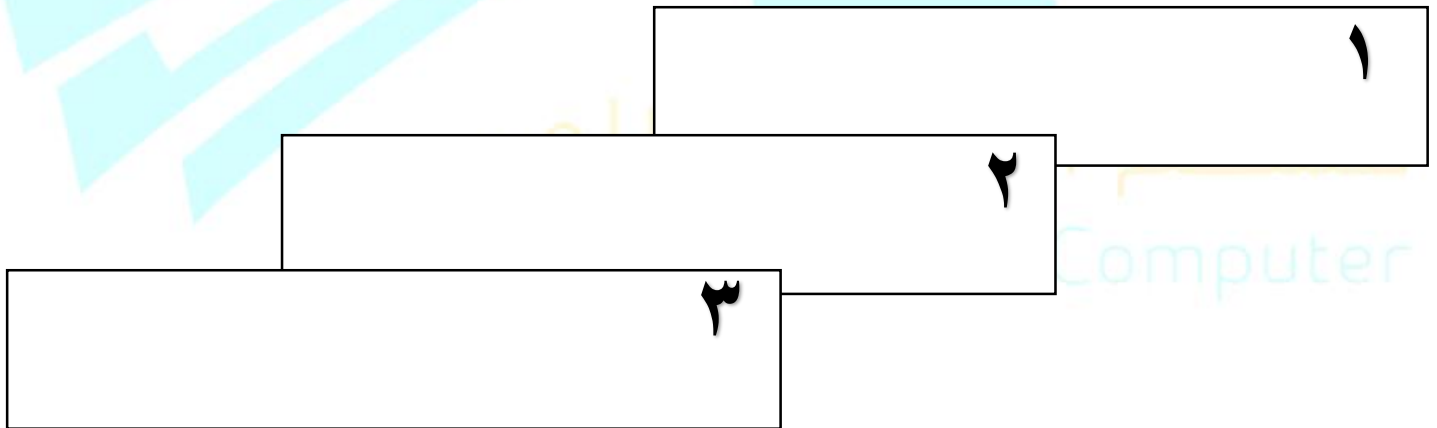
أذكر خطوات إنشاء اختصار لملف معين؟



أذكر خطوات حذف ملف معين؟



أذكر خطوات نقل ملف معين من مكان إلى آخر؟



السؤال الأول : صل فقرات العمود ( أ ) بما يناسبها من فقرات العمود ( ب ) :

العمود ( ب )	العمود ( أ )
	١- يمكن إضافة الصور و الرسومات في المستند من علامة تبويب
	٢- لتعديل الصور نضغط على الصورة ثم نضغط علامة تبويب
	٣- لتحديد الموضع الصحيح للصورة في المستند ( أعلى أو أسفل ) يتم من خلال اختيار
	٤- للتحكم بكيفية ظهور النص حول الصورة في المستند يتم من خلال اختيار
	٥- لإضافة الدوائر والمثلثات والأسهم في المستند يتم من خلال علامة تبويب إدراج ثم نختار

السؤال الثاني : ضع علامة ( √ ) أو علامة ( x ) أمام العبارات التالية :

	١- المقال الذي يقتصر على النصوص فقط قد يصيب القارئ بالملل، لذلك ينصح بإضافة بعض الصور والأشكال المناسبة للمقال .
	٢- الصور عبر الإنترنت محمية بحقوق الطبع والنشر مثل الصور المعلقة في المعرض الفني ولهذا السبب يجب أن تنسب مصادرك دائمًا.
	٣- لا يمكننا إضافة الصور من الإنترنت داخل المستند.
	٤- من أمثلة برامج معالجة المستندات الغير مجانية هو برنامج مايكروسوفت وورد.

السؤال الأول : صل فقرات العمود ( أ ) بما يناسبها من فقرات العمود ( ب ) :

العمود ( ب )	العمود ( أ )
	١- إذا اردنا حذف كلمة أو جملة فأننا نقوم بتحديد النص ثم نضغط في لوحة المفاتيح على مفتاح
	٢- لكتابة الحروف الكبيرة في اللغة الإنجليزية فأننا نضغط في لوحة المفاتيح على مفتاح
	٣- لتغيير المسافة بين الأسطر في الفقرات فأننا نضغط على زر تباعد الأسطر في مجموعة فقرة ويرمز له بالرمز
	٤- لتطبيق المسافة البادئة للفقرة فأننا نضع المؤشر في الفقرة ثم نذهب لمجموعة فقرة ونختار رمز زيادة أو انقاص المسافة البادئة
	٥- لإظهار وإخفاء الأحرف الغير قابلة للطباعة فأننا نذهب لمجموعة فقرة ثم نختار الرمز
	٦- من الأحرف الغير قابلة للطباعة هي ( ) و تشير إلى أن المستخدم قام بالضغط على مفتاح ←
	٧- من الأحرف الغير قابلة للطباعة هي ( ) و تشير إلى أن المستخدم قام بالضغط على مفتاح










١ لإدراج رسم توضيحي يجب علينا أن نتبع الخطوات التالية:

#### لإدراج رسم توضيحي SmartArt:

- < اضغط على المكان الذي تريد إدراج الرسم فيه.
- < من علامة تبويب إدراج (Insert)، ومن مجموعة رسومات توضيحية (Illustrations)، اضغط على  ①
- < من الجزء الأيسر، اختر الكل (All). ②
- < اضغط على قائمة الصندوق العمودي (Vertical Box List). ③
- < اضغط على موافق (OK). ④

٢ قم بكتابة نوع الرسم التوضيحي المناسب أمام كلاً من التعريفات التالية:

تُستخدم للمقارنة أو لعرض العلاقة بين فكرتين. (مثال: عرض العلاقة ما بين التلوث وارتفاع درجة حرارة الأرض)	 <input type="text"/>	تُستخدم لإظهار الخطوات أو العناصر المتسلسلة أو غير المتسلسلة. (مثال: النقاط الرئيسية في العرض التقديمي)	 <input type="text"/>
تُستخدم لإظهار العلاقة بين الجزء والكل. (مثال: عرض الأجزاء المختلفة للسيارة وعلاقتها بها)	 مصفوفة (Matrix)	يستخدم لعرض خطوات عملية أو جدولاً زمنياً لسير عمل معين. (مثال: خطوات إنتاج المنتج)	 معالجة (Process)
تُستخدم لإظهار العلاقات النسبية أو المتداخلة أو الهرمية. (مثال: هرم غذائي)	 <input type="text"/>	تُستخدم لتمثيل تسلسل متواصل لعدة مراحل أو مهام أو أحداث في تتابع دائري. (مثال: دورة الماء في الطبيعة)	 <input type="text"/>
		تُستخدم لإظهار معلومات متسلسلة بشكل هرمي أو لإعداد تقرير عن هيكل تنظيمي. (مثال: شجرة عائلية)	 هيكل (Hierarchy)

## ١ حذف النص المحدد

تعلمت سابقًا أنه يمكنك حذف كلمة أو جملة كاملة، بتحديد النص الذي تريده ثم حذفه باستخدام مفتاح **Delete**، أيضًا يمكنك الحذف بالضغط على مفتاح  أو مفتاح

## 2

### كتابة الحروف الكبيرة في اللغة الإنجليزية

ويمكنك استخدام مفتاح ..... لكتابة هذه الأحرف الكبيرة، حيث يعتبر ..... مفتاح تبديل على لوحة مفاتيح الحاسب عند الكتابة باللغة الإنجليزية.

## ٣

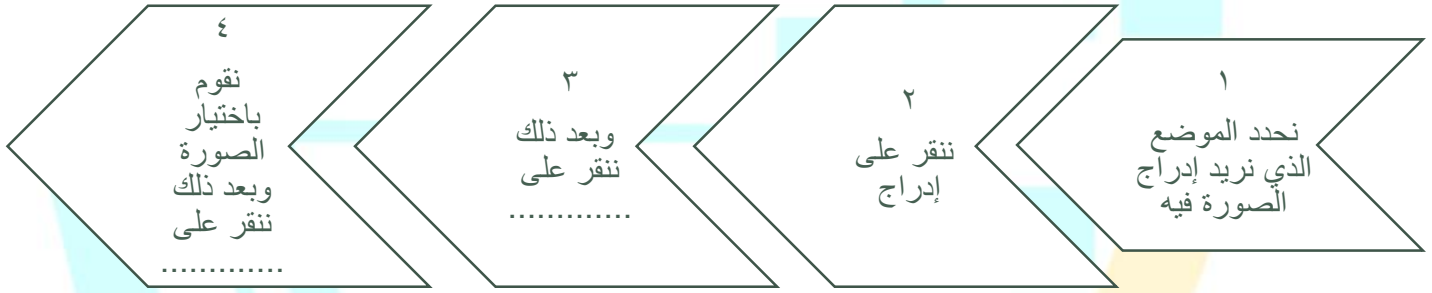
في الصورة التالية، قم برسم دائرة حول الأيقونة الخاصة بتغيير تباعد الأسطر؟



## ٤

<input type="radio"/>	الضغط على مفتاح Enter مرتين في نهاية كل سطر	أفضل طريقة لإضافة مسافة بين الأسطر في فقرة هي...
<input type="radio"/>	الضغط على مفتاحي Tab + Enter مرة في نهاية كل سطر.	
<input type="radio"/>	الضغط على مفتاح Space bar عدة مرات في نهاية كل سطر.	

إدراج صورة من جهاز الحاسب، فإننا نقوم بالخطوات التالية:



إذا أردنا تطبيق تنسيقات على الصور، فإننا نطبق الخطوات التالية:



أذكر خطوات إدراج الأشكال؟

١

٢

٣

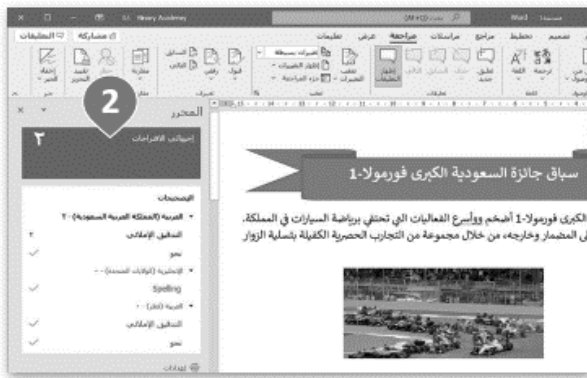


## كيف نقوم بتدقيق النصوص؟

< التسطير الأحمر يعني وجود خطأ

< التسطير الأزرق يعني وجود خطأ

### التدقيق والتحقق من الأخطاء



#### للتدقيق والتحقق من الأخطاء:

< في علامة التبويب مراجعة (Review)، من مجموعة تدقيق (Proofing)، اضغط على  1، (أو اضغط على F7).

< سيظهر جزء المحرر (Editor) بالكلمات غير الصحيحة. 2

< اضغط على  وستظهر اقتراحات وخيارات أخرى. 3

## خطوات طباعة ملف:

2

### الطباعة

من الجيد أن ترى عملك على الشاشة ولكن في بعض الأحيان قد تحتاجه مطبوعاً على ورق.

#### لطباعة ملف:

< في علامة التبويب ملف (File)، اضغط على  (Print) 1 أو اضغط على **Ctrl + P**.

< يمكنك معاينة الطباعة على الجانب الأيسر من الشاشة، أي مشاهدة كيفية ظهور المستند عند طباعته. 2

< يمكنك تغيير إعدادات الطباعة المختلفة من الجانب الأيمن للشاشة. 3



## ١ ما هو البرنامج؟

.....

.....

## 2

### خطوات إنشاء برنامج





لتتعرف على خطوات إنشاء برنامج، صل العبارات التالية بما يناسبها:

تحويل الخطوات إلى تعليمات برمجية باستخدام المقاطع البرمجية.	<input type="radio"/>	أولاً: قبل أن تبدأ بتصميم البرنامج يجب عليك أن ...	<input type="radio"/>
إيجاد الخطوات اللازمة لحل المشكلة لإنشاء الخوارزمية.	<input type="radio"/>	ثانياً: يجب عليك ...	<input type="radio"/>
تفهم المشكلة التي تعالجها لكي تكون قادرًا على حلها.	<input type="radio"/>	أخيراً: عليك القيام بـ...	<input type="radio"/>

## ٣

### أنواع الأشكال

صل كل وصف لأشكال المخطط الانسيابي بالشكل المناسب:

	<input type="radio"/>	تميز نهاية العمليات	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	اتخاذ قرار	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	إدخال بيانات	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	تنفيذ الحسابات	<input type="radio"/>

١ ما هو الكائن الرسومي؟

.....  
.....

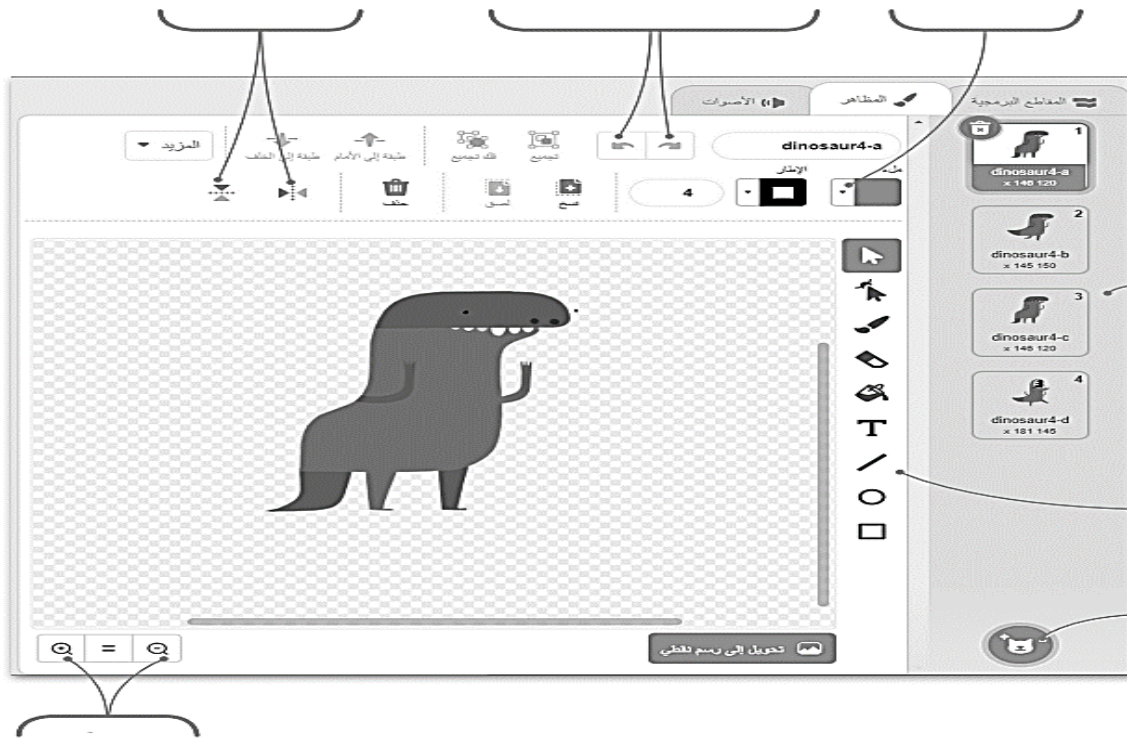
٢ إذا أردنا أن نضيف كائن جديد، فإننا نتبع الخطوات التالية:

١- .....

٢- .....

٣- .....

٣ قم بكتابة الوصف المناسب للأيقونات في الصورة التالية:



قلم  
ter



