

أسئلة اختبار الفصل الدراسي الأول (الدور الأول) للعام 1443 / 1444 هـ

| | | | | | |
|--|---------|--|---------|--------------------|--------------|
| | التوقيع | | المصحح | المجموع النهائي ١٥ | |
| | التوقيع | | المراجع | الدرجة رقمياً | الدرجة كتابة |
| | | | | فقط | |

اسم الطالب/..... رقم الجلوس (.....)

السؤال الأول :

اختر الإجابة الصحيحة:

| | | | | | | | |
|---|-----------------|---|----------------|---|---------------|---|--------------|
| من أنواع أجهزة الحاسب الشخصية | | | | | | | |
| أ | الحاسب المكتبي | ب | الحاسب المحمول | ج | الهاتف الذكي | د | جميع ما سبق |
| من أجهزة الإدخال التي تساعد على تسجيل الصوت وحفظه | | | | | | | |
| أ | الميكروفون | ب | لوحة المفاتيح | ج | السماعة | د | لوح الألعاب |
| من أجهزة الإخراج التي تستخدم في طباعة المستندات والصور من جهاز الحاسب | | | | | | | |
| أ | الطابعة | ب | الميكروفون | ج | الماسح الضوئي | د | لوح الألعاب |
| البرنامج الذي يستخدم لمعالجة النصوص المتقدمة هو : | | | | | | | |
| أ | مايكروسوفت وورد | ب | الرسام | ج | جوجل | د | لاشي مما سبق |
| من أجهزة التخزين | | | | | | | |
| أ | الهارديسك | ب | ذاكرة الفلاش | ج | بطاقة الذاكرة | د | جميع ما سبق |

السؤال الثاني:

ضع علامة صح امام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ امام العبارة الخاطئة :

| | | |
|---------|---|--|
| الإجابة | العبارة | |
| ١ | المعالج يعتبر عقل الحاسب وينفذ جميع العمليات الحسابية والمنطقية. | |
| ٢ | لغة بايثون هي لغة عالمية عالية المستوى مفتوحة المصدر سهلة التعلم. | |
| ٣ | الخوارزمية هي قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوه بخطوه لحل مشكلة معينه | |
| ٤ | من شروط المخطط الانسيابي ان يكون له بداية ونهاية | |
| ٥ | لا يمكن ادراج الصور في برنامج معالج النصوص . | |

نموذج إجابة اختبار الفصل الدراسي الأول (الدور الأول) للعام 1443 / 1444 هـ

| | | | | | |
|--|---------|--|---------|--------------------|----------------|
| | التوقيع | | المصحح | المجموع النهائي ١٥ | |
| | التوقيع | | المراجع | الدرجة رقمياً | الدرجة كتابياً |
| | | | | فقط | |

اسم الطالب/..... رقم الجلوس (.....)

٧.٥

السؤال الأول :

اختر الإجابة الصحيحة:

| | | | | | | | | |
|---|---|-----------------|---|----------------|---|---------------|---|-------------|
| من أنواع أجهزة الحاسب الشخصية | | | | | | | | |
| ١.٥ | أ | الحاسب المكتبي | ب | الحاسب المحمول | ج | الهاتف الذكي | د | جميع ما سبق |
| من أجهزة الإدخال تساعد على تسجيل الصوت وحفظه | | | | | | | | |
| ١.٥ | أ | الميكروفون | ب | لوحة المفاتيح | ج | السماعة | د | لوح الألعاب |
| من أجهزة الإخراج التي تستخدم في طباعة المستندات والصور من جهاز الحاسب | | | | | | | | |
| ١.٥ | أ | الطابعة | ب | الميكروفون | ج | الماسح الضوئي | د | لوح الألعاب |
| البرنامج الذي يستخدم لمعالجة النصوص المتقدمة هو : | | | | | | | | |
| ١.٥ | أ | مايكروسوفت وورد | ب | الرسام | ج | جوجل | د | لاشي |
| من أجهزة التخزين | | | | | | | | |
| ١.٥ | أ | الهارديسك | ب | ذاكرة الفلاش | ج | بطاقة الذاكرة | د | جميع ما سبق |

السؤال الثاني:

ضع علامة صح امام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ امام العبارة الخاطئة :

٧.٥

| | | |
|---------|---|---|
| الإجابة | العبارة | |
| ١.٥ صح | المعالج عقل الحاسب وينفذ جميع العمليات الحسابية والمنطقية. | ١ |
| ١.٥ صح | بايثون هي لغة عالمية عالية المستوى مفتوحة المصدر سهلة التعلم. | ٢ |
| ١.٥ صح | الخوارزمية هي قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوه بخطوه لحل مشكلة معينه | ٣ |
| ١.٥ صح | من شروط المخطط الانسيابي ان يكون له بداية ونهاية | ٤ |
| ١.٥ خطأ | لا يمكن ادراج الصور في برنامج معالج النصوص . | ٥ |

اختبار نهائي عملي للصف 1م للفصل الدراسي الأول للعام 1444هـ

اسم الطالب:

السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية

| | | | |
|--|-----------------------------------|----|---|
| 1- امر ادخال البيانات في لغة برمجة البايثون: | | | |
| أ- | print() | ب- | input() |
| ج- | pi | | |
| 2- أمر طباعة البيانات | | | |
| أ- | print() | ب- | input() |
| ج- | pi | | |
| 3- من شروط تسمية المتغيرات | | | |
| أ- | ان تبدأ برقم | ب- | ان تحتوي على حرف فقط |
| ج- | أن لا تبدأ برقم | | |
| 4- لتغيير خلفية سطح المكتب يتم ذلك من خلال الضغط بزر الفأرة الأيمن واختيار | | | |
| أ- | تخصيص | ب- | اعدادات العرض |
| ج- | خصائص | | |
| 5- يقوم بأخذ نسخة من الملف ولصقها في مكان آخر مع بقائها في مكانها الأصلي | | | |
| أ- | القص | ب- | اللصق |
| ج- | النسخ | | |
| 6- عند تخصيص اسم في متغير اسمه name من نوع سلسلة نصية String يكتب كالتالي | | | |
| أ- | name=علي | ب- | name="علي" |
| ج- | N=علي | | |
| 7- اختاري اسم المتغير الصحيح: | | | |
| أ- | 2AB | ب- | name |
| ج- | True | | |
| 8- الناتج من تنفيذ الاوامر التالية: | | | |
| $X=6$ $Print("hellow")$ | | | |
| أ- | 6 | ب- | hellow |
| ج- | Print("hellow") | | |
| 9- الناتج من تنفيذ الاوامر التالية: | | | |
| $X=20$ $Y=10$ $Total=x+y$ $Print(total)$ | | | |
| أ- | total | ب- | 30 |
| ج- | 10 | | |
| 10- لحذف برنامج . | | | |
| أ- | يتم الضغط عليه واختيار حذف | ب- | من لوحة التحكم ثم اختيار برامج وميزات ثم تحديده و الغاء التثبيت |
| ج- | الضغط عليه و الغاء التثبيت مباشرة | | |

السؤال الثاني- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:

| | |
|----|--|
| 1 | يمكن استخدام كلمة (print) في لغة البايثون كمتغير |
| 2 | لكتابه التعليقات البرمجية للمبرمج نستخدم رمز (#) |
| 3 | يمكننا من خلال برنامج Word عمل حدود وتظليل وتطبيق أنماط مختلفة من الحدود |
| 4 | حالة الاحرف الانجليزية مهمة عند كتابة اسم المتغير |
| 5 | تنقسم المتغيرات الى قسمين عددية ونصية |
| 6 | لنقل شريط المهام الى جانب آخر من سطح المكتب يتم ذلك عن طريق فتحه ثم سحبه وافلاته الى أحد الجوانب الأربعة |
| 7 | لا يمكنك نقل ملف أو مجلد من موقع إلى آخر. |
| 8 | يمكن من خلال شريط المهام الوصول الى جميع البرامج والمجلدات والملفات. |
| 9 | لاستعراض حجم ملف معين يتم ذلك بالضغط عليه بزر الفأرة الأيمن واختيار خصائص |
| 10 | لا يختلف النسخ عن القص وكلاهما يؤدي نفس الغرض |

السؤال الثالث: أكتبى ناتج البرنامج التالي: درجتان

```
x=20
y=30
Total=x+y
print(Total, "مجموع x و y يساوي:")
```

الناتج

السؤال الرابع: أكتبى مقطع برمجي لإضافة درجتك في مادة المهارات الرقمية في المتغير myGrade ثم اطبع درجتك على الشاشة؟ 3 درجات

المقطع البرمجي:

انتهت الأسئلة

لأن المستقبل عظيم , ولأن الإنجازات فرحة, ولأن الحلم شغف , ولأن العلم رفعة ..أتعب من أجل ذاتك 😊
معلمتك: انتصار الزهراني

اختبار نهائي عملي للصف ١م للفصل الدراسي الأول للعام ١٤٤٤ هـ

اسم الطالبية:

السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية

| | | | |
|--|--|--|--|
| ١- امر ادخال البيانات في لغة برمجة البايثون: | | | |
| أ- print() | ب- input() | ج- pi | |
| ٢- أمر طباعة البيانات | | | |
| أ- print() | ب- input() | ج- pi | |
| ٣- من شروط تسمية المتغيرات | | | |
| أ- ان تبدأ برقم | ب- ان تحتوي على حرف فقط | ج- أن لا تبدأ برقم | |
| ٤- لتغيير خلفية سطح المكتب يتم ذلك من خلال الضغط بزر الفأرة الأيمن واختيار | | | |
| أ- تخصيص | ب- اعدادات العرض | ج- خصائص | |
| ٥- يقوم بأخذ نسخة من الملف ولصقها في مكان آخر مع بقائها في مكانها الأصلي | | | |
| أ- القص | ب- اللصق | ج- النسخ | |
| ٦- عند تخصيص اسم في متغير اسمه name من نوع سلسلة نصية String يكتب كالتالي | | | |
| أ- علي= name | ب- "علي"= name | ج- علي=N | |
| ٧- اختاري اسم المتغير الصحيح: | | | |
| أ- 2AB | ب- name | ج- True | |
| ٨- الناتج من تنفيذ الاوامر التالية: | | | |
| $X=6$ $Print("hellow")$ | | | |
| أ- 6 | ب- hellow | ج- Print("hellow") | |
| ٩- الناتج من تنفيذ الاوامر التالية: | | | |
| $X=20$ $Y=10$ $Total=x+y$ $Print(total)$ | | | |
| أ- total | ب- 30 | ج- 10 | |
| ١٠- لحذف برنامج . | | | |
| أ- يتم الضغط عليه واختيار حذف | ب- من لوحة التحكم ثم اختيار برامج وميزات ثم تحديده و الغاء التثبيت | ج- الضغط عليه واختيار الغاء التثبيت مباشرة | |

السؤال الثاني- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:

| | | |
|----|--|---|
| ١ | يمكن استخدام كلمة (print) في لغة البايثون كمتغير | X |
| ٢ | لكتابه التعليقات البرمجية للمبرمج نستخدم رمز (#) | ✓ |
| ٣ | يمكننا من خلال برنامج Word عمل حدود وتظليل وتطبيق أنماط مختلفة من الحدود | ✓ |
| ٤ | حالة الاحرف الانجليزية مهمة عند كتابة اسم المتغير | ✓ |
| ٥ | تنقسم المتغيرات الى قسمين عددية ونصية | ✓ |
| ٦ | لنقل شريط المهام الى جانب آخر من سطح المكتب يتم ذلك عن طريق فتحه ثم سحبه وافلاته الى أحد الجوانب الأربعة | ✓ |
| ٧ | لا يمكنك نقل ملف أو مجلد من موقع إلى آخر. | X |
| ٨ | يمكن من خلال شريط المهام الوصول الى جميع البرامج والمجلدات والملفات. | X |
| ٩ | لاستعراض حجم ملف معين يتم ذلك بالضغط عليه بزر الفأرة الأيمن واختيار خصائص | ✓ |
| ١٠ | لا يختلف النسخ عن القص وكلاهما يؤدي نفس الغرض | X |

السؤال الثالث: اكتبى ناتج البرنامج التالى: درجتان

```
x=20
y=30
Total=x+y
print(Total, "مجموع x و y يساوي:")
```

الناتج

مجموع x و y يساوي: 50

السؤال الرابع: اكتبى مقطع برمجي لإضافة درجتك في مادة المهارات الرقمية في المتغير myGrade ثم اطبع درجتك على الشاشة؟ ٣ درجات

المقطع البرمجي:

```
myGrade = 20
print("درجتك في الحاسب")
```

انتهت الأسئلة

لأن المستقبل عظيم , ولأن الإنجازات فرحة, ولأن الحلم شغف , ولأن العلم رفعة .. أتعب من أجل ذاتك 😊
معلمتك: انتصار الزهراني

اختبار مادة الحاسب (نظري) الفصل الدراسي الأول الدور الأول لعام 1444 هـ
اسم الطالبة: رقم الجهاز:

| رقم السؤال | الفقرات المطلوب تنفيذها | الدرجة | الدرجة المكتسبة | ملاحظات |
|------------|---|--------|-----------------|---------|
| 1 | انشئ مجلد باسمك على سطح المكتب | 2 | | |
| 2 | غيري خلفية سطح المكتب | 2 | | |
| 3 | افتحي برنامج الورد | 1 | | |
| 4 | اكتبي اسمك الثلاثي | 1 | | |
| 5 | نسقي النص من اختيارك | 2 | | |
| 6 | ادرجي صورة مناسبة | 2 | | |
| 7 | ارسلي رسائل متعددة ل 3 من زميلاتك لمشاركتهن حفلة النجاح باستخدام دمج المراسلات | 6 | | |
| 8 | افتحي برنامج البايثون | 2 | | |
| 9 | نفذي البرنامج التالي واكتبي الناتج : Print(" لنحسب مجموع رقمين ") X=20 Y=30 Total= X+Y Print(Total, " المجموع يساوي : ") | 5 | | |
| | أرسمي المخطط الانسيابي للخوارزمية التالية : 1- ادخل الرقمين . 2- احسب متوسط رقمين . 3- اعرض النتيجة على الشاشة . | 2 | | |
| | المجموع | 25 | | |

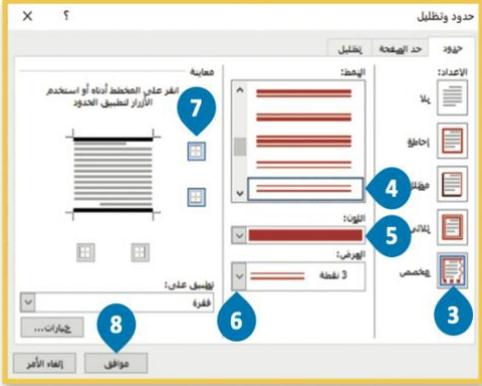
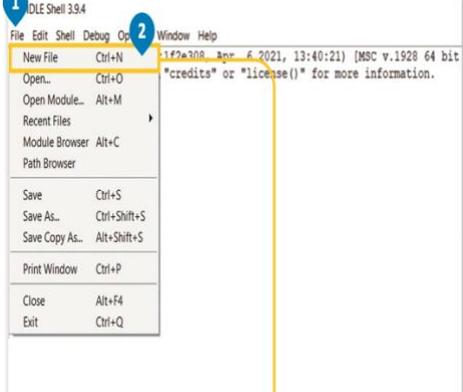
| | | | |
|--------|------------------------------|--|-------------------------------|
| الدرجة | العام الدراسي: 1444 |  وزارة التعليم Ministry of Education | المملكة العربية السعودية |
| | الفصل الدراسي : الأول | | وزارة التعليم |
| | المادة : مهارات رقمية (عملي) | | الإدارة العامة للتعليم بالليث |
| 25 | الصف : أول متوسط | | مكتب تعليم الليث |
| | الزمن : 45 دقيقة | | متوسطة وثانوية الوسعة |

١٠

اسم الطالبة :

السؤال الأول: أ/ في خانة الاختيار اكتبی الرقم المناسب لكل عبارة:

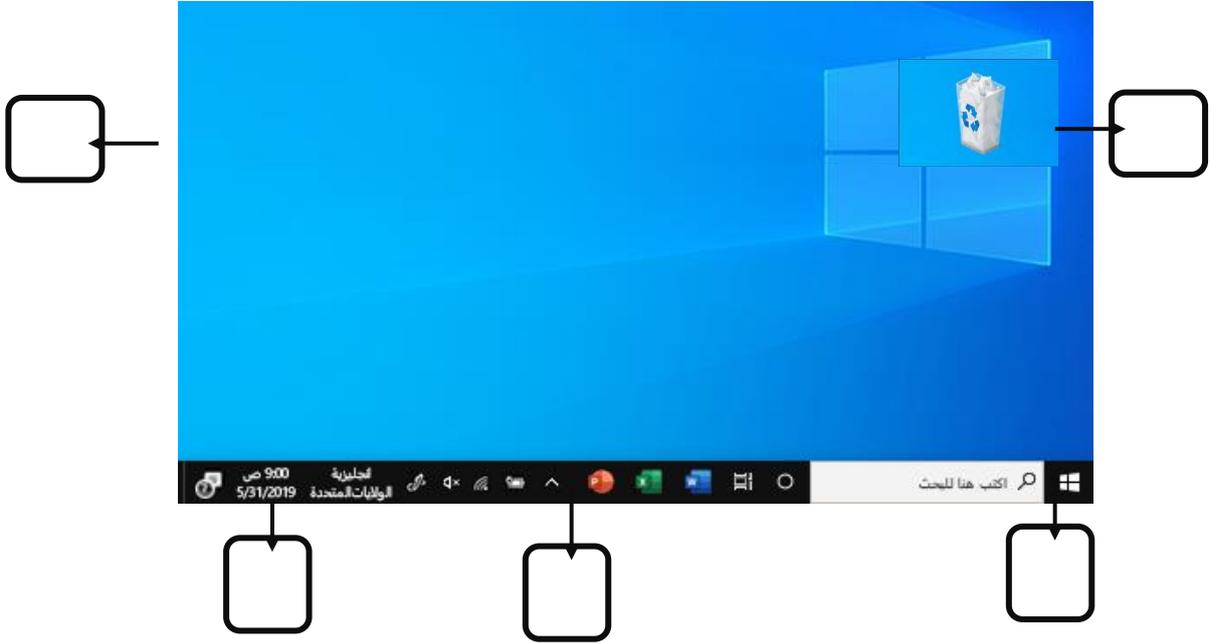
| الوظيفة | الاختيار | الشكل | |
|-----------------------------|----------|---|-----|
| خطوات البدء بدمج المراسلات | |  | - 1 |
| لعرض خصائص الملف | |  | - 2 |
| خطوات ازالة جهاز التخزين | |  | - 3 |
| لتغير طريقة عرض الايقونات | |  | - 4 |
| لتغير خلفية سطح المكتب | |  | - 5 |

| الوظيفة | الاختيار | الشكل | |
|--|----------|--|------|
| من أشهر أنظمة التشغيل | |  | ٦ - |
| يمثل الشكل طريقة إنشاء ملف برمجة في بايثون | |  | ٧ - |
| يمثل الشكل طريقة إنشاء مسافة بادئة | |  | ٨ - |
| يمثل الشكل طريقة إضافة حدود الفقرة | |  | ٩ - |
| يمثل الشكل قائمة مستلمو دمج الرسائل | |  | ١٠ - |

السؤال الثاني: أكتب رقم الاسم المناسب لكل عنصر في المربع الخاص بها في الشاشة الرئيسية لنظام تشغيل ويندوز

| |
|---|
| |
| ٥ |

(١- زر إبدأ ، ٢- أيقونات ، ٣- مساحة العمل، ٤- شريط المهام ، ٥- أيقونات بدء التشغيل)



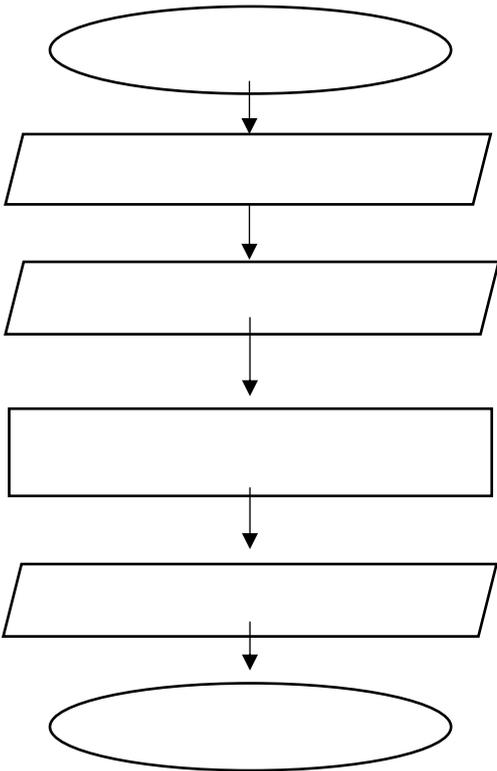
| |
|----|
| |
| ١٠ |

السؤال الثالث: املئي الفراغ ،

أ/ املئي الفراغات (٦ فراغات) في المخطط الانسيابي بناء على خطوات الخوارزمية التي أمامك لحساب مساحة المستطيل

المخطط الانسيابي

خطوات الخوارزمية



١ احصل على العرض

٢ احصل على الطول

٣ اضرب الطول بالعرض

٤ اعرض النتيجة

خطوات الخوارزمية

ب املني الفراغات عند كتابة الأوامر التالية في لغة برمجة بايثون فإن النتيجة التي ستظهر على الشاشة هي

| التسلسل | الامر في لغة بايثون | النتيجة |
|---------|--|---------|
| ١ | <code>print ("مرحبا بك في بايثون ")</code> | |
| ٢ | <code>x= 5 Print (x)</code> | |
| ٣ | <code>Y="محمد" Print (y)</code> | |
| ٤ | <code>Z= 5+6 Print (z)</code> | |

معلمة المادة :

انتهت الأسئلة ... تمنياتي لكن بالتوفيق ..

| | | |
|--------------------------|---|--------------------------|
| المقرر: المهارات الرقمية |  وزارة التعليم Ministry of Education | المملكة العربية السعودية |
| الصف: الأول متوسط | | وزارة التعليم |
| الزمن: خمس وأربعون دقيقة | | إدارة التعليم متوسطة |

اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول للعام ١٤٤٤ هـ

| السؤال | س ١ | س ٢ | المجموع النهائي | | المصحح | التوقيع |
|--------|-----|-----|-----------------|--------------|---------|---------|
| الدرجة | | | الدرجة رقماً | الدرجة كتابة | المراجع | التوقيع |
| | | | | فقط | | |

اسم الطالب/ رقم الجلوس ()

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

| | | | | |
|----------|--------|---------------|-------------|------------------|
| البرنامج | الحاسب | دمج المراسلات | القرص الصلب | المخطط الانسيابي |
|----------|--------|---------------|-------------|------------------|

| | |
|--|------------------|
| جهاز إلكتروني لديه القدرة على معالجة وتخزين واسترجاع البيانات | الحاسب |
| جهاز التخزين الرئيس في الحاسب يستخدم لتخزين البيانات واسترجاعها دون تأثرها بانقطاع التيار الكهربائي عنها | القرص الصلب |
| من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح | المخطط الانسيابي |
| إحدى عمليات معالجة النصوص التي يمكنك من دمج مستند مع ملف قاعدة البيانات | دمج المراسلات |
| مجموعة من الأوامر المكتوبة بلغة برمجة معينة لتنفيذ مهمة محددة | البرنامج |

السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة:-

١٠

| | | | | | | |
|---|--------------------------|---------------|--------------------------|-----------------------|--------------------------|-----------------------|
| ١- أجهزة حاسب قوية جدا ذات قدرة معالجة عالية عادة ما تكون كبيرة الحجم: | <input type="checkbox"/> | الخوادم | <input type="checkbox"/> | أجهزة الحاسب العملاقة | <input type="checkbox"/> | مشغلات ألعاب الفيديو |
| ٢- هي بمثابة المركز الرئيس للحاسب الذي تتصل به جميع الأجزاء الأخرى: | <input type="checkbox"/> | القرص الصلب | <input type="checkbox"/> | اللوحة الأم | <input type="checkbox"/> | ذاكرة الوصول العشوائي |
| ٣- من أهم أجهزة الإدخال التي يمكن للمستخدم من خلالها إدخال النصوص للحاسب: | <input type="checkbox"/> | لوحة المفاتيح | <input type="checkbox"/> | الفأرة | <input type="checkbox"/> | الماسح الضوئي |
| ٤- من الامثلة على لغات البرمجة: | <input type="checkbox"/> | سكراتش | <input type="checkbox"/> | الجهاز الذكي | <input type="checkbox"/> | اللغة الانجليزية |
| ٥- أي مما يلي يعد من أجهزة الإخراج: | <input type="checkbox"/> | الطابعة | <input type="checkbox"/> | الفأرة | <input type="checkbox"/> | الميكروفون |

ب- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

| | | |
|---|--|---|
| ١ | للقيام بإرسال دعوة أو خطاب شكر إلى العديد من الأشخاص يتم استخدام دمج المراسلات | √ |
| ٢ | يمكن لأجهزة الحاسب اتخاذ القرارات بنفسها | X |
| ٣ | أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة | √ |
| ٤ | عند وجود الكثير من الملفات على سطح المكتب يفضل تنظيمها في مجلدات | √ |
| ٥ | لكتابة برنامج بلغة بايثون يجب تحويل المخطط الانسيابي إلى لغة برمجة | √ |

انتهت الاسئلة

| | | |
|---------------------------|--|----------------------------|
| المملكة العربية السعودية |  | العام الدراسي ١٤٤٣-١٤٤٤ هـ |
| وزارة التعليم | | الفصل الدراسي الأول |
| الإدارة العامة لتعليم مكة | | المادة: مهارات رقمية |
| المدرسة/المتوسطة | | اختبار عملي نهائي |
| الصف اول متوسط نموذج A | | الزمن : ٤٠ دقيقة |
| اسم الطالبة : | الفصل: | رقم الجهاز: |

| الدرجة المستحقة | الدرجة | المطلوب |
|-----------------|--------|---|
| | ٢ | ضبط حجم الأيقونات الى (ايقونات كبيرة) |
| | ٢ | تغيير خلفية سطح المكتب |
| | ٢ | تحريك شريط المهام إلى الأعلى |
| | ٢ | إظهار خصائص أي ملف على جهازك |
| | ٢ | إعادة خصائص الجهاز كما كان |
| | ١ | افتحي ملف الورد الموجود في القرص المحلي D باسم (اختبار التنسيق المتقدم) |
| | ٢ | اضبطي الفقرة بمسافة خاصة <u>معلقة</u> بمقدار ٣ سم. |
| | ٢ | ضعي للفقرة حد <u>علوي</u> و <u>سفلي</u> مزدوج باللون <u>الأحمر</u> . |
| | | افتحي برنامج Thonny و اکتبي الكود التالي: الكود print("برنامج ضرب عددين") X=35 Y=10 النتيجة result =X*Y print(result) ثم اکتبي النتيجة هنا: |
| | ٢٥ | المجموع |